**СтартСкрин**

Дорогой Охотник на нечисть! Вас беспокоит бугромистр деревни Северные Жигули. Недалеко от нашего поселения находится заброшенное подземелье, в котором недавно поселились злобные скелеты.

**Уровень 1**

**0.Вход в подземелье**

~~- Мрак и опасность ожидают в темных глубинах подземелья, но я - охотник на нечисть, готов принять вызов, ведь это моя работа.~~

- Пора приняться за работу

**9.Встреча со скелетами**  
- Уважаемые скелеты, мне необходимо чтобы вы покинули это подземелье. Мы можем сделать это по-хорошему или по-плохому.

- Хах! Вы слышали это парни? "Покинули это подземелье "

- Вали отсюда, красная шапочка, пока ещё ходить можешь

- Понял. Значит пойдём по моему любимому пути

- По-плохому  
  
**1.Первая встреча с магом**  
- Добро пожаловать, отважный охотник, в мир магии и опасностей!

- Эээ… Привет

- Я вижу в тебе смелого искателя приключений. Пройди сквозь этот портал, и я раскрою все подробности, которые откроют тебе путь к победе над нечистью подземелий.

-

**8. Магазин**  
- Добро пожаловать в мой магазин, охотник! Мои товары – результат многолетнего исследования и изучения магии. Обратите внимание на автоматы для патронов и бомб! Это волшебное устройство мгновенно пополнит ваш запас боеприпасов, просто выберите оружие!  
  
- Благодарю вас, волшебник, за вашу помощь. Но я всё ещё не понимаю, что же происходит в этих подземельях. Что за силы стоят за нечистью, которую я должен победить?  
  
- Скиллшейдер - зловещий маг, обладающий силой тьмы. Он проник в эти подземелья и обратил скелетов в свою армию. Ваша миссия-сразиться с темным магом и его приспешниками, чтобы освободить подземелья!  
  
**2.Вторая встреча с магом**  
- Охотник, вход в логово мага закрыт магической дверью, и без ключа пройти невозможно. Я слышал, что ключ находится где-то в этих подземельях. Однако, тебе также предстоит освободить рыцаря Сэра Генриха, который был схвачен и заключен в темницу.  
  
**3.Третья встреча с магом (Перед боссом):**  
- Охотник, ты приближаешься к самому логову злого мага. В конце коридора скрывается мощь и зло, с которым ты ещё не сталкивался. Будь осторожен, сила Скиллшейдера безмерна. Удачи, охотник!

**4.Встреча с рыцарем**  
- Спасибо тебе, храбрый охотник, за то, что освободил меня. Ты проявил смелость и отвагу, и я готов вместе с тобой сразиться в этом бою. Вперед, к логову мага!  
  
**5.Встреча с боссом**  
- Наконец-то ты явился, охотник на нежить! Ты думаешь, что сможешь победить меня и освободить эти подземелья? Ты глубоко ошибаешься!  
  
- Скиллшейдер, я пришел положить конец твоему безумию и освободить подземелья от твоей темной магии.  
  
**7. Комната воскрешения**  
- Хаха, охотник, ты не уйдешь от нас даже после смерти! Чтобы вернуться обратно, тебе придется одолеть меня в схватке. Подготовься к битве, охотник, и покажи мне, на что ты способен!

**Уровень 2**

**0.Начинааем заново**  
- Что?  
- Как это возможно?  
  
**1.Встреча с магом после возвращения**

- Так и знал, что найду тебя здесь!

- Почему я снова оказался в начале подземелья? Я же только что победил мага!"  
Охотник, ты смог преодолеть магические преграды и победить мага, однако время и пространство искажены в этих коридорах. Пока маг не будет окончательно побежден, ты будешь возвращаться в начало подземелий.

- Путешествие не закончено, и перед ним стоит миссия остановить мага раз и навсегда. С готовностью принять вызов, зная, что только решительные действия могут прервать эту зловещую временную петлю.

- Твои действия определят исход этой борьбы. Подготовься к новым вызовам, охотник, и загляни в мою лавку, есть кое-что для тебя.  
  
**2.Вторая встреча с магом**  
- Доблестный охотник, чтобы открыть дверь в логово злого мага, необходим ключ. Но на этот раз предупреждаю, задание может оказаться куда сложнее. Ключ спрятан глубоко в лабиринте подземелья, и темные силы стерегут его, как свое самое ценное сокровище.

