

เรื่อง การพัฒนาปัญญาประดิษฐ์โดยใช้การประมวลผลภาพ ตรวจจับ ป้ายทะเบียนรถในระบบ เปิด - ปิด ประตูอัตโนมัติงานรักษาความปลอดภัย สาขาคอมพิวเตอร์

โดย

1. นายกัปตัน พึ่งเป็นสุข

2. นายกฤษฎากร เทภิกัน

นายชโยดม สีสีบวงษ์

รายงานฉบับนี้เป็นส่วนประกอบของการนำเสนอผลงานวิชาการของนักเรียน โครงการห้องเรียนพิเศษวิทยาศาสตร์คณิตศาสตร์ เทคโนโลยี และสิ่งแวดล้อม เครือข่ายภาคเหนือตอนล่าง ประจำปีการศึกษา 2563

เรื่อง การพัฒนาปัญญาประดิษฐ์โดยใช้การประมวลผลภาพ ตรวจจับ ป้ายทะเบียนรถในระบบ เปิด - ปิดประตูอัตโนมัติงานรักษาความปลอดภัย สาขาคอมพิวเตอร์

โดย

1. นายกัปตัน พึ่งเป็นสุข

2. นายกฤษฎากร เทภิกัน

นายชโยดม สีสีบวงษ์

อาจารย์ที่ปรึกษา นายเกียรติชัย แสนศรี ที่ปรึกษาพิเศษ นายกิตติพงษ์ สว่างทิตย์

โรงเรียนอุตรดิตถ์

รายงานฉบับนี้เป็นส่วนประกอบของการนำเสนอผลงานวิชาการของนักเรียน โครงการห้องเรียนพิเศษวิทยาศาสตร์คณิตศาสตร์ เทคโนโลยี และสิ่งแวดล้อม เครือข่ายภาคเหนือตอนล่าง ประจำปีการศึกษา 2563 **ชื่อโครงงาน** พัฒนาปัญญาประดิษฐ์ โดยใช้การประมวลผลภาพตรวจจับ

ป้ายทะเบียนรถ ในระบบ เปิด-ปิด ประตูอัตโนมัติงาน

รักษาความปลอดภัย

ประเภทโครงงาน สาขาคอมพิวเตอร์

ระดับชั้น มัธยมศึกษาตอนปลาย

คณะผู้จัดทำ 1. นายกัปตัน พึ่งป็นสุข

2. นายกฤษฎากร เทภิกัน

นายชโยคม สีสืบวงษ์

อาจารย์ที่ปรึกษา นายเกียรติชัย แสนศรี

ที่ปรึกษาพิเศษ นายกิตติพงษ์ สว่างทิตย์

โรงเรียน โรงเรียนอุตรดิตถ์

บทคัดย่อ

โครงงานคอมพิวเตอร์ เรื่อง พัฒนาปัญญาประดิษฐ์ โดยใช้การประมวลผลภาพ
ตรวจจับป้ายทะเบียนรถ ในระบบ เปิด-ปิด ประตูอัต โนมัติงานรักษาความปลอดภัย
เป็นโครงงานคอมพิวเตอร์ ประเภทสิ่งประดิษฐ์ ของนักเรียนในระดับชั้นมัธยมศึกษา
ตอนปลาย โรงเรียนอุตรดิตถ์ มีวัตถุประสงค์เพื่อสร้างอุปกรณ์และพัฒนาปัญญาประดิษฐ์ โดย
ใช้การประมวลผลภาพ และแจ้งเตือนทาง ไลน์ โดยการนำความรู้คอมพิวเตอร์
เรื่อง ปัญญาประดิษฐ์ การประมวลผลภาพ และ ความรู้เรื่อง ไฟฟ้า มาประยุกต์ใช้ ซึ่งผลการ
ดำเนินงานพบว่า อุปกรณ์ที่ประดิษฐ์ขึ้นมาสามารถใช้งานควบคู่กับปัญญาประดิษฐ์ที่พัฒนา
มาได้ค่อนข้างแม่นยำและลดระยะเวลาในการตรวจสอบรถ เข้า - ออก หน่วยงานได้ รวมถึง
การพัฒนาขีดความสามารถในการรักษาความปลอดภัยในอนาคตเพื่อเข้าสู่ยุคปัญญาประดิษฐ์

กิตติกรรมประกาศ

โครงงานเรื่อง การพัฒนาปัญญาประคิษฐ์ โดยใช้การประมวลผลภาตรวจจับ ป้ายทะเบียนรถ ในระบบ เปิด – ปิด ประตูอัต โนมัติงานรักษาความปลอดภัย นี้สำเร็จลุล่วงได้ เนื่องด้วยความกรุณาจากนายเกียรติชัย แสนศรี ครูที่ปรึกษา และนายกิตติพงษ์ สว่างทิตย์ ครูที่ปรึกษาพิเศษ ที่ได้ให้ความอนุเคราะห์ แนวคิด คำแนะนำ ให้ความช่วยเหลือในการ ตรวจสอบ แก้ใจความบกพร่องต่าง ๆ และได้ให้ความกรุณาจนสามารถทำโครงงานนี้สำเร็จ ได้ด้วยดี คณะผู้จัดทำขอกราบขอบพระคุณ เป็นอย่างสูงไว้ ณ โอกาสนี้

ขอขอบคุณคณะกลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี สาขาคอมพิวเตอร์ ทุกท่านที่เป็นกำลังใจ อำนวยความสะควกและประสานงานค้านต่าง ๆ

ขอขอบคุณผู้ปกครองมีส่วนช่วยเหลือสนับสนุนและเป็นกำลังใจ ในการทำโครงงาน ครั้งนี้เป็นอย่างคี ขอบคุณคณะกรรมการทุกท่านที่ให้เกียรติชมผลงานชิ้นนี้ คณะผู้จัดทำเห็น คุณค่าและประโยชน์ในการทำโครงงานในครั้งนี้

