插件开发核心是善于在业务中抽取出不变和变化点,再将变化进行封装。

目的:物联网平台转换业务语言,支撑业务平台能力。简单来说简化它里面繁琐的配置,拓展它支撑业务的能力。所以就有了非侵入式业务插件的想法出现,物联网平台插件解决的问题包括但不限于:

- 增强物联网平台的交互性
- 业务的处理能力(时序数据的处理,查询,统计)
 - 。 数据处理
 - 。 数据查询
 - 。 数据多维度统计
- 拓展物联网平台能力

1思路

1.1 数据交互

在插件的实现中,首先要解决的的是与宿主系统进行通信的问题,解决的办法是通过接口调用,而不是RPC进行调用,原因有二:

- 1. 绝大多数的系统都是提供接口而实现数据交互
- 2. RPC调用虽然性能较好,但是对宿主系统改动量很大(如果不是RPC方法的话),这样就不符合非 侵入式插件的目的。

采用接口调用最大的问题就是"认证","认证"即通过给定系统访问的"token"即可以解决,但是宿主系统提供的"token"存在时效性,所以需要宿主系统提供能刷新token的地址。实现OAuth2规范。

除了主动的进行数据交互,对于某些时序数据的处理,更需要被动接收数据的能力,所以必然通过消息 队列做"数据暂存"与"择机处理"。

1.2 模型

模型是对宿主系统数据的解释,通过模型的定义,能对宿主系统做到数据查询,处理与多维度统计。

1.3 亟待解决的问题

1.3.1 报警模型

构建**报警模型**,抽象的物联网告警规则数据,与物联网报警进行数据交互的主要入口,它支持的功能 是:

- 1. 业务报警规则设置转换为物联网告警设置
- 2. 物联网告警设置转换为业务系统语言

1.3.2 时序模型

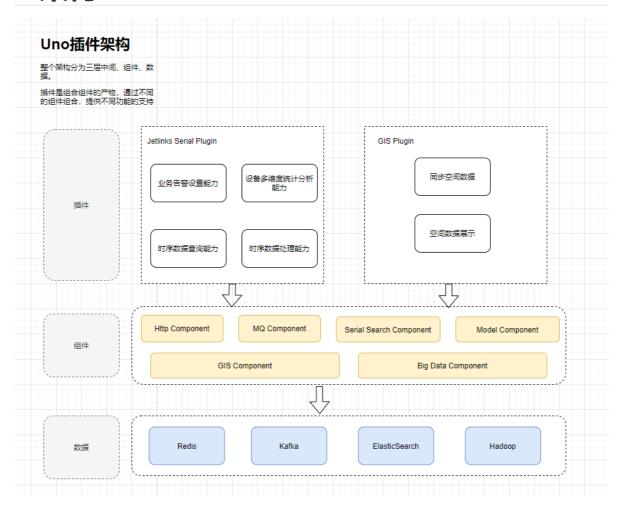
时序模型,同样是物联网设备物模型的抽象,它可以提供很方便的数据查询的入口,以及数据计算的模型定义。所以,它的职责是:

- 1. 直接与时序数据库进行交互
- 2. 提供数据计算的模型并转换为物联网规则链

1.3.3 统计模型

多维度统计,需要多个时序模型进行组合。提供复合的时序数据查询与处理的能力,复合查询与处理的结果是是统计数据的入口,在根据设置的统计计算模型得到统计结果。

2 架构



插件的架构分为三层,分别是插件、组件、数据。

- 数据:提供基本数据操作支持。
- 组件:提供基本的功能支持。
 - Http Component: 拓展了HTTP调用,比如说:根据 OpenApi 规范文档 生成具体的远程调用对象。
 - 。 MQ Component: 拓展MQ功能,提供简单的发布、订阅操作
 - o Serial Search Component:对于时序数据库,提供的简单的api就可以查询到需要的时序数据
 - o Model Component:对抽线模型进行定义,提供基本的模型。文件模型
 - o ..
- 插件:组合不同的组件,对他们的提供的功能进行使用与拓展,最终形成可用的业务插件系统

2.1 技术选型

插件采取异步非阻塞编程实现,所以它的技术选型如下:

- Project Reactor
- Spring Webflux
- Spring Boot
- Redis

- Kafka
- ElsaticSearch
- ...

2.2 规划

插件的实现初步分为三个阶段:

- 1. 基础组件的编写: Http Component 与 Model Component 是实现一个插件必不可少的组件。消耗时间: 预计0.5月/人
- 2. Jetlinks 时序插件:通过编写完成的基础组件后,下一步就可以进行具体插件的开发,开发过程中将会编写新的组件。消耗时间:预计1月/人
- 3. 维护与业务插件开发: 经过 Jetlinks 插件的开发,不可避免存在一些问题,所以在这个阶段解决设计不合理地方与继续开发新的插件。消耗时间: 待规划

2.3 插件平台

当插件越来越多,不同项目需要的插件不同,对某个项目需要的插件打包发布过于繁琐,并且批量管理 这些项目中的所有插件。所以插件平台的想法就随之产生。

插件平台管理着所有插件的生命周期,包括创建、版本升级、使用、弃用。并且可以组合这些插件来提供项目需要的功能。除此之外还可以存在插件监控、报警、链路追踪等插件应用性能管理。