

SLEW RATE & GAIN - BANDWIDTH PRODUCT

Salvo Michele, Marco Taverna

1 Obiettivi

I.Test dei collegamenti:

Obiettivo di questo punto è collegare l'alimentatore ($\pm 15V$, GND) alla breadboard e testare il corretto funzionamento di ogni collegamento [see 3.1]

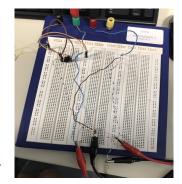
II.Slew Rate of 741,Observation of Effects with Sine & Square Input Voltages: Obiettivo di questo punto è costruire un'amplificatore lineare non-invertente ai grandi segnali e verificare l'effetto della slew rate e della full power bandwidth, calcolandone i rispettivi valori reali e confrontandoli con quelli forniti dal datasheet [see 3.2]

III.Gain-Bandwidth Product Determination:

Obiettivo di questo punto è calcolare la banda passante di un buffer e successivamente di un amplificatore operazionale (configurazione libera) con un guadagno prefissato. Si richiede quindi di mettere in correlazione i dati ricavati con quelli forniti dal datasheet, costruendo un grafico finale che metta in relazione guadagno e banda passante. [see 3.3]

2 Strumentazione

- Cavi di Connessione
- 1 x Breadboard
- 1 x AD741L High Accuracy IC Op Amp
- 1 x Resistenza da 1 $K\Omega$, 10 $K\Omega$, 100 $K\Omega$,
- 1 x Oscilloscopio Digitale
- 1 x Alimentatore
- 1 x Agilent 33120A Generatore di funzioni/forme d'onda
- 1 x Agilent 34401A Multimetro Digitale



3 Procedimento

3.1 Test dei collegamenti

In questa prima fase, dopo aver opportunamente collegato V_+ , V_- e GND alla breadboard, abbiamo verificato l'effettivo passaggio di tensione dall'alimentatore. Per effettuare questa operazione colleghiamo a strumento spento:

- 1. Spinotto rosso su $V \Omega mA$
- 2. Spinotto nero su COM







Successivamente accendiamo il multimetro ed effettuiamo la nostra misurazione appoggiando il puntale nero a massa e il puntale rosso prima sul filo collegato a V_+ e poi su quello collegato a V_- , per misurarne le rispettive tensioni.

Inoltre è conveniente verificare l'effettivo valore di resistenza dei vari resistori che ci serviranno nello svolgimento del punto 3.3. Per effettuare questa misurazione sarà sufficiente appogiare i puntali ai due capi del resistore; essendo l'ohm l'unità di misura della resistenza sará opportuno schiacciare il rispettivo pulsante contrassegnato con la lettera ω sul multimetro.

<u>Nota</u>: Sul resistore le bande colorate indicano il valore di resistenza, in particolare il quarto o quinto anello, a seconda del tipo di resistenza che stiamo usando, indica il grado di precisione o tolleranza al quale il resistore è stato costruito.

3.2 Slew Rate of 741, Observation of Effects with Sine & Square Input Voltages

Per prima cosa abbiamo costruito un circuito non-invertente. Successivamente abbiamo mandato in ingresso al nostro amplificatore un'onda quadra ^[1] con un' ampiezza di voltaggio piccopicco opportunamente selezionata (nel nostro caso abbiamo utilizzato una $V_{pp} = 5$ ^[2]).

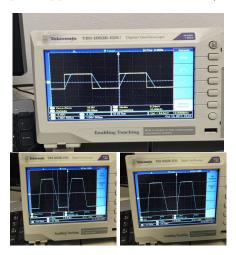


Figure 1: Slew Rate e relative misurazioni

Effettuate le misurazioni opportune [3], quali ΔV e Δt dell'onda contrassegnata dal colore blu (onda generata dal nostro amplificatore operazionale che presenta appunto il fenomeno della slew rate), abbiamo calcolato il rispettivo valore della slew rate così ottenuta:

$$\Delta V = 9.92V$$
 $\Delta t = 19\mu s$
$$S_R = \frac{\Delta V}{\Delta t} = \frac{9.92V}{19\mu s} \simeq 0.52$$

