# СтартСкрин

### Ru

## Контракт

~~Дорогой, Охотник на нечисть!~~

~~Вас беспокоит бургомистр деревни Жирнопёсельск. Недалеко от нашего поселения находится заброшенное подземелье, в котором недавно поселились злобные скелеты и теперь наша спокойная жизнь превратилась в сущий кошмар. Ночью скелеты выходят из подземелья и устраивают шумные посиделки, из-за которых невозможно заснуть. Они вытаптывают кукурузные поля, купаются в колодце с чистой водой и пугают наших коров. К нам в деревню перестали заходить торговцы, потому что скелеты грабят их по дороге. И зачем вообще скелетам золото?~~

~~В общем, помогите нам пожалуйста. К контракту прилагается 1000 золота, если согласны - подпишите контракт и пришлите копию. Заранее Вам благодарен.~~

Дорогой Охотник на Нечисть,

Вас беспокоит бургомистр деревни Жирнопёсельск. Недалеко от нашего поселения есть заброшенное подземелье, и с недавних пор там поселились злобные скелеты. Наша мирная жизнь превратилась в кошмар. Ночью скелеты выходят из подземелья и устраивают шумные вечеринки, лишая возможности спать. Они вытаптывают наши кукурузные поля, купаются в колодце с чистой водой и пугают наших коров. Торговцы перестали приезжать в нашу деревню, потому что по дороге их грабят скелеты. И зачем скелетам вообще золото?

В общем, помогите нам пожалуйста. К этому контракту прилагается 1000 золотых монет. Если вы согласны, подпишите договор и отправьте копию. Я заранее вам благодарен.

## Условия контракта

- Исполнитель обязуется искоренить зло в подземелье и очистить подземелье от скелетов.

- Заказчик обязуется выплатить предварительное вознаграждение в размере 1000 золотых монет при подписании данного контракта.

- Исполнитель обязуется передать всё найденное золото и все найденные артефакты

в подземелье заказчику.

- Заказчик обязуется объявить исполнителя народным героем деревни Жирнопёсельск после успешного завершения контракта\*.

- Заказчик обязуется выплатить вознаграждение в размере 10000 золотых монет после успешного завершения контракта\*\*.

\*В случае, если исполнитель не вернется из подземелья в течении 3-х дней, все ценности и имущество исполнителя будут переданы заказчику.

\*\*Заказчик имеет право выплачивать вознаграждение в течении 1000 лет\*\*\*.

\*\*\*Либо вообще не выплачивать.

### Eng

## Contract

Dear Undead Hunter,

The village of Fatdogville's burgomaster is reaching out to you. There's an abandoned dungeon not far from our settlement, and recently, ill skeletons have taken up residence there. Our peaceful life has turned into a nightmare. At night, the skeletons emerge from the dungeon and throw noisy parties, making it impossible to sleep. They trample our cornfields, bathe in the clean water well, and frighten our cows. Traders have stopped coming to our village because the skeletons rob them on the way. And why do skeletons even need gold?

In summary, please help us. Attached to this contract is 1000 gold coins. If you agree, please sign the contract and send a copy. I am grateful to you in advance.

Contract Terms:

- The Contractor undertakes to eradicate the evil in the dungeon and clear it of skeletons.

- The Client agrees to pay a preliminary reward of 1000 gold coins upon signing this contract.

- The Contractor undertakes to deliver all found gold and artifacts in the dungeon to the Client.

- The Client agrees to declare the Contractor a village hero of Fatdogville upon successful completion of the contract\*.

- The Client agrees to pay a reward of 10,000 gold coins upon successful completion of the contract\*\*.

\* In the event that the Contractor does not return from the dungeon within 3 days, all the Contractor's valuables and property will be transferred to the Client.

\*\*The Client has the right to pay the reward over the course of 1000 years.

\*\*\*Or not pay at all.

# Уровень 1

### Ru

### 0.Вход в подземелье

- Пора приняться за работу.

## 9.Встреча со скелетами

- Уважаемые скелеты, прошу вас покинуть это подземелье. Вы можете сделать это по-хорошему или по-плохому.

- Ха-ха! Вы это слышали? "Покинуть это подземелье".

- Беги отсюда, красная шапочка, пока ещё можешь.

- Понятно, значит пойдем как обычно…

- …по-плохому.

## 1.Первая встреча с магом

- Приветствую, отважный охотник! Добро пожаловать в это проклятое подземелье, полное магии и опасностей!

