

Universität Potsdam
Institut für Informatik
Praxis der Programmierung

15. Aufgabenblatt

1. Analysieren Sie die Applikation `StreamDemo.java`! Sie können die Applikation bis zum Ende durchlaufen indem Sie

- (a) die Zeichenkette `abcde` gefolgt von einem `RETURN`
- (b) vier mal hintereinander ein `RETURN`

eingeben.

Erklären Sie dieses Phänomen!

Welche Zeichenfolge bildet jeweils den Inhalt des `BufereedReader`-Streams `inp`?

- (a) _____
- (b) _____

2. Geben Sie alle Oberklassen der folgenden Klassen des Paketes `java.io` an, bis einschließlich der Klasse `java.lang.Object`!

- (a) `BufferedReader` _____
- (b) `InputStreamReader` _____
- (c) `FileInputStream` _____
- (d) `FileOutputStream` _____
- (e) `PrintStream` _____

Kennzeichnen Sie bei allen Stream-Klassen (auch den Oberklassen), ob es sich jeweils um Byte-Stream- oder Character-Stream-Klassen handelt!

3. Wie heißen die Streams zur *Ausgabe*, die folgenden Eingabe-Streams entsprechen?

- (a) `Reader` _____
- (b) `InputStreamReader` _____
- (c) `BufferedReader` _____

4. Schreiben Sie eine Applikation `Copy.java`, die

- zwei Strings als Programmparameter erwartet,
- versucht, den ersten Programmparameter als Namen einer Datei im Dateisystem der aktuellen Plattform zu interpretieren
(*Hinweis: Nutzen Sie die Klasse `java.io.File`*) und
- dann den Inhalt dieser Datei zeilenweise in eine neue Datei zu kopieren, deren Name dem zweiten Programmparameter entspricht.
- Kommentieren Sie den Quellcode!
- Fangen Sie alle Exceptions ab. Bei einer ungültigen Benutzereingabe sollte die Fehlerbehandlung mit Recovering erfolgen.