

TD 02 - Todo List

User Interface - Architecture à base de composants

Objectifs techniques

- Définissez un composant **TodoPreview** permettant de gérer l'affichage de 1 Todo. Ce composant doit recevoir en paramètre de son constructeur, une donnée de type **Todo**, afin d'en afficher le titre (attribut *title*),
- Définissez un composant **TodosMaster** permettant de gérer l'affichage de la liste des Todos (soit, une liste de TodoPreview),
- Définissez une page **AllTodosPage** intégrant le composant TodosMaster. Dans votre fichier MyApp, remplacez la page MyHomePage par la page AllTodosPage (si Flutter utilisé, sinon adaptez),
- La page **AllTodosPage** importe les données statiques de type Todos, les communique au composant TodosMaster via son constructeur, puis TodosMaster crée autant de TodoPreview que nécessaire, et transmet chaque Todo au constructeur de TodoPreview.

Ainsi, les données statiques transitent de façon "descendante" à travers différents composants imbriqués,

- Dans le composant TodoPreview, adaptez un élément graphique de votre choix (ex: couleur d'arrière-plan), afin de distinguer les Todos dont la valeur de done est true, et ceux dont la valeur est false,

Objectifs pédagogiques

- communication de données à travers différents composants via leur constructeur respectif,
- architecture d'application basée sur les composants / refactoring,
- affichage conditionnel,