* Inkapsling: ActivityRepo och ActivityService döljer implementationen av hur data hämtas, lagras eller hanteras. T.ex. i mainmenu behövs bara AddActivity anropas utan att veta exakt hur metoden fungerar.
* Abstraktion: IActivityRepo och IActivityService är abstrakta kontrakt. Här definieras funktionalitet utan att avslöja detaljer kring implementation.
* ActivityService hanterar ingen datalagring, utan refererar till Repo-delen istället
* Polymorphism 🡪 ActivityService kan hantera vilken implementation som helst av IActivityRepository (både databasimplementation eller mock för test).
* SRP (Single Responsibility Principle) 🡪 Varje klass ansvarar enbart för en sak för sig. Alla metoder i Service-lagret är tydligt uppdelade och har bara ett ansvar per metod.
* Dependency Injection: IActivityRepo läggs till som en dependency genom konstruktorn i ActivityService.
* OCP (Open Closed Principle) – Eftersom interfaces används kan man enkelt lägga till nya implementationer (t.ex. en annorlunda typ av repository) utan att man behöver ändra i den befintliga koden.