# 选购餐品用例

1. 用例名称

选购餐品

1. 简要描述

主角在餐品清单中或在收藏夹中选择餐品进行购买，并且管理订餐车。

1. 主角

启用此用例的主角为订餐用户和游客。

1. 事件流
   1. 基本流

（添加餐品）

* + 1. 选中餐品

主角在餐品清单中选择添加一件餐品到订餐车。

* + 1. 弹出选择数量对话框

系统为主角弹出选择数量对话框，数量默认为1，且该输入框显示为选中状态。

* + 1. 选择数量

主角可选择增加或减小该数字，或直接键入一个数字，若数字小于1，则显示为1。

* + 1. 价格统计

系统根据订餐车中餐品的价位及数量统计出当前订餐车中餐品的总价格。

* + 1. 弹出订餐车页面

系统根据后台餐品数据获取餐品的详细信息，为主角弹出订餐车页面，按时间从后往前顺序显示主角历史所选的但没生成订单的所有餐品及数量，定位到新增餐品并高亮显示，并且显示新增餐品的详细信息。

* + 1. 结算订餐车

主角选择结算订餐车。

* + 1. 结算页面

系统提交订餐信息，并生成结算页面，显示总价格及历史保存的收货信息。

* + 1. 付款页面

系统显示付款页面，提供多种付款方式供主角选择，默认选择余额支付。

* + 1. 选择支付方式

主角选择一种支付方式，输入账号和支付密码。

* + 1. 验证

系统验证账号与密码是否匹配，在此事件流中，账号与密码匹配。

* + 1. 检验余额

系统验证该账户余额是否大于应付金额，在此事件流中，该账户余额大于应付金额。

* + 1. 生成订单

系统生成订单，并显示详细订单页面，显示订单号、所购买餐品及其他有效信息。

* 1. 备选流

（移除餐品）

本事件流来自于基本流中4.1.5完成后

* + 1. 选择移除的餐品

主角长按一种餐品栏，系统为每种餐品栏前添加一个多选框，并在顶部添加一个“全选”多选框，主角选定任意种餐品。

* + 1. 移除餐品

主角选择移除选中餐品。

* + 1. 显示剩余餐品

系统按时间从后往前顺序显示剩余餐品。

* + 1. 价格统计

系统根据订餐车中餐品的价位及数量统计出当前订餐车中餐品的总价格。

（清空订餐车）

本事件流来自于基本流中4.1.5完成后

* + 1. 选择清空

主角选择清空订餐车。

* + 1. 清空

系统移除全部的餐品，订餐车页面显示为空，显示总价格为零。

（其他备选流）

* + 1. 结算页面

本事件流来自于基本流4.1.7

若操作主角为游客或第一次订购的用户，则系统显示收货信息为空，并要求主角输入收货信息，完成后系统更新用户的收货信息。

* + 1. 选中餐品

本事件流来自于基本流4.1.1

主角也可以选择通过餐品收藏夹添加餐品到订餐车。

* + 1. 订餐车已空

本事件流来自于备选流4.2.5

若订餐车已空，则清空订餐车键为不可点击状态。

* + 1. 无默认支付方式

本事件流来自于基本流4.1.8

若操作主角为游客，则无默认支付方式。

* + 1. 余额不足

本事件流来自于基本流4.1.11

若该账户余额小于应付金额，则系统提示主角余额不足，系统关闭当前页面，重新加载基本流4.1.8

* + 1. 验证失败

本事件流来自于基本流4.1.10

系统检测到账号与密码不匹配，提示主角账号与密码不匹配，系统关闭当前页面，重新加载基本流4.1.8。

（订餐车已存在该餐品）

本事件流来自于基本流4.1.4

* + 1. 弹出选择数量对话框

系统为主角弹出选择数量对话框，数量默认为原来订购的餐品与新增的餐品的数量之和，且该输入框为选中状态。

* + 1. 选择数量

主角可选择增加或减小该数字，或直接键入一个数字，若数字小于1，则显示1，完成后，主角点击“确认”键。

* + 1. 更新餐品信息

系统更新该餐品的详细信息，并按时间从后往前顺序显示，定位到该餐品并高亮显示，并且显示新增餐品的详细信息，系统加载基本流4.1.5。

* 1. 异常流
     1. 取消操作

用户可以随时放弃操作，系统退出当前页面并重新生成上一个页面。

1. 非功能需求

每次操作响应主角不超过5秒。

1. 前置条件

无

1. 后置条件

若主角选择添加餐品，则在后台新增一条订单信息，并在主角订单页面显示订单详细信息。