

Schlussprojekt

Rahmenbedingungen

1. Ausgangslage und Ziel

Ihnen wird für das Fach Objektorientiertes Programmieren 2 ein Projekt aufgetragen, welches Sie nach der Auftragsbeschreibung zu lösen haben. Dieses Projekt wird auf Basis des von Ihnen abgegeben Programm-Codes bewertet. Ihr Ziel ist es, das Endprodukt entsprechend der Aufgabenstellung so nah wie möglich zu erreichen.

2. Inhalt / Umfang

Die Projektarbeit kann alleine oder in 2er Gruppen durchgeführt werden. Für die Durchführung stehen Ihnen 4 Unterrichtseinheiten an 4 Lektionen zur Verfügung. Der Hausaufgabenaufwand wird mit dem Faktor 0.5 berechnet, wodurch sich einen gesamten Zeitaufwand von 18 h ergibt (inklusive Unterrichtszeit). Dies kann als Richtwert betrachtet werden. Abweichungen sind aufgrund von unterschiedlichem Wissensstand möglich.

1 Programm-Code

Der Programm-Code (Quelltext) soll das Endergebnis (erreichtes Ziel) der Projektarbeit beinhalten. Der Aufbau soll übersichtlich und strukturiert sein. Als Programmiersprache soll Java verwendet werden. Zudem soll das Programm in sinnvolle Methoden, Klassen und Objekten eingeteilt werden. Anspruchsvolle Passagen sollen genügend auskommentiert und sinnvolle Namen für Variablen, Methoden, Klassen und Objekte gewählt werden.

3. Betreuung

Das Projekt wird in den 4 Lektionen durch den Dozenten begleitet (Fragen können gestellt werden).

4. Abgabe

Die Einteilung der Gruppen soll spätestens am **10.09.2020 23:59** Uhr von den jeweiligen Gruppen an die E-Mail-Adresse stephan.kessler@edu.teko.ch bekannt gegeben werden.

Das Projekt soll spätestens am **27.09.2020 23:59 Uhr** in folgender Form an die E-Mail-Adresse stephan.kessler@edu.teko.ch abgegeben werden:

- Kompletter Programm-Code (Quelltext) als *.java*-Dateien (elektronisch)
- Kurze Anleitung zur Bedienung des Programmes (kann direkt in der E-Mail verfasst werden)

5. Befragung Fallstudie

Am Ende der Fallstudie wird ein Kurztest aus 3 spezifischen Fragen zum Projekt durchgeführt, welcher von allen Gruppenteilnehmer separat beantwortet werden. Diese Antworten zählt in die Benotung ein (siehe Bewertungsraster), wodurch eine unterschiedliche Benotung innerhalb der Gruppe entstehen kann.

6. Benotung

Das Projekt wird mit einer Note bewertet. Wird eine Arbeit entgegen den in diesem Dokument beschriebenen Bedingungen, welche nicht durch das Bewertungsraster berücksichtigt werden, durchgeführt (Missachtung von Abgabetermin, Wahl der Programmiersprache usw.) muss mit einer Benotung von 1 gerechnet werden.

7. Bewertungsraster

1 Programm-Code [45]

- ◆ [15] Das Programm erfüllt die Aufgabenstellung.
- ◆ [5] Die Eingabe (falls verlangt) und der Aufbau sind Benutzerfreundlich
- ◆ [10] Das Programm besitzt eine sinnvolle Methoden/Objekt/Klassen-Einteilung. Dabei wird der Wissensstand aus dem Unterricht als Beurteilungsrahmen verwendet.
- ◆ [10] Die Struktur des Programmes ist verständlich und übersichtlich. Anspruchsvolle Passagen wurden genügend auskommentiert. Es wurde korrekt eingerückt. Variablen-, Klassen-, Objekt-, und Methoden-Namen wurden sinnvoll gewählt.
- ◆ [15] 3 Test-Fragen (Befragung Fallstudie) zum spezifischen Projekt konnten richtig beantwortet werden.