# СтартСкрин

Дорогой Охотник на нечисть!

Вас беспокоит бугромистр деревни Северные Жигули. Недалеко от нашего поселения находится заброшенное подземелье, в котором недавно поселились злобные скелеты и теперь наша спокойная жизнь превратилась в сущий кошмар. Ночью скелеты выходят из подземелья и терроризируют всех в округе - они устраивают шумные попойки, из-за которых невозможно заснуть, вытаптывают наши кукурузные поля, пристают к местным дояркам и грабят торговцев. Зачем вообще скелетам золото? В общем, помогите нам пожалуйста, больше нам не к кому обратиться за помощью. К контракту прилагается 1000 золота, если согласны - подпишите контракт и пришлите мне копию. Заранее Вам благодарен.

# Уровень 1

## 0.Вход в подземелье

~~- Мрак и опасность ожидают в темных глубинах подземелья, но я - охотник на нечисть, готов принять вызов, ведь это моя работа.~~

- Пора приняться за работу

## 9.Встреча со скелетами

- Уважаемые скелеты, я попрошу вас покинуть это подземелье. Вы можете сделать это по-хорошему или по-плохому.

- Хах! Вы слышали это парни? "Покинуть это подземелье "

- Вали отсюда, красная шапочка, пока ещё ходить можешь

- Понял. Значит пойдём по моему любимому пути.

- По-плохому.

## 1.Первая встреча с магом

- Добро пожаловать, отважный охотник, в это проклятое подземелье, полное магии и опасностей!

- Эээ… Привет.

- Я вижу в тебе смелого искателя приключений. Уверен ты прибыл в это зловещее подземелье, чтобы отправить в обратно в ад этих злобных скелетов. Но сколько бы скелетов ты не одолел - будут новые, ибо за скелетами стоит более опасный противник.

-Скиллшейдер - зловещий маг, обладающий силой тьмы. Он проник в эти подземелья и призвал армию скелетов для своей защиты. Ты должен сразиться с темным магом и его приспешниками, чтобы остановить это нашествие скелетов и очистить подземелья!

- Спасибо за информацию, маг (волшебник), но я думаю, что я и сам разберусь кого тут нужно одолеть.

- Как знаешь, смелый охотник. Вижу уверенности тебе не занимать, и все же, позволь предложить тебе свою помощь - загляни в мою магическую лавку. Там ты найдешь всё необходимое для победы над нечистью и преодоления суровых испытаний этого подземелья.

## 8. Магазин

- Добро пожаловать в мой магазин, охотник! Мои товары – результат многолетнего исследования и изучения магии. Эти магические артефакты придадут решимости в бою против нечисти!

- Также обратите внимание на волшебные устройства у меня за спиной! За несколько золотых монет они мгновенно пополнят магические заряды для твоих артефактов!

## 2.Вторая встреча с магом

- Охотник, вход в логово мага закрыт магической дверью, и без особого магического ключа пройти невозможно. Ключ должен находиться где-то в этих подземельях, в хорошо охраняемом месте.

- Также, если сможешь, найди и освободи рыцаря Сэра Генриха III. Это отважный воин, которого схватили и заключили в темницу.

## 3.Третья встреча с магом (Перед боссом):

- Охотник, ты приближаешься к самому логову злого мага. В конце коридора скрывается мощь и зло, с которым ты ещё не сталкивался. Будь осторожен, сила Скиллшейдера безмерна. Удачи, охотник!

## 4.Встреча с рыцарем

- Спасибо тебе, храбрый охотник, за то, что освободил меня. Ты проявил смелость и отвагу, и я готов вместе с тобой сразиться в этом бою. Вперед, к логову мага!

## 5.Встреча с боссом

- Наконец-то ты явился, охотник на нечисть! Ты думаешь, что сможешь победить меня и освободить эти подземелья? Ты глубоко ошибаешься!

- ~~Скиллшейдер, я пришел положить конец твоему безумию и освободить подземелья от твоей темной магии.~~

- Это мы сейчас выясним.