- Эээм… Приветствую.

- Я вижу в тебе смелого искателя приключений. Уверен ты прибыл в это мрачное подземелье, чтобы очистить его от этих скелетов. Но помни, что скелеты - всего лишь часть магического пазла. За ними стоит гораздо более могущественный враг. Готовься к непростой битве.

- Скиллшейдер - зловещий маг, обладающий силой тьмы. Он проник в эти подземелья и призвал армию скелетов для своей защиты. Ты должен одолеть темного мага и его приспешников, чтобы остановить это нашествие скелетов и освободить подземелья от затаившегося зла!

- Благодарю за предостережение, волшебник, но думаю, что я и сам разберусь кого тут нужно одолеть.

- Как скажешь, охотник. Я вижу, что ты полон решимости, но тем не менее, разреши предложить тебе свою помощь. Загляни в мою магическую лавку – там ты найдешь всё необходимое для победы.

## 8. Магазин

- Добро пожаловать в мой магазин, охотник! Мои товары – результат многолетнего исследования и изучения магии. Эти магические артефакты придадут решимости в бою против нечисти!

- Также обратите внимание на волшебные устройства у меня за спиной! За несколько золотых монет они мгновенно пополнят магические заряды для твоих артефактов!

## 2.Вторая встреча с магом

- Охотник, вход в логово мага закрыт магической дверью, и без особого магического ключа пройти невозможно. Ключ должен находиться где-то в этих подземельях, в хорошо охраняемом месте.

- Также, если сможешь, найди и освободи рыцаря Сэра Генриха III. Он отважный воин, которого схватили и заключили в темницу.

## 3.Третья встреча с магом (Перед боссом):

- Охотник, ты приближаешься к самому логову злого мага. В конце коридора скрывается мощь и зло, с которым ты ещё не сталкивался. Будь осторожен, Скиллшейдер очень силен и коварен. Удачи, охотник!

## 4.Встреча с рыцарем

- Спасибо тебе, храбрый охотник, за то, что освободил меня. Ты проявил смелость и отвагу, и я готов вместе с тобой сразиться в этом бою. Вперед, к логову мага!

## 5.Встреча с боссом

- Наконец-то ты явился, охотник на нечисть! Ты думаешь, что сможешь победить меня и освободить эти подземелья? Ты глубоко ошибаешься!

- Это мы сейчас выясним.

## 7. Комната воскрешения

- Ха-ха, охотник, ты не уйдешь от нас даже после смерти! Я страж этого проклятого подземелья и тебе придется одолеть меня в схватке. Победишь – получишь награду и сможешь вернуться обратно, а если проиграешь…

- ОТПРАВИШЬСЯ В КОРИДОР ПОЗОРА!!! А-ХА-ХА-ХА-ХА

**ENG**

## 0.Dungeon entrance

- Work time.

9.Meeting with skeletons

- Dear skeletons, I ask you to leave this dungeon. You can do it in a good way or in a bad way.

- Ha ha! Did you hear it? "Leave this dungeon."

- Run away, little red riding hood, while you still can.

- Alright, then let's do it the usual way...

-...in a bad way.

## 1.First meeting with the magician

- Greetings, brave hunter! Welcome to this cursed dungeon full of magic and danger!

- Um... Greetings.

- I see a brave adventurer in you. I'm sure you came to this gloomy dungeon to clear it of these skeletons. But remember that skeletons are just a piece of the magical puzzle. Behind them is a much more powerful enemy. Get ready for a difficult battle.

- Skillshader is an ominous magician with the power of darkness. He entered these dungeons and summoned an army of skeletons to protect him. You must defeat the dark magician and his minions to stop this invasion of skeletons and free the dungeons from the lurking evil!

- Thank you for the warning, wizard, but I think that I myself will figure out who needs to be defeated here.

- As you say, hunter. I see that you are determined, but nevertheless, let me offer you my help. Take a look at my magic shop - there you will find everything you need to win.

## 8. Store

- Welcome to my store, hunter! My products are the result of years of research and study of magic. These magical artifacts will give you determination in the battle against evil spirits!

- Also pay attention to the magical devices behind me! For a few gold coins, they will instantly replenish the magic charges for your artifacts!

## 2.Second meeting with the magician

- Hunter, the entrance to the magician’s lair is closed by a magical door, and it is impossible to get through without a special magical key. The key must be somewhere in these dungeons, in a well-guarded place.