คณะผู้จัดทำ

สารบัญ

เรื่อง	หน้า
บทคัดย่อ	ก
กิตติกรรมประกาศ	ข
สารบัญ	ନ
สารบัญภาพ	จ
สารบัญตาราง	મ
บทที่ 1 บทนำ	
1.1 ความเป็นมาและความสำคัญของโครงงาน	1
1.2 วัตถุประสงค์	2
1.3 ขอบเขตของ โครงงาน	2
1.4 นิยามศัพท์เฉพาะ	2
1.5 ผลที่คาดว่าจะได้รับ	2
บทที่ 2 เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง	
2.1 ปัญญาประดิษฐ์ (AI)	3
2.2 การประมวลผลภาพ	3
2.3 โปรแกรม Visual Studio Code	4
2.4 ภาษาโปรแกรม Phyton	4
2.5 โปรแกรม MySQL	5
2.6 งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง	6
บทที่ 3 วิธีการคำเนินงาน	
3.1 ขั้นตอนการพัฒนา	8
3.2 อุปกรณ์ที่ใช้ในการคำเนินงาน	10
3.3 ปฏิทินการดำเนินงาน	10

สารบัญ (ต่อ)

เรื่อง	หน้า
บทที่ 4 ผลการคำเนินงาน	
4.1 ผลการคำเนินงาน	11
บทที่ 5 สรุปผล อภิปรายผล และข้อเสนอแนะ	
5.1 สรุปผล	12
5.2 อภิปรายผล	12
5.3 ข้อเสนอแนะ	12
บรรณานุกรม	13
ภาคผนวก	14

สารบัญตาราง

ตารางที่	หน้า
ตารางที่ 1 แสดงปฏิทินการคำเนินงาน	10
ตารางที่ 2 แสดงผลการทคสอบความแม่นยำในการตรวจจับป้ายทะเบียน	11

สารบัญภาพ

ภาพที่	หน้า
ภาพที่ 1 แสดงแผนผังการดำเนินงาน	9
ภาพที่ 2 แสคงชุคคำสั่งที่ใช้ในการปรับแต่งรูปให้ Grayscale	15
ภาพที่ 3 แสดงชุดคำสั่งที่ใช้ในการตัดรูปให้เหลือเฉพาะป้ายทะเบียน	15
ภาพที่ 4 แสดงชุดคำสั่งที่ใช้ในการอ่านค่าจากป้ายทะเบียน	15
ภาพที่ 5 แสคงชุคคำสั่งที่ใช้ในการตรวจสอบเลขป้ายทะเบียนกับฐานข้อมูล	16
ภาพที่ 6 แสดงชุดคำสั่งที่ใช้ในการแจ้งเคือนผ่านทางไลน์	16
ภาพที่ 7 แสดงชุดบอร์ด ESP32-Cam	16
ภาพที่ 8 แสดงตัวอย่างการแจ้งเตือนผ่านทางใลน์	17
ภาพที่ 9 แสดงแบบจำลองที่ใช้ในการทดสอบ	17
ภาพที่ 10 แสดงการทำงานภายในกลุ่ม	17

บทที่ 1

บทน้ำ

ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา

โรงเรียน สถานที่ทำงาน บริษัท ห้างร้าน หรือหน่วยงานรัฐ ต่าง ๆ เป็นสถานที่
ที่มีการรวมตัวกันของคนจำนวนมาก ไม่ว่าจะเป็นบุคลากรภายใน เจ้าหน้าที่ หรือ
บุคคลภายนอกที่เข้ามาติดต่องาน ซึ่งหน่วยงานเหล่านี้ต้องคำนึงถึงเรื่องความปลอดภัยเป็น
สำคัญ หน่วยงานส่วนใหญ่จึงเลือกใช้วิธีการจ้างพนักงานรักษาความปลอดภัย หรือบาง
หน่วยงานอาจมีการใช้ที่กั้นรถยนต์เข้าออกเพื่อความปลอดภัยที่มากขึ้น แต่การที่มีที่กั้น
รถยนต์นั้นถึงแม้ว่าจะมีความปลอดภัยมากกว่าเดิม แต่ก็ต้องแลกกับความล่าช้าของพนักงาน
รักษาความปลอดภัยในการตรวจสอบว่ายานพาหนะที่เข้ามานั้นเป็นของบุคลากรที่อยู่ใน
หน่วยงานนั้น ๆ หรือไม่ และเพื่อป้องกันคนที่ลักลอบเข้ามากระทำการอันไม่พึงประสงค์

เนื่องด้วยสมัยนี้อยู่ในสมัยโลกาภิวัตน์ มีการติดต่อที่ใร้พรมแดน ซึ่งการที่มี
เทคโนโลยีมาเกี่ยวข้องในชีวิตประจำวันก็ย่อมจะกลายเป็นเรื่องธรรมดา โดยเทคโนโลยีที่เริ่ม
เข้ามามีบทบาทคือเทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์ ซึ่งมีความสามารถในการตัดสินใจใกล้เคียง
กับมนุษย์ ทั้งเหตุผลและความสามารถในเรียนรู้ มีการจดจำ และการประมวลผลที่แม่นยำ
ประกอบกับเทคโนโลยีการประมวลผลภาพโดยการนำภาพที่ได้มานั้นมาเปลี่ยนเป็นข้อมูล
ดิจิทัล ซึ่งหากนำเทคโนโลยีทั้งสองอย่างนี้มาทำงานร่วมกันจะช่วยลดระยะเวลาในการ
ตรวจสอบยานพาหนะที่เข้ามาในหน่วยงานรวมถึงลดภาระงานให้กับพนังงานรักษาความ
ปลอดภัยอีกด้วย

