

Praxis der Programmierung

5. Aufgabenblatt

1. Kopieren Sie die Datei `fehler.c` in Ihr Arbeitsverzeichnis und übersetzen Sie sie mit einem C-Compiler. Analysieren Sie den Quellcode. Bearbeiten Sie den Quellcode in dieser Reihenfolge:

- a) Welche Compilerfehler treten auf (mit Ihren Worten ausgedrückt)?

---

---

---

---

- b) Beseitigen Sie alle Compiler-Fehler!
- c) Beseitigen Sie nun den logischen Fehler, so dass tatsächlich die Variablenwerte vertauscht werden.
- d) Warum wird das Programm danach nicht wie im Normalfall beendet? Wie heißt die Fehlerart, die jetzt auftritt?

---

2. Schreiben Sie ein C-Programm, dessen `main`-Funktion eine Variable vom Datentyp `long long` definiert und mit dem Hexadezimalwert `1a1b2a2b3a3b4a4b` initialisiert.

Die Doppelbytes der Zahl sollen jeweils als Unicode-Zeichen interpretierbar gemacht werden. Definieren Sie dazu vier Pointer, die jeweils auf die aufeinander folgenden Doppelbytes (`1a1b`, `2a2b`, `3a3b` und `4a4b`) zeigen. Die Adressen und Werte der Doppelbytes sind auf `stdout` auszugeben.

Hinweis: Versehen Sie das Literal vom Typ `long long` mit dem Suffix `ULL` und geben Sie es mit dem Formatelement `%llx` aus!