- Also, if you can, find and free the knight Sir Henry III. He is a brave warrior who was captured and imprisoned.

## 3. Third meeting with the magician (Before the boss):

- Hunter, you are approaching the very lair of the evil magician. At the end of the corridor lies power and evil that you have never encountered before. Be careful, Skillshader is very strong and cunning. Good luck, hunter!

## 4.Meeting with the knight

- Thank you, brave hunter, for freeing me. You have shown courage and bravery, and I am ready to fight this battle with you. Forward to the magician's lair!

## 5.Meeting with the boss

- Finally you have appeared, hunter of evil spirits! Do you think you can defeat me and free these dungeons? You are deeply mistaken!

- We'll find out now.

## 7. Resurrection room

- Ha-ha, hunter, you will not leave us even after death! I am the guardian of this damned dungeon and you will have to defeat me in battle. If you win, you will receive a reward and you can go back, and if you lose...

- YOU'LL GO TO THE CORRIDOR OF SHAME!!! A-HA-HA-HA-HA

**Уровень 2**

### Ru

## 0.Начинааем заново

- Что...

- Что произошло?...

## 1.Встреча с магом после возвращения

- Наконец-то, я тебя нашёл!

- Почему я снова оказался в начале подземелья? Я же только что победил мага!

- Охотник, ты действительно почти победил мага, однако, как я и думал, с этим противником все будет не так легко. Волшебный посох Скиллшейдера позволяет ему искажать саму реальность! Когда маг понял, что ему не победить в схватке, он вернул тебя во времени и пространстве!

- И как же мне победить мага, если он способен управлять временем?

- Изменение реальности требует много магической энергии, поэтому он вернул тебя во времени совсем на короткий промежуток. И я абсолютно уверен, что его сил не хватит, чтобы постоянно использовать эту способность. Продолжай побеждать мага, пока не иссякнет его магическая энергия.

- Мне не нравится твой план, но видимо другого выбора у меня нет.

- Когда я вошел в логово мага, я увидел, что он проводил какой-то ритуал у портала. Что это было?

- Скиллшейдер в поисках источника невероятной энергии. Когда-то давно этот источник действительно был в этом подземелье, но он бесследно исчез.

- Портал позволяет магу смотреть в прошлое, чтобы найти этот источник. Если он его найдет, то сможет переписать абсолютно всю реальность по своему желанию! Поэтому тебе просто необходимо его остановить!

- Значит, чтобы освободить подземелье от всей этой нечисти мне надо остановить злобного темного мага в его попытках поработить или уничтожить весь мир... Этому бургомистру явно придется раскошелиться ещё на одну тысячу золота.

- Ладно, вперед.

- И будь осторожен, маг призвал ещё больше своих слуг для защиты. Загляни в мою лавку - у меня есть кое-что для тебя, чтобы придать тебе решимости, и ты смог справиться со всеми трудностями этого опасного приключения.

## 8.Выдача щита в магазине

- Охотник! В своих поисках способа остановить мага, я нашел легендарный артефакт — щит вечности. Ничто материальное в этом мире не может пробить этот щит, чего, к сожалению, нельзя сказать о его владельце. Прими этот артефакт в подарок и используй его для выполнения своей великой миссии!

## 2.Вторая встреча с магом

- Доблестный охотник, необходимо найти магический ключ, чтобы открыть проход в логово мага, но на этот раз предупреждаю, задание может оказаться куда сложнее. Ключ спрятан глубоко в лабиринте подземелья, и темные силы стерегут его, как свое самое ценное сокровище.

## 3.Третья встреча с магом (Перед боссом)

- Смелый охотник, ты уже преодолел так много испытаний и смог дойти до этого момента. Каждый бой приближает тебя к победе над злом. Этот темный маг - сложное испытание, но уверяю тебя, что ты готов к этой схватке. Твоя решимость и мои товары в лавке приведут тебя к победе.

- …

## 4.Встреча с рыцарем

- Спасибо тебе за помощь, незнакомец! Твоя отвага спасла меня из плена злого мага. Я обязан тебе своей жизнью, и теперь, как верный союзник, буду следовать за тобой в этом опасном путешествии.

## 5.Встреча с боссом

- Думал, что так просто избавился от меня, пугало огородное?

- Твои попытки тщетны охотник. Ты никогда не сможешь меня остановить.