ด้วยเหตุนี้ทางคณะผู้จัดทำจึงเล็งเห็นปัญหาของการตรวจสอบยานพาหนะใน หน่วยงานที่มีความล่าช้า ประกอบกับประโยชน์ของการประมวลผลภาพโดยใช้ ปัญญาประดิษฐ์ จึงได้จัดทำโครงงานในการพัฒนาปัญญาประดิษฐ์ที่สามารถประมวลผลภาพ เพื่อนำไปตรวจสอบป้ายทะเบียนรถที่เข้ามาในหน่วยงานและยังสามารถรักษาความปลอดภัย ได้โดยการ เปิด - ปิด ประตูอัตโนมัติ

วัตถุประสงค์

 เพื่อสร้างอุปกรณ์และพัฒนาปัญญาประดิษฐ์โดยใช้การประมวลผลภาพ ตรวจจับ ป้ายทะเบียนรถในระบบ เปิด-ปิด ประตูอัตโนมัติและแจ้งเตือนทางไลน์

ขอบเขตของโครงงาน

การสร้างอุปกรณ์ในการตรวจจับป้ายทะเบียนรถยนต์และรายงานผล

ระยะเวลาการดำเนินการ

1 สิงหาคม 2563 - 20 กันยายน 2563

สถานที่การดำเนินงาน

โรงเรียนอุตรดิตถ์

นิยามศัพท์เฉพาะ

การประมวลผลภาพ หมายถึง การประยุกต์ใช้งานการประมวลผลของสัญญาณ 2 มิติ เช่น ภาพนิ่งหรือภาพวิดีโอ และยังรวมถึงสัญญาณ 2 มิติอื่น ๆ เป็นต้น

ปัญญาประดิษฐ์ หมายถึง ระบบที่มีการวิเคราะห์ข้อมูลเชิงลึกใกล้เคียงกับความคิด ของมนุษย์ และสามารถก่อให้เกิดผลลัพธ์ที่เป็นการกระทำได้ เช่น การแปลภาษา เกิดจากการ ประมวลผลจากข้อความรับเข้า แล้วแปลงออกมาเป็นอีกภาษาหนึ่ง เป็นค้น

ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

- 1. สามารถตรวจจับป้ายทะเบียนรถยนต์และวิเคราะห์เลขทะเบียนได้อย่างแม่นยำ
- สามารถลดระยะเวลาในการยืนยันตัวตนของบุคคลที่เข้ามาในหน่วยงานได้รวมถึง การแจ้งเตือนบุคคลที่เข้ามาผ่านทางไลน์

บทที่ 2

เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

การจัดทำ โครงงานคอมพิวเตอร์ เรื่องการพัฒนาปัญญาประคิษฐ์ โดยใชการ ประมวลผลภาพ ตรวจจับป้ายทะเบียนรถในระบบ เปิด – ปิด ประตูอัต โนมัติงานรักษา ความปลอดภัยนั้น ทางคณะผู้จัดทำ ได้ศึกษาเอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง ดังนี้

- 1. ปัญญาประคิษฐ์ (AI)
- 2. การประมวลผลภาพ
- 3. โปรแกรม Visual Studio Code
- 4. ภาษาโปรแกรม Python
- 5. โปรแกรม MySQL
- 6. งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

ปัญญาประดิษฐ์ (AI)

เป็นระบบที่มีการวิเคราะห์เชิงลึกคล้ายความคิดของมนุษย์ และสามารถก่อให้เกิด
ผลลัพธ์ที่เป็นการกระทำได้ เช่น การแปลภาษา เกิดจากการประมวลผลจากข้อความรับเข้า
แล้วแปลงออกมาเป็นอีกภาษาหนึ่ง เป็นต้น โดยการเรียนรู้ของ AI คือการจำและคิด
เปรียบเหมือนการที่เด็กเห็น พ่อ แม่ ทุกวันและป้อนคำว่า พ่อ แม่ ให้แก่เด็ก พอได้เห็นนาน ๆ
เด็กคนนั้นก็จะสามารถรู้ได้ว่าคนคนนี้ คือ พ่อ แม่ AI ก็เช่นกัน

ดังนั้น AI จำเป็นจะต้องการการฝึกซึ่งสิ่งที่ใช้ในการฝึกก็คือ ข้อมูล เราควรจะต้อง ป้อนข้อมูลที่มีลักษณะซ้ำ ๆ กันตามจุดประสงค์ของเราว่าต้องการให้วิเคราะห์อะไร และเมื่อ เวลาผ่านไปนานเข้าก็สามารถวิเคราะห์ออกมาได้ว่าข้อมูลที่เราป้อนเข้าไปนั้นเป็นข้อมูลอะไร

การประมวลผลภาพ

การประมวลผลภาพ หรือ image processing เป็นการประยุกศ์ใช้งานการประมวลผล ของสัญญาณ 2 มิติ เช่น ภาพนิ่งหรือภาพวิดีโอ และยังรวมถึงสัญญาณ 2 มิติอื่น ๆ แนวความคิดและเทคนิคในการประมวลผลสัญญาณสำหรับสัญญาณ 1 มิตินั้น สามารถปรับมาใช้กับภาพได้ไม่ยาก แต่นอกเหนือจากเทคนิคจากการประมวลผลสัญญาณ แล้ว การประมวลผลภาพก็มีเทคนิคและแนวความคิดที่เฉพาะ เช่น connectivity หรือ rotation invariance เป็นต้น ซึ่งจะมีความหมายกับสัญญาณ 2 มิติเท่านั้น อย่างไรก็ตามเทคนิคบางอย่าง จากการประมวลผลสัญญาณใน 1 มิติ จะค่อนข้างซับซ้อนเมื่อนำมาใช้กับ 2 มิติ

โปรแกรม Visual Studio Code

เป็นโปรแกรมที่ใช้ในการแก้ใข Code จากค่าย Microsoft มีการพัฒนาออกมาใน รูปแบบของ Open Source จึงสามารถนำมาใช้งานได้แบบฟรี โดยที่ต้องการความเป็นมือ อาชีพ ซึ่ง Visual Studio Code นั้น เหมาะสำหรับนักพัฒนาโปรแกรมที่ต้องการใช้งานข้าม แพลตฟอร์ม รองรับการใช้งานทั้งบน Windows macOS และ Linux สนับสนุนทั้งภาษา JavaScript TypeScript และ Node.js สามารถเชื่อมต่อกับ Git ได้ นำมาใช้งานได้ง่ายไม่ ซับซ้อน มีเครื่องมือส่วนขยายต่าง ๆ ให้เลือกใช้อย่างมาก

