# 管理系统留言板用例

1. 用例名称

系统留言板管理

1. 简要描述

管理员可以通过前台或者后台对系统留言板进行维护以及管理。

1. 主角

启用此用例的主角为系统管理员。

1. 事件流

（查看留言）

* 1. 基本流
     1. 进入“留言板”页面

主角在主页面点击“系统留言板”键。

* + 1. 加载留言板页面

系统打开“留言板”页面，按照时间从后往前顺序显示用户留言及系统留言，用两种背景颜色区分，并定位到最新留言上。用户留言有“回复”、“删除”以及“详细查看”功能，系统留言只有“详细查看”功能。在主页上方有“添加”键，主角可用该键添加留言。

* + 1. 选择查看留言

主角任选一条留言栏，点击“查看”键。

* + 1. 加载留言

系统打开该留言页面，显示该留言的详细信息。

* 1. 备选流

（添加留言）

本事件流来自于基本流4.1.2完成后

* + 1. 添加留言

主角点击“添加”键。

* + 1. 留言页面

系统为主角弹出“添加留言”页面，“确认”键默认为暗，提示主角输入字符长度少于8，不可点击。

* + 1. 写入留言

主角在输入框中写入留言，当主角输入字符长度超过8时确认键变亮。完成后，主角点击“确认”键。

* + 1. 设定到期时间

主角设定该留言的到期时间。

* + 1. 分析留言

系统分析输入留言是否包含敏感信息，在此事件流中，留言不包含敏感信息。

* + 1. 保存留言

系统在后台保存留言，设定该留言的到期时间，到期后该留言自动被系统删除。最后提示主角留言成功。

* + 1. 定位留言

系统返回到“留言板”页面，并定位到最新发布的主角留言处。

（回复留言）

本事件流来自于基本流4.1.2完成后

* + 1. 选择回复留言

主角在其他主角任意一条留言栏上点击“回复”键。

* + 1. 留言页面

系统为主角弹出“回复留言”页面，“确认”键默认为暗，提示主角输入字符长度少于8，不可点击。

* + 1. 写入留言

主角在输入框中写入留言，当主角输入字符长度超过8时确认键变亮。完成后，主角点击“确认”键。

* + 1. 分析留言

系统分析输入留言是否包含敏感信息，在此事件流中，留言不包含敏感信息，系统在后台加载留言并提示主角回复留言成功。

* + 1. 定位留言

系统返回到“留言板”页面，并定位到最新回复的留言处。

（删除恶意留言）

本事件流来自于基本流4.1.2完成后

* + 1. 选择删除留言

主角在其他主角任意一条留言栏上点击“删除”键。

* + 1. 加载删除原因页面

系统弹出“删除原因”页面，“确认”键默认为暗，提示主角输入字符长度少于8，不可点击。

* + 1. 输入删除原因

主角在输入框中写入删除原因，当主角输入字符长度超过8时确认键变亮。完成后，主角点击“确认”键。

* + 1. 保存删除原因

系统将该删除原因及用户留言保存到后台，将在该留言的用户下一次打开留言板时推送到该用户的页面上。

* + 1. 删除留言

系统删除后台的该条留言及其下的其他用户的留言。最后提示主角删除成功。

* + 1. 定位留言

系统返回到“留言板”页面，并定位到删除前的留言处。

（其他备选流）

* + 1. 敏感信息

本事件流来自于备选流4.2.11处

若系统分析到主角的留言含有敏感信息，则提示主角留言含有敏感信息，然后重新加载基本流4.2.10写入留言。

* 1. 异常流
     1. 取消操作

用户可以随时放弃操作，系统退出当前页面并重新生成上一个页面

* + 1. 留言已被删除

来自于备选流4.2.11处

若该留言在系统加载回复留言前被删除，则系统无法加载该回复。系统提示主角该留言已被删除，并删除该回复，返回到留言板页面，并定位到删除前的留言处。

1. 非功能需求

每次操作响应主角不超过5秒。

1. 前置条件
   1. 主角处于登录状态。
   2. 主角位于前台或后台。
2. 后置条件

主角的留言应永久存储，在下一次主角修改前不应改动。