## 7. Комната воскрешения

- Даже смерть не спасет тебя от нашего подземелья, охотник! Я - страж темноты, и ты должен одолеть меня в поединке. После победы ты получишь награду и сможешь вернуться, но если проиграешь...

- ...ждет тебя КОРИДОР ПОЗОРА!!! ХА-ХА-ХА-ХА-ХА!"

**ENG**

## 0. Let's start again

- What...

- What happened?...

## 1.Meeting with the magician after returning

- Finally, I found you!

- Why did I end up at the beginning of the dungeon again? I just defeated a magician!

- Hunter, you really almost defeated the magician, however, as I thought, everything will not be so easy with this opponent. Skillshader's magical staff allows him to distort reality itself! When the magician realized that he could not win the fight, he brought you back in time and space!

- And how can I defeat the magician if he is able to control time?

- Changing reality requires a lot of magical energy, so he brought you back in time for a very short period. And I am absolutely sure that his strength is not enough to constantly use this ability. Continue defeating the magician until his magical energy runs out.

- I don’t like your plan, but apparently I have no other choice.

- When I entered the magician’s lair, I saw that he was performing some kind of ritual at the portal. What was it?

- Skillshader in search of a source of incredible energy. Once upon a time, this source really was in this dungeon, but it disappeared without a trace.

- The portal allows the magician to look into the past to find this source. If he finds it, he will be able to rewrite absolutely all of reality at will! So you just need to stop him!

- So, in order to free the dungeon from all this evil spirits, I need to stop the evil dark magician in his attempts to enslave or destroy the whole world... This burgomaster will obviously have to fork out another thousand gold.

- Okay, go ahead.

- And be careful, the magician has summoned even more of his servants for protection. Take a look at my shop - I have something for you to give you the courage to cope with all the difficulties of this dangerous adventure.

## 8.Issuing a shield in the store

- Hunter! In my search for a way to stop the magician, I found a legendary artifact - the shield of eternity. Nothing material in this world can penetrate this shield, which, unfortunately, cannot be said about its owner. Accept this artifact as a gift and use it to complete your great mission!

## 2.Second meeting with the magician

- Valiant hunter, you need to find the magic key to open the passage to the magician’s lair, but this time I warn you, the task may be much more difficult. The key is hidden deep in the labyrinth of the dungeon, and the dark forces guard it as their most valuable treasure.

## 3. Third meeting with the magician (Before the boss)

- Brave hunter, you have already overcome so many trials and were able to reach this moment. Every battle brings you closer to victory over evil. This dark magician is a difficult test, but I assure you that you are ready for this fight. Your determination and my goods in the shop will lead you to victory.

-...

## 4.Meeting with the knight

- Thank you for your help, stranger! Your courage saved me from the captivity of an evil magician. I owe you my life, and now, as a loyal ally, I will follow you on this dangerous journey.

## 5.Meeting with the boss

- You thought you got rid of me so easily, you little scarecrow?

- Your attempts are in vain, hunter. You can never stop me.

## 7. Resurrection room

- Even death will not save you from our dungeon, hunter! I am the guardian of darkness, and you must defeat me in a duel. After winning, you will receive a reward and can return, but if you lose...

- ...a CORRIDOR OF SHAME awaits you!!! HA-HA-HA-HA-HA!"

**Уровень 3**

**0.Вход в подземелье**

- Ничего не видно... Что тут, черт возьми, происходит?

**1.Первая встреча с магом**

- Вот ты где, охотник!  
- Что происходит на этот раз, старик?

- Это все коварные проделки Скиллшейдера, какое-то его колдовство. Не знаю, что он задумал, но думаю не к добру все это…

**2.Вторая встреча с магом**

- О, отважный охотник, подземелье погрузилось во тьму из-за ужасного призрака тьмы, что обитает в его недрах. Если ты хочешь вернуть свет в эти мрачные коридоры, придется сразиться лицом к лицу с этим зловещим призраком. Призрак наложил магический барьер на ключ. Чтобы снять барьер тебе придется одолеть 3-х прихвостней призрака тьмы.   
- Загляни в лавку, я нашел кое-что особенное, что поможет тебе противостоять темной силе.

**3.Третья встреча с магом (Перед боссом)**

- Впереди логово злого мага, охотник. Будь готов к сильному сопротивлению и коварным заклинаниям. У мага остался последний заряд силы для искажения реальности.