จุดเด่นของโปรแกรม Visual Studio Code

- 1. การเปิดใช้งานภาษาอื่น ๆ เช่น ภาษา C++ C# Java Python PHP หรือ Go เป็นต้น
- 2. สร้างการตั้งค่าเฉพาะสำหรับภาษาต่าง ๆ ได้
- 3. สามารถ Debug ได้โดยไม่จำเป็นต้องใช้ Configuration

ภาษาโปรแกรม Python

เป็นภาษาโปรแกรมคอมพิวเตอร์ระดับสูง โดยถูกออกแบบมาให้เป็นภาษาสคริปต์ที่ อ่านง่าย โดยตัดความซับซ้อนของโครงสร้างและไวยกรณ์ของภาษาออก ในส่วนของการ แปลงชุดคำสั่งที่เราเขียนให้เป็นภาษาเครื่อง Python มีการทำงานแบบ Interpreter เพื่อป้อนเข้า สู่หน่วยประมวลผลให้คอมพิวเตอร์ทำงานตามที่เราต้องการ นอกจากนั้นภาษาโปรแกรม Python ยังสามารถนำไปใช้ในการเขียนโปรแกรมได้หลากหลายประเภท โดยไม่ได้จำกัดอยู่ที่ งานเฉพาะทางใดทางหนึ่ง (General-purpose language) จึงทำให้มีการนำไปใช้กันแพร่หลาย ในหลายองค์กรใหญ่ระดับโลก เช่น Google Dropbox และ NASA เป็นต้น

ภาษาโปรแกรม Python ได้เริ่มต้นขึ้นในเดือนธันวาคมปี 1989 โดยนาย Guido van Rossum โปรแกรมเมอร์ชาวดัตช์ ซึ่งในตอนนั้นเขาทำงานอยู่ที่สถาบันวิจัยแห่งชาติ Centrum Wiskunde & Informatica (CWI) ซึ่งเป็นสถาบันวิจัยทางด้านคณิตศาสตร์และวิทยาการ คอมพิวเตอร์ในเมืองอัมสเตอร์ดัม ประเทศเนเธอร์แลนด์ ในเวลานั้นเขาจะต้องพัฒนา โปรแกรมสำหรับผู้ดูแลระบบ เพื่อใช้ในโครงการ Amoeba ซึ่งเป็นโครงการเกี่ยวกับ ระบบปฏิบัติการแบบกระจาย (Distributed operating system) อย่างไรก็ตามเขารู้สึกว่าภาษา

โปรแกรม ABC C และ Bourne shell มีข้อจำกัดมากมาย ทั้งเรื่องใช้เวลาในการพัฒนานาน มากและ ไม่สามารถตอบโจทย์หลายประการ ดังนั้น Guido จึงได้ตัดสินใจเริ่มพัฒนาภาษา โปรแกรมระดับสูงขึ้นมาใหม่เพื่อใช้งานเอง โดยนำเอาสิ่งที่ชอบในภาษา ABC มาพัฒนา ลงไปในภาษาโปรแกรม Python รวมถึงได้พัฒนาส่วนอื่น ๆ เพิ่มเติมเข้าไป

ที่มาของชื่อภาษา โปรแกรม Python นั้นไม่ได้มีที่มาเกี่ยวข้องกับงูเหมือนกับชื่อของ มันแต่อย่างใด แต่ในช่วงที่ตัดสินใจเลือกชื่อนั้น ชื่อแรกที่เข้ามาในความคิดของ Guido ก็คือ มอนตี้ ไพธอน: ละครสัตว์เห็นหาว (Monty Python's Flying Circus) ซึ่งเป็นชื่อรายการ โทรทัศน์ทางช่อง BBC แนวตลกชื่อดังจากฝั่งอังกฤษที่เขาชื่นชอบมาก ๆ โดยเขาให้เหตุผลว่า ที่ใช้ชื่อ Python เพราะเป็นชื่อที่สั้น จำได้ง่าย ไม่ซ้ำกับใคร และคูลึกลับ ซึ่งในตอนนั้น โดยทั่วไปมักจะนิยมเอาชื่อของบุคคลที่มีชื่อเสียงมาใช้เป็นชื่อภาษาโปรแกรมคอมพิวเตอร์ เช่น Ada Pascal และ Eiffel เป็นต้น

จุดเด่นของภาษาโปรแกรม Phyton

- 1. ไวยากรณ์อ่านง่าย
- 2. โปรแกรมที่เขียนด้วย Python สามารถนำไปใช้บนระบบปฏิบัติการได้หลากหลาย
- 3. มีใลบรารีสนับสนุนด้านปัญญาประดิษฐ์
- 4. ประกอบด้วยโมคูลสำหรับสร้าง Internet Script และติดต่อกับอินเทอร์เน็ตผ่าน Sockets และยังทำหน้าที่เป็น CGI Script ตลอดจนใช้งานคำสั่ง FTP Glopher XML ฯลฯ