## 7. Комната воскрешения

~~Подготовься к битве, охотник, и покажи мне, на что ты способен!~~

- Ха-ха, охотник, ты не уйдешь от нас даже после смерти! Я страж этого проклятого подземелья и тебе придется одолеть меня в схватке. Победишь – получишь награду и сможешь вернуться обратно, а если проиграешь…

-ОТПРАВИШЬСЯ В КОРРИДОР ПОЗОРА!!! А-ХА-ХА-ХА-ХА

# Уровень 2

## 0.Начинааем заново

- Что...

- Что случилось?...

## 1.Встреча с магом после возвращения

- Наконец-то, я тебя нашёл!

- Почему я снова оказался в начале подземелья? Я же только что победил мага!

- Охотник, ты действительно почти победил мага, однако его волшебный посох позволяет ему искажать саму реальность! Когда маг понял, что ему не победить тебя в схватке, он вернул тебя во времени и пространстве!

- И как мне одолеть мага, если он может возвращать меня во времени?

- Изменение реальности требует очень много магической энергии, поэтому он вернул тебя назад во времени совсем на короткий промежуток. И я абсолютно уверен, что его силы не хватит, чтобы постоянно использовать эту способность. Тебе придется побеждать мага, пока не иссякнет его магическая энергия.

- Мне не нравится твой план, но видимо другого выбора у меня нет

- Когда я вошел в логово мага, я увидел, что он проводил какой-то ритуал у портала. Что это было?

- Скиллшейдер ищет источник невероятной энергии в этом подземелье. Когда-то давно этот источник действительно был здесь и бесследно исчез, но никто не знает когда. Портал позволяет магу смотреть в прошлое, чтобы найти этот источник. Если он его найдет, то сможет переписать абсолютно всю реальность по своему желанию! Поэтому нам просто необходимо его остановить!

- Значит, чтобы освободить подземелье от всей этой нечисти мне придется остановить злобного темного мага в его попытках поработить или уничтожить весь мир... Этому бугромистру явно придется раскошелиться ещё на одну тысячу золота.

- Ладно, вперед.

- И будь осторожен, маг призвал ещё больше своих слуг для защиты. Загляни в мою лавку - у меня есть кое-что для тебя, чтобы придать тебе решимости, и ты смог справиться со всем трудностями этого опасного приключения.

## 8.Выдача щита в магазине

- Охотник! В своих поисках способа остановить мага, я нашел этот легендарный артефакт — щит бессмертия. Ничто в этом мире не может пробить этот щит. Пусть этот щит защитит тебя.

- И помни - перед тобой стоит миссия остановить мага раз и навсегда. Подготовься к новым вызовам, охотник.

- Ага, ясно.

- Твои действия определят исход этой борьбы. С готовностью прими вызов, зная, что только решительные действия могут…

- Да понял, я понял.

## 2.Вторая встреча с магом

- Доблестный охотник, тебе опять необходимо найти магический ключ, чтобы открыть проход в логово мага, но на этот раз предупреждаю, задание может оказаться куда сложнее. Ключ спрятан глубоко в лабиринте подземелья, и темные силы стерегут его, как свое самое ценное сокровище.

## 3.Третья встреча с магом (Перед боссом)

- Смелый охотник, ты уже преодолел так много испытаний и смог дойти до этого момента. Каждый бой приближает тебя к победе над тьмой. Этот босс - последнее испытание, но уверяю тебя, что ты готов к этой схватке. Твоя решимость и мастерство и мои товары в лавке приведут тебя к победе.

- …

## 4.Встреча с рыцарем

- Спасибо тебе за помощь, незнакомец! Твоя отвага спасла меня из плена злого мага. Я обязан тебе своей жизнью, и теперь, как верный союзник, буду следовать за тобой в этом опасном путешествии.