- Дважды он отправлял тебя назад во времени, и это не принесло ему успеха. Подготовься к тому, что он придумает что-то похитрее на этот раз.

**5.Встреча с боссом**

- Ты смог одолеть призрака тьмы. Впечатляет. Но это ничего не меняет.

- Можешь отправлять меня назад во времени сколько угодно. Я не устану приходить к тебе снова и снова.

- В этот раз я учту свои ошибки.

**8.После победы над боссом**

- Ты оказался сильнее, чем я думал, охотник.

- В этот раз ты не вернешься.

**6. Огненный меч**

- Это Пылающий Клинок, легендарного охотника по имени Аркан. Этот клинок принадлежал ему и служил оружием против нечисти во многих сражениях. Теперь это оружие передано в твои руки, охотник. Пусть оно развеет тьму на твоем пути.

- Благодарю за помощь, волшебник.

**7. Комната воскрешения**

- О, охотник на нечисть, ты думаешь, что так просто выбраться отсюда? Я страж этого проклятого лабиринта. Приготовься к схватке. Победишь – найдешь выход и возможно даже награду. А если нет...

- Ты узнаешь, что такое истинный ужас этого подземелья! Ха-ха-ха!"

**ENG**

**0.** **Dungeon Entrance**

- I can't see anything... What the heck is going on here?

**1.** **First Encounter with the Mage**

- There you are, hunter!

- What's happening this time, old man?

- It's all the cunning work of Skillshader, some of his sorcery. I don't know what he's up to, but I fear it's no good...

**2.Вторая встреча с магом**

-Oh, valiant hunter, the dungeon has plunged into darkness due to a dreadful Shadow Spirit that dwells within its depths. If you want to bring light back to these dark corridors, you'll have to face this ominous spirit head-on. The spirit has cast a magical barrier on the key. To remove the barrier, you'll need to defeat the three minions of the Shadow Spirit.

-Take a look in the shop. I've found something special that will help you resist the dark power.

**3.Третья встреча с магом (Перед боссом)**

- Ahead lies the lair of the evil mage, hunter. Be prepared for strong resistance and cunning spells. The mage has one last reserve of power for reality distortion.

- Twice, he sent you back in time, and it didn't bring him success. Prepare for him to come up with something trickier this time.

**5.Встреча с боссом**

- You managed to defeat the Shadow Spirit. Impressive. But it changes nothing.

- You can send me back in time as many times as you like. I won't tire of returning to you again and again.

- This time, I'll learn from my mistakes.

**6. Огненный меч**

- This is the Blazeblade, once wielded by the legendary hunter named Arkan. This blade belonged to him and served as a weapon against the undead in many battles. Now, this weapon is passed into your hands, hunter. May it dispel the darkness on your path.

- Thank you for your help, wizard.

**7. Комната воскрешения**

- Oh, Undead hunter, do you think it’s so easy to get out of here? I am the guardian of this damned labyrinth. Get ready for a fight. If you win, you will find a way out and perhaps even a reward. And if not...

- You will find out what the true horror of this dungeon is ! Ha-ha-ha!

**Уровень 3-4**

**2.После победы над боссом**

- Ты оказался сильнее, чем я думал, охотник.

- В этот раз ты не вернешься.

- You proved to be stronger than I thought, hunter.

- This time, you won't return.

**Уровень 4**

**0.Прибытие на арену**

- ...

- Куда я попал в этот раз? Чертов темный маг...

**1.Встреча с охотником**

- О, новенький. Приветствую во временной петле!

- Здесь тебя ждет бесконечная бессмысленная борьба, отчаяние и скука.

- Что это за место?

- Это временная аномалия из которой нет выхода. Устраивайся поудобнее.

**0.Прибытие на арену**

- ...

- Where have I ended up this time? Damn dark mage...

**1.Встреча с охотником**

- Oh, a newcomer. Welcome to the time loop!

- Here, you'll find endless meaningless battles, despair, and boredom.  
- What is this place?

- It's a temporal anomaly with no way out. Make yourself comfortable.

**Подсказки**

**Уровень 1**

**Подсказка 1 начало**

**Подсказка 1.1**

- Перемещение

- Рывок

- Стрельба/Продолжить диалог

- Использовать/Взаимодействие

- Move

- Dash

- Shooting/Continue dialogue

- Use/Interact

**Подсказка 1.2**

- оружие ближнего боя

- оружие дальнего боя

– переключение между оружием дальнего и ближнего боя

- melee weapons

- ranged weapons

– switch between ranged and melee weapons

**Подсказка 1.3**

В меню (кнопка "Esc") вы можете отключить музыку и включить отображение урона.

