

Bericht	sender	reciever
puntenplus#	nextion Display	Arduino
puntenmin#	nextion Display	Arduino
kansenplus#	nextion Display	Arduino
kansenmin#	nextion Display	Arduino
bevestigen#	nextion Display	Arduino
punten.val=<value>	Arduino	nextion Display
kansen.val=<value>	Arduino	nextion Display
page <Value>	Arduino	nextion Display
<value barcode>, 0, 0#	Arduino	C#
<value barcode>, <value punten>, <value kansen>#	Arduino	C#
<value punten>, <value kansen>#	C#	Arduino
Goedgekeurd#	C#	Arduino
Afgekeurd#	C#	Arduino

meaning

Er moet een aantal punten toegevoegd worden aan het kansen aantal

Er moet een aantal punten van het punten aantal af

Er moet een kans toegevoegd worden aan het kansen aantal

Er moet een kans vanaf van het kansen aantal

Het punten en kansen aantal is permanent voor dit account en kunnen worden doorgestuurd naar de database

dit is het aantal punten dat moet worden weergeven

dit is het aantal kansen dat moet worden weergeven

Naar welke pagina de Display moet gaan

Dit is de UserID die naar de database verstuurd moet worden om gegevens op te halen

Dit zijn de punten en kansen die zijn aangepast in het Nextion Display die moeten worden doorgestuurd naar de Database

Dit is de waarde punten en kansen die van de Database komt

Dit wordt verstuurd als de barcode een match heeft gevonden in de Database

Dit wordt verstuurd als de barcode geen match heeft gevonden in de Database

Communicatie met Nextion display
moet worden gevolgd met
`Serial.Write(0xff)`