โปรแกรม MySQL

เป็นโปรแกรมระบบจัดการฐานข้อมูล ที่พัฒนาโดยบริษัท MySQL AB มีหน้าที่เก็บ ข้อมูลอย่างเป็นระบบ รองรับคำสั่ง SQL เป็นเครื่องมือสำหรับเก็บข้อมูล ที่ต้องใช้ร่วมกับ เครื่องมือหรือโปรแกรมอื่นอย่างบูรณาการเพื่อให้ได้ระบบงานที่รองรับ ความต้องการของ ผู้ใช้ เช่นทำงานร่วมกับเครื่องบริการเว็บ (Web Server) เพื่อให้บริการแก่ภาษาสคริปต์ที่ ทำงานฝั่งเครื่องบริการ (Server-Side Script) เช่น ภาษา php ภาษา aps.net หรือภาษาเจเอสพี เป็นต้น หรือทำงานร่วมกับโปรแกรมประยุกต์ (Application Program) เช่น ภาษา VB.net หรือ Java เป็นต้น โดยตัวโปรแกรมถูกออกแบบให้สามารถทำงานได้บนระบบปฏิบัติการที่ หลากหลาย และเป็นระบบฐานข้อมูลโอเพนซอร์ซ (Open Source) ที่ถูกนำไปใช้งานมากที่สุด

MySQL ถูกสร้างขึ้นโดยชาวสวีเดน 2 คน และชาวฟินแลนด์ คือ David Axmark

Allan Larsson และ Michael "Monty" Widenius. โดยในปัจจุบันบริษัทซันไมโครซิสเต็มส์ (Sun Microsystems, Inc.) ได้เข้าซื้อกิจการของ MySQL AB เรียบร้อยแล้ว

- จุดเด่นของโปรแกรม MySQL
 - 2. เป็นระบบจัดการฐานข้อมูลแบบ relational

1. เป็นโปรแกรม open source

งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

สุชิรา ใจหวัง, คร.จันทรัศม์ ภูติอริยวัฒน์ (2561, บทคัดย่อ) การวิจัยครั้งนี้มี
วัตถุประสงค์เพื่อศึกษาและเปรียบเทียบการจัดการความปลอดภัยในสภานศึกษา สังกัด
สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา เขต 1 ใน 3 ด้าน ได้แก่ การจัดสิ่งแวดล้อมในโรงเรียนให้
ปลอดภัยการจัดบริการความปลอดภัยในโรงเรียนและการจัดการเรียนหารสอน กลุ่มตัวอย่าง
ที่ใช้ในการศึกษาครั้งนี้ ได้แก่ ครูโรงเรียนมัธยมศึกษา สังกัดสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา
มัธยมศึกษา เขต 1 จำนวน 357 เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยเป็นแบบสอบถามแบบประเมินค่า 5
ระดับ ซึ่งมีค่าความเชื่อมั่นเท่ากับ 0.993 สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล ได้แก่ ค่าความถี่ ค่า
ร้อยละ ค่าคะแนนเฉลี่ย ค่าความเบี่ยงเบนมารตฐาน การทดสอบ ค่าการวิเคราะห์ความ
แปรปรวนแบบทางเคียว การทดสอบความแตกต่างเป็นรายคู่โดยวิธีของเซฟเฟ่

ผลการวิจัยพบว่า

- 1. การจัดการความปลอดภัยในสถานศึกษา สังกัดสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา มัธยมศึกษา เขต 1 ใน 3 ด้าน โดยรวมมีการปฏิบัติอยู่ในระดับมาก และเมื่อพิจารณา เป็นรายด้าน พบว่า จัดการสิ่งแวดล้อมในโรงเรียนให้ปลอดภัยมีระดับ ความคิดเห็นในระดับ มาก รองลงมาการจัดการบริการความปลอดภัยในโรงเรียนมีระดับความคิดเห็นในระดับมาก และการ จัดการเรียนการสอนสวัสดิศึกษามีระดับความคิดเห็นในระดับปานกลาง
- การเปรียบเทียบการจัดการความปลอดภัยในสถานศึกษา สังกัดสำนักงานเขตพื้นที่ การศึกษามัธยมศึกษามัธยมศึกษา เขต 1 จำแนกตามขนาดของโรงเรียน พบว่า ในภาพรวม และรายด้านมีความแตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติระดับ .05
- 3. การเปรียบเทียบการจัดการความปลอดภัยในสถานศึกษา สังกัดสำนักงานเขตพื้นที่ การศึกษามัธยมศึกษามัธยมศึกษา เขต 1 จำแนกตามประสบการณ์การทำงาน พบว่า โดยรวม ไม่มีความแตกต่างกัน และเมื่อจารณาในรายด้าน พบว่า ด้านการจัดการเรียนการสอน สวัสดิศึกษา ครูในโรงเรียนมัธยมที่มีประสบการณ์ในการทำงานต่างกันจะมีการจัดการความ

ปลอดภัยในสถานศึกษา แตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 นั่นคือ
ครูในโรงเรียนมัธยมที่มีประสบการณ์ในการทำงานน้อยกว่า หรือเท่ากับ 10 ปี จะมีการจัดการ
ความปลอดภัยในสถานศึกษา ด้านการจัดการเรียนการสอนสวัสดิศึกษาสูงกว่าครูในโรงเรียน
มัธยมที่มีประสบการณ์มากกว่า 11 ปี ขึ้นไป

จากงานวิจัยข้างค้นจะเห็นได้ว่าสถานศึกษาแห่งใคที่มีการรักษาความปลอดภัยที่ ดีกว่าก็ย่อมจะเป็นผลดีแก่สถานศึกษาแห่งนั้นในหลาย ๆ ด้าน แต่ถึงอย่างนั้นการที่ใช้ บุคลากรภายใน ในการรักษาความปลอดภัยนั้นย่อมมีผลเสีย เพราะเนื่องจากว่าบุคลากรแต่ละ คนนั้นมีความสามารถที่ค่อนข้างแตกต่างกันพอสมควร ดังนั้นถ้านำอุปกรณ์ที่ไม่ใช่มนุษย์แต่ มีความสามรถเทียบเท่ามนุษย์มาใช้งานก็ย่อมจะให้ความสม่ำเสมอ และความเสถียรมากกว่า การทำงานของมนุษย์