In the menu (press the "Esc" button), you can disable the music and enable damage display.

**Подсказка 2 автоматы**

**Подсказка 2.1**

Чтобы пополнить патроны, возьмите в руки оружие, для которого хотите купить патроны и подойдите к автомату. На экране автомата появится название вашего оружия, количество патронов и цена.

To refill ammunition, equip the weapon you want to buy ammo for and approach the vending machine. The vending machine's screen will display the name of your weapon, the quantity of ammo, and the price.

**Подсказка 2.2**

Чтобы пополнить бомбы, для начала купите сумку с бомбами и потом подойдите к автомату. На экране автомата появится тип бомбы, количество и цена.

To refill bombs, first purchase a bomb bag and then approach the vending machine. The vending machine's screen will show the bomb type, quantity, and price.

**Подсказка 2.3 оружие**

Выберите оружие дальнего боя и крутите "Колесико" или несколько раз нажимайте "2", чтобы сменить оружие дальнего боя.

Выберите оружие ближнего боя и крутите "Колесико" или несколько раз нажимайте "1", чтобы сменить оружие ближнего боя.

(Напоминание - нажмите "Q", чтобы быстро переключиться между оружием дальнего боя и оружием ближнего боя.)

Select a ranged weapon and scroll the mouse wheel or press "2" repeatedly to switch between ranged weapons.

Select a melee weapon and scroll the mouse wheel or press "1" repeatedly to switch between melee weapons.

(Reminder - press "Q" to quickly switch between ranged and melee weapons.)

**Подсказка 3 бомбы**

- бросить бомбу

- throw a bomb

**Подсказка 4 коридор позора**

Добро пожаловать в коридор позора. Вас одолели в подземелье. Вас одолел темный страж. Хуже охотника на нечисть это подземелье еще не видело. Пройдите по коридору, чтобы получить метку позора. Теперь ВСЕ вокруг будут знать о вашей неудаче.

Welcome to the Hall of Shame. You've been defeated in the dungeon. The dark guardian has triumphed over you. This dungeon has never seen a worse undead hunter. Walk down the corridor to receive the mark of shame. Now, EVERYONE around will know of your failure.

**Уровень 2**

**Подсказка 1 щит**

- укрыться щитом

- take cover with a shield

**Подсказка 2 Магнит для золота**

Магнит для золота позволяет вам собирать монеты на расстоянии. Монетки теперь сами волшебным образом попадают в ваш карман.

The gold magnet allows you to collect coins from a distance. Coins now magically find their way into your pocket.

**Подсказка 3 бомбы помощь**

- бросить бомбу

- throw a bomb

**Подсказка 3 бомбы 2**

– переключение между типами бомб

- switch between bomb types

**Подсказка 4 коридор позора**

**Уровень 4**

**Подсказка арена**

ПОБЕДА!

(или нет?)

Коварный Скиллшейдер использовал свои последние силы, чтобы отправить вас во временную ловушку. Теперь вас ждет бесконечное непрекращающееся сражение. Одолейте как можно больше противников, чтобы доказать ВСЕМ вокруг, что вы достойный охотник на нечисть!

VICTORY!

(or not?)

Devious Skillshader used his last powers to trap you in a temporal loop. Now, an endless, never-ending battle awaits you. Defeat as many enemies as possible to prove to EVERYONE around that you are a worthy undead hunter!

**Чаты**

**Скелеты в коридоре позора**

Это позор!

Ты не охотник, ты чмо!

Ты разочарование для всех!

Ничего не добился в карьере охотника!

Охота на нечисть — это не твоё!

Слабак!

Неудачник!

Самый никчемный охотник в мире!

Какая же стыдоба!

Фууу

Фуууууууу

Фууууууууууууу

It's a shame!

This is disgraceful!

You're not a hunter, you're a schmuck!

You're not a hunter, you're scum!

You're a disappointment to everyone!

You've achieved nothing in your hunter career!

Undead hunting is not your thing!

Weakling!

Failure!

The most worthless hunter in the world!

What a shame!

Uu

Uuuuuuu

Uuuuuuuuuuu