**3.Третья встреча с магом (Перед боссом)**

- Смелый охотник, ты уже преодолел так много испытаний и смог дойти до этого момента. Каждый бой приближает тебя к победе над тьмой. Этот босс - последнее испытание, но уверяю тебя, что ты готов к этой схватке. Твоя решимость и мастерство приведут к победе и новое оружие в лавке.  
  
**4.Встреча с рыцарем**- Спасибо тебе за помощь,незнакомец! Твоя отвага спасла меня из плена злого мага.Я обязан тебе своей жизнью, и теперь, как верный союзник, буду следовать за тобой в этом опасном путешествии.  
  
**5.Встреча с боссом**  
  
- Я вернулся, чтобы сразиться с тобой, Скиллшейдер! Моя сила и решимость только усилились после нашей последней встречи. Твоя тьма не покорит меня, я - охотник на зло, и ты стал моей следующей целью!  
  
- Ты думал, что одолел меня в прошлый раз? Думай еще раз! Но я должен признать, ты храбрее, чем я предполагал. Возможно, в этот раз у тебя даже получится продержаться дольше.  
  
**7. Комната воскрешения**  
  
- О, рад видеть тебя, охотник. Кажется, твоя удача упрямо пытается обмануть тебя, но не волнуйся, я всегда тут, чтобы твоя смерть была не напрасной.Готовься к битве!

**Уровень 3**

**0.Вход в подземелье**  
  
- Не могу понять, почему в подземелье так темно. Надо найти волшебника...  
  
**1.Первая встреча с магом**  
  
- Наконец-то нашел тебя,охотник!!  
  
- Простите, волшебник. Вы можете сказать мне, почему в этих подземельях так темно и кто такие те призраки?  
  
- Тьма и зло собрались здесь, охотник, чтобы сокрыть свои мрачные тайны от мирского света.Призраки - души тех, кто не нашел покоя после своей смерти. Оставшиеся в этих подземельях, они стали призраками, медленно сходящими с ума от вечной тьмы.  
  
- Рад сообщить, что у меня в магазине появились новинки, которые идеально подойдут для твоей борьбы с вечной тьмой. Выбирай оружие, которое подходит твоему стилю, и я уверен, что твое мастерство решит исход этой битвы.  
  
**2.Вторая встреча с магом**  
  
- О, отважный охотник, подземелье погрузилось во тьму из-за ужасного призрака тьмы, что обитает в его недрах. Если ты хочешь вернуть свет в эти мрачные коридоры, придется сразиться лицом к лицу с этим зловещим призраком.  
  
- Загляни в лавку, я нашел кое-что, что поможет тебе в этой битве. Там есть мощное оружие и специальные заклинания, которые помогут тебе противостоять темной силе.  
  
3.Третья встреча с магом (Перед боссом)  
  
- Впереди логово злого мага, охотник.Будь готов к сильному сопротивлению и коварным заклинаниям. Его магические способности непросто преодолеть, но ты смелый и опытный воин, способный противостоять тьме.Пусть удача и моя магия будут с тобой, охотник.  
  
**5.Встреча с боссом**  
  
- Как ты смог! Ты победил моего призрака тьмы, разрушил мои заклинания.Я - Скиллшейдер - не позволю тебе одержать победу надо мной. Мои силы тьмы неисчерпаемы, и я буду стоять на твоем пути до самого конца.  
  
- Твои угрозы уже не впечатляют меня, Скиллшейдер!Я преодолел твои испытания множество раз, и каждый раз я становлюсь сильнее.Твои планы сокрушены, и твоя сила исчезает. Время твоего конца пришло!  
  
**6. Огненный меч**  
  
- Это Пылающий Клинок, легендарного охотника по имени Аркан. Этот клинок принадлежал ему и служил оружием против нечисти во многих сражениях.Теперь этот клинок передан в твои руки, охотник.  
  
- Благодарю тебя, мудрый волшебник, твои слова о его прошлом величии и победах наполнили меня решимостью и уверенностью.Спасибо, что доверил мне это могущественное оружие, я не подведу!  
  
**7. Комната воскрешения**  
- Вот опять ты, охотник! Сколько раз ты еще будешь возвращаться? Но я предупреждаю, каждый раз я буду сильнее, и твои попытки убить меня обречены на провал.  
  
**Уровень 4  
  
0.Прибытие на арену**  
  
- О, новенький. Приветствую во временной петле!  
  
- Здесь тебя ждет бесконечная бессмысленная борьба, отчаяние и скука  
  
- Что это за место?  
  
- Это временная аномалия из которой нет выхода. Устраивайся поудобнее