## 5.Встреча с боссом

~~- Я вернулся, чтобы сразиться с тобой, Скиллшейдер! Моя сила и решимость только усилились после нашей последней встречи. Твоя тьма не покорит меня, я - охотник на зло, и ты стал моей следующей целью!~~

- Думал, что так просто избавился от меня, дурила?

- Ты думал, что одолел меня в прошлый раз? Думай еще раз! Но я должен признать, ты храбрее, чем я предполагал. Возможно, в этот раз у тебя даже получится продержаться дольше.

## 7. Комната воскрешения

- О, рад видеть тебя, охотник. Кажется, твоя удача упрямо пытается обмануть тебя, но не волнуйся, я всегда тут, чтобы твоя смерть была не напрасной. Готовься к битве!

# Уровень 3

## 0.Вход в подземелье

- Что-то изменилось. Очень темно

## 1.Первая встреча с магом

- Наконец-то нашел тебя, охотник!!

- Простите, волшебник. Вы можете сказать мне, почему в этих подземельях так темно и кто такие те призраки?

- Тьма и зло собрались здесь, охотник, чтобы сокрыть свои мрачные тайны от мирского света. Призраки - души тех, кто не нашел покоя после своей смерти. Оставшиеся в этих подземельях, они стали призраками, медленно сходящими с ума от вечной тьмы.

- Рад сообщить, что у меня в магазине появились новинки, которые идеально подойдут для твоей борьбы с вечной тьмой. Выбирай оружие, которое подходит твоему стилю, и я уверен, что твое мастерство решит исход этой битвы.

## 2.Вторая встреча с магом

- О, отважный охотник, подземелье погрузилось во тьму из-за ужасного призрака тьмы, что обитает в его недрах. Если ты хочешь вернуть свет в эти мрачные коридоры, придется сразиться лицом к лицу с этим зловещим призраком.  
  
- Загляни в лавку, я нашел кое-что, что поможет тебе в этой битве. Там есть мощное оружие и специальные заклинания, которые помогут тебе противостоять темной силе.

## 3.Третья встреча с магом (Перед боссом)

- Впереди логово злого мага, охотник. Будь готов к сильному сопротивлению и коварным заклинаниям. У мага остался последний заряд силы для искажения реальности. Два раза он возвращал тебя во времени и это не привело его к успеху, поэтому будь готов к тому, что он придумает что-то похитрее на этот раз. Его магические способности непросто преодолеть, но ты смелый и опытный воин, способный противостоять тьме. Пусть удача и моя магия будут с тобой, охотник.

## 5.Встреча с боссом

- Как ты смог! Ты победил моего призрака тьмы, разрушил мои заклинания. Я - Скиллшейдер - не позволю тебе одержать победу надо мной. Мои силы тьмы неисчерпаемы, и я буду стоять на твоем пути до самого конца.

- Я не устану приходить к тебе снова и снова. Твои угрозы уже не впечатляют меня, Скиллшейдер! Я преодолел твои испытания множество раз, и каждый раз я становлюсь сильнее. Твои планы сокрушены, и твоя сила исчезает. Время твоего конца пришло!

## 6. Огненный меч

- Это Пылающий Клинок, легендарного охотника по имени Аркан. Этот клинок принадлежал ему и служил оружием против нечисти во многих сражениях. Теперь этот клинок передан в твои руки, охотник.

- Благодарю тебя, мудрый волшебник, твои слова о его прошлом величии и победах наполнили меня решимостью и уверенностью. Спасибо, что доверил мне это могущественное оружие, я не подведу!

## 7. Комната воскрешения

- Вот опять ты, охотник! Сколько раз ты еще будешь возвращаться? Но я предупреждаю, каждый раз я буду сильнее, и твои попытки убить меня обречены на провал.

# Уровень 4

## 0.Прибытие на арену

- О, новенький. Приветствую во временной петле!

- Здесь тебя ждет бесконечная бессмысленная борьба, отчаяние и скука.

- Что это за место?

- Это временная аномалия из которой нет выхода. Устраивайся поудобнее.