^[1] Per mandare in ingresso un'onda quadra è necessario premere il rispettivo pulsante sul generatore di funzioni ($\sqcap \lrcorner$); successivamente tramite il tasto 'ampl' sarà possibile modificarne l'ampiezza V_{pp}

 V_{pp} : Voltage peak-to-peak

^[3] Per effettuare le misurazioni possiamo avvalerci dell'apposita funzione di 'cursore' presente nell'oscilloscopio, and ando di fatto a posizionare manualmente i cursori per la misurazione

"La slew rate determina la power bandwith di un'amplificatore operazionale". Per verificare questa affermazione, graficamente, possiamo utilizzare in ingresso al nostro amplificatore un'onda di tipo sinusoidale ^[1]. Aumentando la frequenza (prima alle basse frequenze fino ad arrivare a circa 30KHz), possiamo osservare il comportamento delle due sinusoidi: inizialmente saranno sovrapposte, successivamente, incrementando la frequenza, si potrà notare come ad una frequenza nota (f_{max}) le due sinusoidi inizieranno sempre più a distaccarsi.

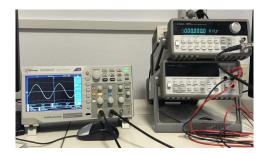


Figure 2: Full Power Response

Verifichiamo questo comportamento anche dal punto di vista matematico:

$$f_{max} = \frac{slew\ rate}{2\pi\ peak\ output\ voltage}$$

Nel nostro caso, ricordando la slew rate ottenuta al punto precedente, avremo :

$$f_{max} = \frac{0.52 \frac{V}{\mu s}}{2\pi \cdot 10 V} = 8.22 \ KHz$$

3.2.1 Conclusioni finali

Si è potuta, quindi, verificare l'effettiva distorsione da slew rate prodotta dall'amplificatore operazionale sul segnale in ingresso. Comparando i risultati ottenuti, $S_R \simeq 0.52$, con quelli presenti nel datasheet, $S_R = 0.5$, se ne è potuta confermare l'effettiva presenza ed il rispettivo valore. Inoltre, si è potuto dimostrare come la slew rate influenzi la full power response, provocando un reale distaccamento dell'onda generata dall'amplificatore, sempre maggiore con l'aumentare della frequenza dell'onda in ingresso.

3.3 Gain-Bandwidth Product Determination

Per iniziare, abbiamo costruito un buffer $^{[2]}$ (vedi figura a lato), o inseguitore di tensione: questa configurazione è facilmente ottenibile chiudendo in retroazione unitaria (il guadagno A_v sarà anch'esso unitario) un amplificatore operazionale, ovvero collegando il segnale in uscita direttamente sull'ingresso invertente dell'amplificatore. Quindi, assicurandoci di avere in ingresso una V_{in} sufficientemente piccola da evitare distorsione da slew rate, abbiamo calcolato la bandwith dell'amplificatore.

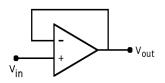


Figure 3: Buffer o inseguitore di tensione

Bandwith: con banda passante si intende l'intera gamma di frequenze il cui guadagno si discosta da quello massimo di un fattore $2^{-0.5}$ (cioè $\frac{1}{\sqrt{2}}=0,707$), ovvero attenua al massimo di -3dB rispetto al valore massimo. Tipicamente la banda passante é data da un intervallo d'interesse di valori $\omega_L \leq \omega \leq \omega_H$, dove ω_L e ω_H sono dette pulsazioni di taglio.

^[1] Per mandare in ingresso un'onda sinusoidale è necessario premere il rispettivo pulsante sul generatore di funzioni (~); successivamente tramite il tasto 'freq' sarà possibile modificarne la frequenza

^[2] Buffer: circuito che dà in uscita lo stesso valore di tensione che riceve in ingresso, sostanzialmente è un dispositivo che memorizza il segnale ricevuto in ingresso

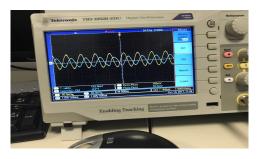


Figure 4: Misurazione grafica della banda passante

Possiamo quindi procedere al calcolo mediante approccio grafico:

a parità di ampiezza in ingresso, variando la sola frequenza (partendo da una bassa frequenza e aumentando progressivamente), quando la nostra tensione in uscita scenderà di un valore pari al 70,7% del valore massimo ottenibile relativamente all'ampiezza applicata all'ingresso, avremo trovato la frequenza desiderata.