บทที่ 3

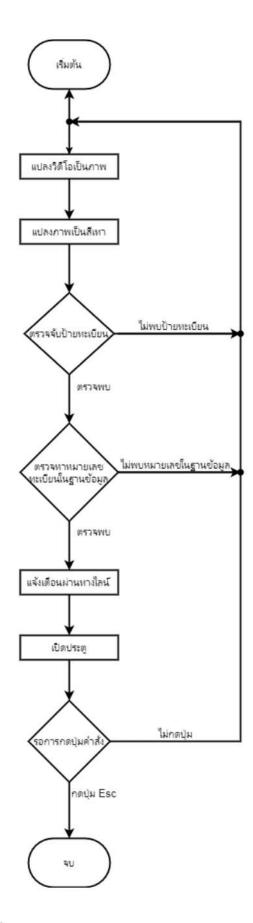
วิธีการดำเนินงาน

การจัดทำ โครงงานเรื่องการพัฒนาปัญญาประดิษฐ์ โดยใช้การประมวลผลภาพ ตรวจจับป้ายทะเบียนรถในระบบ เปิด-ปิด ประตูอัต โนมัติงานรักษาความปลอดภัย มีวิธีการ ดำเนินงานดังนี้

- 1. ขั้นตอนการพัฒนา
- 2. อุปกรณ์ที่ใช้ในการคำเนินงาน
- 3. ปฏิทินการคำเนินงาน

ขั้นตอนการพัฒนา

- 1. รวมกลุ่มนักเรียน 3 คน ปรึกษาหารือเพื่อจัดทำโครงงานคอมพิวเตอร์
- 2. กำหนดปัญหาโครงงานคอมพิวเตอร์
- 3. จัดทำโครงร่างและผังการดำเนินงาน
- 4. ดำเนินการจัดทำโครงงาน
- 4.1 เตรียมการ โดยการเตรียมเครื่องคอมพิวเตอร์ที่สามารถเชื่อมต่อเครือข่าย อินเทอร์เน็ตได้ บอร์ด ESP32-Cam และสมาร์ทโฟนที่ติดตั้งแอปพลิเคชันไลน์
 - 4.2 พัฒนาซอฟต์แวร์และสร้างฐานข้อมูลตามที่ได้ออกแบบไว้
 - 4.3 ทคลองใช้งานซอฟต์แวร์ที่ได้พัฒนาขึ้นมา
- 4.4 ตรวจสอบและแก้ไขข้อผิดพลาด เพื่อให้แน่ใจว่าผลงงานที่พัฒนาขึ้นมา ทำงานได้ถูกต้อง แม่นยำ ตรงกับความต้องการของคณะผู้จัดทำ
 - 5. จัดทำรูปเล่มรายงาน โครงงาน
 - 6. นำเสนอโครงงาน



ภาพที่ 1 แสดงแผนผังการดำเนินงาน

วัสดุอุปกรณ์ที่ใช้ในการดำเนินงาน

- 1. คอมพิวเตอร์ที่เชื่อมต่อเครือข่ายอินเทอร์เน็ต
- 2. บอร์ด ESP32-Cam
- 3. สมาร์ทโฟนที่ติดตั้งแอปพลิเคชันใลน์
- 4. โปรแกรม Visual Studio Code
- 5. ซอฟต์แวร์ Tesseract
- 6. โปรแกรม MySQL

ปฏิทินการดำเนินงาน

ตารางที่ 1 แสดงปฏิทินการคำเนินงาน

_	แผนการดำเนินกิจกรรม/สัปดาห์ที่							
ขั้นตอน		ส.ค.				ກ.ຍ.		ผู้รับผิดชอบ
	1	2	3	4	5	6	7	
ขั้นวางแผน								
1. กำหนดหัวข้อโครงงาน	←→							สมาชิกในกลุ่ม
2. เสนอโครงร่างโครงงานให้แก่ครูที่ปรึกษา	-	-						
ขั้นเตรียมการ				2				
1. จัดทำแผนผังการดำเนินงาน		←→						
2. จัดเตรียมอุปกรณ์ในการทำชิ้นงานและ		←→						สมาชิกในกลุ่ม
รูปเล่ม								
ขั้นดำเนินการ								
1.พัฒนาซอฟต์แวร์และสร้างฐานข้อมูลที่			_			>		สมาชิกในกลุ่ม
ออกแบบไว้						cts		
ขั้นประเมินผล								
1.ทคลองใช้งานซอฟต์แวร์ และตรวจสอบ					-			สมาชิกในกลุ่ม
แก้ไข								
2.จัดทำรูปเล่มและนำเสนอ				-			-	

บทที่ 4 ผลการดำเนินงาน

จากการศึกษาและพัฒนาปัญญาประดิษฐ์ โดยใช้การประมวลผลภาพ ตรวจจับป้าย ทะเบียนรถในระบบ เปิด – ปิด ประตูอัต โนมัติงานรักษาความปลอดภัย ได้มีผลการ ดำเนินงาน ดังนี้

ผลการดำเนินงาน

จากการพัฒนาปัญญาประดิษฐ์ โดยใช้การประมวลผลภาพนั้น ได้ใช้โปรแกรม Visual Studio Code ในการเขียนชุคคำสั่งออกมาและนำมาปรับใช้ควบคู่กับบอร์ค ESP32 โดยอุปกรณ์ที่พัฒนามานั้นสามารถใช้งานได้ และมีผลการทดสอบความแม่นยำ ดังนี้

