## Responsi Pertemuan 6

Praktikum Pengembangan Berbasis Platform D

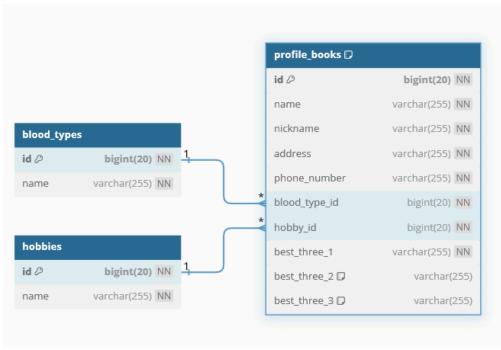


Studi Kasus: Profile Book Deskripsi Singkat:

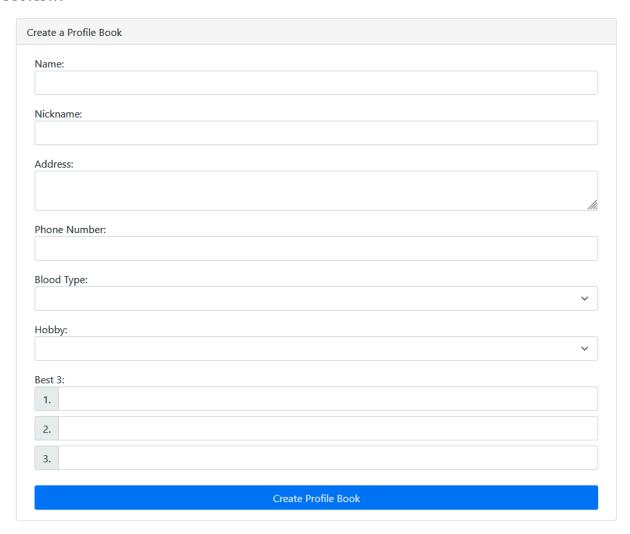
Choki(Naoki Satou) memiliki profile book yang sudah hampir penuh. Ia ingin menyimpan data fisik tersebut ke dalam sebuah sistem informasi digital agar informasi tersebut dapat disimpan secara aman.

Anda harus membuat sebuah aplikasi pendaftaran sederhana dengan menggunakan PHP, JavaScript (Ajax), dan MySQL yang memungkinkan choki untuk mengisi profile book miliknya secara digital. Informasi yang disimpan berupa: nama lengkap, nama panggilan, alamat, nomor telepon, golongan darah, hobi, dan 3 hal yang dimahiri orang tersebut. Data yang diisi akan disimpan secara persisten ke dalam database MySQL.

Agar pekerjaan anda lebih cepat teman fiksi anda telah membuat scaffolding untuk menyelesaikan aplikasi ini, anda cukup mengerjakan bagian yang krusialnya saja. Berikut merupakan skema ERD database yang sudah dikerjakan.



## Preview:



## Tugas Anda Sebagai Pengembang:

- 1. Konfigurasikan database. (lib/db\_login.php)
- 2. Buat endpoint GET untuk mendapatkan opsi dari blood type. (get\_blood\_types.php)
- 3. Buat endpoint GET untuk mendapatkan opsi dari hobby. (get\_hobbies.php)
- 4. Lengkapi fungsi hidrateBloodTypes() dan hidrateHobbies() menggunakan AJAX agar opsi blood type dan hobby bisa ditampilkan dan dipilih. (ajax.js)
- 5. Lengkapi validasi dan buat query untuk insert profile book. (add\_profile\_book.php)
- 6. Lakukan validasi tambahan untuk nomor telepon agar selalu unik. (ajax.js dan get\_validate\_phone\_number.php)

| Phone Number:                         | Phone Number:              |
|---------------------------------------|----------------------------|
| 089602748660                          | 089602748661               |
| Phone number is used by someone else! | Phone number is available! |

Preview bisa di akses di https://pbp-responsi-preview.shariyl.cloud

\*P.S. Choki tidak mungkin meminta hal seperti ini karena melawan prinsip romance-nya