Dal punto di vista matematico possiamo verificare questo fenomeno attraverso la seguente formula:

$$20\log_{10}\left(\frac{V_{misurata}}{V_{ingresso}}\right) = -3~dB$$

Nel nostro caso, utilizzando una sinusoide con un'ampiezza iniziale $V_{pp}=50\ mV$, abbiamo ottenuto un'attenuazione di -3 dB ad una frequenza pari a circa 1,9Mhz. A questa frequenza, infatti, il voltaggio picco-picco è risultato essere $V_{pp}=35\ mV$; verificandolo attraverso la formula otteniamo:

$$20\log_{10}\left(\frac{35 \cancel{V}}{50 \cancel{V}}\right) = 20 \cdot (-0.1549) = -3.098 \ dB$$



Figure 5: Frequenza alla quale il guadagno del buffer scende di -3 dB

Successivamente abbiamo costruito un' amplificatore operazionale (configurazione libera, nel nostro caso la scelta è stata 'amplificatore operazionale invertente') che avesse inizialmente un guadagno $A_v=10$ e successivamente un guadagno più elevato, nel nostro caso $A_v=100$. Ricordiamo qui di seguito le formule necessarie al calcolo del guadagno considerando Z_1 e Z_2 come due carichi resistivi:

- Amplificatore invertente: $|A_v| = \frac{R_2}{R_1}$
- Amplificatore non-invertente: $|A_v| = 1 + \frac{R_2}{R_1}$

Per ottenere un guadagno $A_v=10$, utilizzando l'amplificatore in configurazione invertente, abbiamo utilizzato una $R_1=1K\Omega$ e una $R_2=10K\Omega$. Sempre rimanendo sotto le opportune condizioni di piccolo segnale, $V_{pp}=50mV$, partendo da una bassa frequenza ($\simeq 10~KHz$) e aumentando progressivamente, abbiamo misurato la banda passante, ottenuendo un'attenuazione di -3dB a una frequenza di 95 KHz. A questa frequenza, infatti, il voltaggio picco-picco misurato risultava essere $V_{pp}=35mV$. Verificandolo matematicamente avremo:



Figure 6: Frequenza alla quale il guadagno dell'op amp con $A_v=10$ scende di -3 dB

$$20 \log_{10} \left(\frac{35 \text{ mV}}{50 \text{ mV}} \right) = 20 \cdot (-0.1549) = -3.098 \ dB$$

Infine, per ottenere un guadagno $A_v=100$, utilizzando sempre l'amplificatore in configurazione invertente, abbiamo utilizzato una $R_1=1K\Omega$ e una $R_2=100K\Omega$. Ripetendo il procedimento svolto precedentemente otteniamo alle basse frequenze ($\simeq 1~KHz$) una $V_{pp}=9.60~V$, aumentando progressivamente la frequenza, è risultata un'attenuazione di -3dB alla frequenza di 10 KHz con una $V_{pp}=6.75V$. Verifichiamolo matematicamente:

$$20\log_{10}\left(\frac{6.75\ \cancel{\mathcal{V}}}{9.60\ \cancel{\mathcal{V}}}\right) = 20\cdot(-0.1529) = -3.059\ dB$$

3.3.1 Conclusioni finali

Come possiamo notare, confrontando i dati ottenuti con il grafico presente nel datasheet, i risultati ottenuti risultano essere concordi al comportamento dell'amplificatore:

Guadagno	Frequenze
1	1.9~MHz
10	95~KHz
100	9.6~KHz

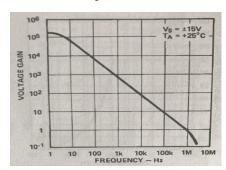


Figure 7: Guadagno in anello aperto vs. Frequenze