# 添加系统留言用例

1. 用例名称

添加系统留言

1. 简要描述

主角在系统留言板上进行留言

1. 主角

启用此用例的主角为订餐用户

1. 事件流

（添加留言）

* 1. 基本流
     1. 打开系统留言板

主角点击“系统留言板”键。

* + 1. 加载留言板

系统为主角弹出“留言板”页面。在主页上按时间从后往前顺序显示系统、本主角以及其他主角的留言，用三种背景颜色做区分，并定位到最新留言上。系统留言只有“详细查看”功能，其他主角留言有“详细查看”、“回复”功能，本主角留言有“修改”、“删除”以及“详细查看”功能。在主页上方有“添加”键，主角可用该键添加留言。

* + 1. 添加留言

主角点击“添加”键。

* + 1. 留言页面

系统为主角弹出“添加留言”页面，“确认”键默认为暗，提示主角输入字符长度少于8，不可点击。

* + 1. 写入留言

主角在输入框中写入留言，当主角输入字符长度超过8时确认键变亮。完成后，主角点击“确认”键。

* + 1. 分析留言

系统分析输入留言是否包含敏感信息，在此事件流中，留言不包含敏感信息，系统在后台加载留言并提示主角留言成功。

* + 1. 定位留言

系统返回到“留言板”页面，并定位到最新发布的主角留言处。

* 1. 备选流

（修改留言）

本事件流来自于基本流4.1.2完成后

* + 1. 选择修改留言

主角在本主角任意一条留言栏上点击“修改”键。

* + 1. 留言页面

系统为主角弹出“修改留言”页面，默认显示历史留言且为选中状态，“确认”键默认为亮。

* + 1. 修改留言

主角修改留言，若字符长度少于8，“确认”键变暗，提示主角不可点击。完成后，主角点击“确认”键。

* + 1. 分析留言

系统分析输入留言是否包含敏感信息，在此事件流中，留言不包含敏感信息，系统在后台加载留言并提示主角修改留言成功。

* + 1. 定位留言

系统返回到“留言板”页面，并定位到最新修改的主角留言处。

（回复留言）

本事件流来自于基本流4.1.2完成后

* + 1. 选择回复留言

主角在其他主角任意一条留言栏上点击“回复”键。

* + 1. 留言页面

系统为主角弹出“回复留言”页面，“确认”键默认为暗，提示主角输入字符长度少于8，不可点击。

* + 1. 写入留言

主角在输入框中写入留言，当主角输入字符长度超过8时确认键变亮。完成后，主角点击“确认”键。

* + 1. 分析留言

系统分析输入留言是否包含敏感信息，在此事件流中，留言不包含敏感信息，系统在后台加载留言并提示主角回复留言成功。

* + 1. 定位留言

系统返回到“留言板”页面，并定位到最新回复的留言处。

（删除留言）

本事件流来自于基本流4.1.2完成后

* + 1. 选择删除留言

主角在本主角任意一条留言栏上点击“删除”键。

* + 1. 删除留言

系统提示主角删除成功，并可在30天内从回收站中还原。系统将留言以及其他用户在该留言下的留言全部移动到回收站中，保留30天，若30天内主角对该留言无任何行为，则到期自动删除。

* + 1. 定位留言

系统返回到“留言板”页面，并定位到删除前的留言处。

（其他备选流）

* + 1. 有留言被删除

本事件流来自于基本流4.1.2完成后

若主角在未打开留言板页面期间有留言被系统管理员删除，系统弹出“留言被删除”对话框，显示该留言的详细信息及被删除原因。

* + 1. 敏感信息

本事件流来自于基本流4.1.6处

若系统分析到主角的留言含有敏感信息，则提示主角留言含有敏感信息，然后重新加载基本流4.1.5写入留言。

* 1. 异常流
     1. 取消操作

用户可以随时放弃操作，系统退出当前页面并重新生成上一个页面

* + 1. 留言已被删除

来自于备选流4.2.9处

若该留言在系统加载回复留言前被删除，则系统无法加载该回复。系统提示主角该留言已被删除，并删除该回复，返回到留言板页面，并定位到删除前的留言处。

1. 非功能需求

每次操作响应主角不超过5秒。

1. 前置条件

主角处于登录状态。

1. 后置条件

主角的留言应永久存储，在下一次主角修改前不应改动。