ตารางที่ 2 แสดงผลการทดสอบความแม่นยำในการตรวจจับป้ายทะเบียน

		8	1		2	3		
เลขป้ายทะเบี่ยน	ประเภท	รูปที่ ตรวจจับ			รูปที่ผ่านการ ปรับแต่ง	รูปที่ ตรวจจับ	รูปที่ผ่าการ ปรับแต่ง	
กพ 888		-	กพ 888'	-	กพ . 888	-	เกพ 888	
		0.00	100.00	0.00	100.00	0.00	100.00	
สต 9399	ป้าย	สต 9399	สต์ 9399	สีต 9399	สต์ 9399	สีตี ว355	สต 9359	
	ธรรมคา	100.00	100.00	100.00	100.00	33.33	83.33	
an 5555		-	วท 5555	=	วท 5555	-	(an 5555	
		0.00	100.00	0.00	100.00	0.00	100.00	
3 กฬ 7979		กิฬิ757 ่ีน	3 ิกิฬิ 7979	- -	ร3กพพ 7979	เวิกพ 7979	3กฬ 7979	
		0.00	100.00	0.00	57.14	57.14	100.00	
1กฮ 4040	ป้าย	1กฮิ1040]	โกชิ646	=	1กฮิ1040	1กฮิ 4040เ	1กฮ 4040	
	พิเศษ	85.71	0.00	0.00	85.71	100.00	100.00	
สจ 3030		-	3030	[สจ 3535	สจ 3035	สิจ 3030	สจ 3030	
		0.00	66.67	66.67	83.33	100.00	100.00	

บทที่ 5

สรุปผล อภิปรายผล และข้อเสนอแนะ

การพัฒนาปัญญาประดิษฐ์ โดยใช้การประมวลผลภาพ ตรวจจับป้ายทะเบียนรถ ในระบบ เปิด – ปิด ประตูอัต โนมัติงานรักษาความปลอดภัย สามารถสรุปผล อภิปรายผล และมีข้อเสนอแนะ ดังนี้

สรุปผล

- 1. จากการคำเนินงานพัฒนาปัญญาประคิษฐ์สามารถตรวจจับป้ายทะเบียนรถ และ รายงานผลผ่านทางกลุ่มไลน์ได้ สามารถจัดทำได้ตรงตามต้องการ
- จากการเปรียบเทียบจากการอ่านค่าของปัญญาประคิษฐ์ กับข้อมูลเข้า พบว่าผล จากการอ่านค่ากับข้อมูลเข้ามีความตรงกันประมาณ 87.56%

อภิปรายผล

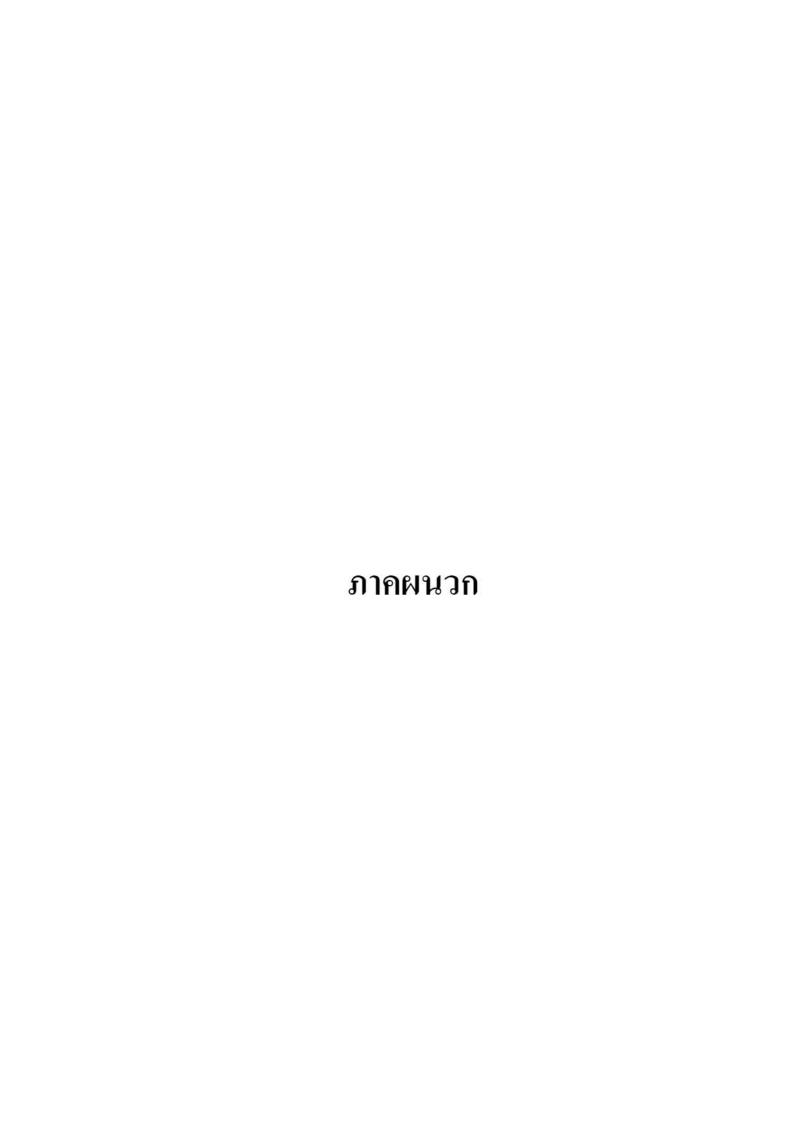
จากวัตถุประสงค์ของโครงงาน เพื่อจัดทำและพัฒนาปัญญาประคิษฐ์ โดยใช้การ ประมวลผลภาพ ตรวจจับป้ายทะเบียนรถในระบบกั้นรถยนต์อัตโนมัติงานความปลอดภัยนั้น พบว่าปัญญาประคิษฐ์ที่ได้พัฒนาขึ้นมานั้น สามารถตรวจสอบป้ายทะเบียนรถและรายงานผล โดยการแจ้งเตือนผ่านทางแอปพลิเคชันไลน์ให้กับพนักงานรักษาความปลอดภัยนั้น ได้ เป็นไปตามที่คณะผู้จัดทำได้คาดหวังไว้ ทั้งนี้เป็นเพราะว่า ได้ฝึกให้ปัญญาประดิษฐ์เรียนรู้ ตัวอักษรและตัวเลขจากป้ายทะเบียนจนเกิดการอ่านค่าที่แม่นยำ

ข้อเสนอแนะ

- 1. ข้อเสนอแนะจากการพัฒนาปัญญาประดิษฐ์ ในครั้งนี้
 - 1.1 ควรที่จะจำแนกตัวอักษรที่คล้ายคลึงกันให้ชัดเจนมากกว่านี้
- 2. ข้อเสนอแนะในการพัฒนาปัญญาประดิษฐ์ ในครั้งต่อไป
 - 2.1 ทำระบบตรวจแยกประเภทของยานพาหนะ
 - 2.2 ทำระบบทึกเวลาการ เข้า ออก ของบุคลากรภายในหน่วยงาน

บรรณานุกรม

- Coraline Team. (2019). AI คืออะไรกันแน่?. สืบค้นเมื่อ 13 กันยายน 2563 จากเว็บไซต์: https://www.coraline.co.th/single-post/what-is-AI
- Wikipedia. (2005). การประมวลผลภาพ. สืบค้นเมื่อ 13 กันยายน 2563 จากเว็บไซต์ : https://th.wikipedia.org/wiki/การประมวลผลภาพ
- Sarayut Nonsiri, PhD. (2016). ภาษาโปรแกรม. Python คืออะไร. สืบค้นเมื่อ 13 กันยายน 2563 จากเว็บไซต์: https://www.9experttraining.com/articles/python-คืออะไร
- Mindphp. (2019). ข้อคีข้อเสียของ Python. สืบค้นเมื่อ 13 กันยายน 2563.จากเว็บไซต์ : https://www.mindphp.com/forums/viewtopic.php?f=144&t=52722
- Mindphp. (2017).). รู้จักกับ Visual Studio Code. สืบค้นเมื่อ 13 กันยายน 2563 จากเว็บไซต์: https://www.mindphp.com/บทความ/microsoft/4829-visual-studio-code.html
- Mindphp. (2017). MySQL มีความสำคัญอย่างไรกับเซิร์ฟเวอร์. สืบค้นเมื่อ 13 กันยายน 2563: http://th.easyhostdomain.com/dedicated-servers/mysql.html



```
import os
import cv2
import time
import urllib
import imutils
import _database
import pytesseract
import numpy as np
import mysql.connector
from dotenv import load_dotenv
```

```
while 1:
    #ret, Img = vid.read()
    url = os.getenv('CAMERA_URL')

imgResp = urllib.request.urlopen(url)
imgNp = np.array(bytearray(imgResp.read()),dtype=np.uint8)
img = cv2.imdecode(imgNp,-1)

og_im = img.copy()
gray = cv2.cvtColor(img, cv2.COLOR_BGR2GRAY)
gray = cv2.GaussianBlur(gray, (5, 5), 0)

edged = cv2.Canny(gray, 100, 200)
```

ภาพที่ 2 แสดงชุดคำสั่งที่ใช้ในการปรับแต่งรูปให้ Grayscale

```
contours = cv2.findContours(edged.copy(), cv2.RETR_TREE, cv2.CHAIN_APPROX_STMPLE)
contours = Inutlis.grab_contours(contours)
contours = serted(contours, key=cv2.contourArea, reverse=True)[:10]
screenCnt = None

for c in contours:
    peri = cv2.arcLength(c, True)
    approx = cv2.approxPolyOP(c, 0.888 * peri, True)

if len(approx) == 4:
    screenCnt = approx
    break

if not screenCnt is None:
    cv2.drawContours(img, [screenCnt], -1, (0, 0, 255), 0.00)
    mask = np.zeros(gray.shape, np.uint8)
    new_image = cv2.drawContours(cask, [screenCnt], 0, 255, -1, 0)
    new_image = cv2.bitwise_and(img, img, mask-mask)

(x, y) = np.where(mask == 255)
    (topx, topy) = (np.min(x), np.min(y))
    (bottomx, bottomy) = (np.max(x), np.max(y))
    (cropped = gray[topxibottomx+1, topy:bottomy+1]
```

ภาพที่ 3 แสดงชุดคำสั่งที่ใช้ในการตัดรูปให้เหลือเฉพาะป้ายทะเบียน

```
text = pytesseract.image_to_string(Cropped, 'tha')
   _database.check_plate(text, og_im)
#print(text)
text = pytesseract.image_to_string(img, 'tha')
   _database.check_plate(text, og_im)
#print(text)
Cropped = cv2.resize(Cropped, (400, 200))
cv2.imshow('Cropped', Cropped)
```

ภาพที่ 4 แสดงชุดคำสั่งที่ใช้ในการอ่านค่าจากป้ายทะเบียน

ภาพที่ 5 แสดงชุดคำสั่งที่ใช้ในการตรวจสอบเลขป้ายทะเบียนกับฐานข้อมูล

```
import os
from datetime import datetime
from dotenv import load_dotenv

load_dotenv()

url = 'https://notify.api.line.me/api/notify'
token = os.getenv('lokfa')
headers = ('content-type':'application/x-waw-form-urlencoded','Authorization':'Bearer '+token)

def notifyfile(plate, name, lname);
    file = ('imagefile':apen("./image/detected.jpg",'rb'))
    text = '\n' + plate + '\n' + name + '\ + lname + '\n' + "\n' + "\n' : " + datetime.now().strftime("\n':\n':\n')
    paylond = ('message':text)
    return _lineNotify(paylond, file)

def _lineNotify(paylond, file=None);
    import requests
    url = 'https://notify.api.line.me/api/notify'
    token = '\n'\nypSydodavTExEAUEEEAN\notify.Bisixp\n':\n'
    headers = ('Authorization':'Bearer '*token)
    return requests.post(url, headers-headers , data = paylond, files=file)
```

ภาพที่ 6 แสดงชุดคำสั่งที่ใช้ในการแจ้งเตือนผ่านทางไลน์





ภาพที่ 7 แสดงชุดบอร์ด ESP32-Cam



ภาพที่ 8 แสดงตัวอย่างการแจ้งเดือนผ่านทางไลน์



ภาพที่ 9 แสดงแบบจำลองที่ใช้ในการทดสอบ



ภาพที่ 10 แสดงการทำงานภายในกลุ่ม