
1 INFORMATIONS GENERALES

Elève:	Nom: Godi	Prénom: Matthieu
Lieu de travail:	ETML	
Période de réalisation :	22 à 26	
Horaire de travail :	30 périodes par semaine	
Nombre d'heures :	75	
Livraison	Lundi 26.06.2017	

2 PROCÉDURE

- L'élève réalise un travail personnel sur la base d'un cahier des charges selon le niveau des priorités.
- Le cahier des charges est approuvé par un enseignant. Il est en outre présenté, commenté et discuté avec l'élève.
- L'élève est entièrement responsable de la sécurité de ses données.
- A la fin du délai imparti pour la réalisation du projet, l'élève devra produire une présentation d'une dizaine de diapositives.

3 TITRE

Sudoku Solver

4 SUJET

Site web de création d'un sudoku automatique et résolution du sudoku automatique.

5 MATÉRIEL ET LOGICIEL À DISPOSITION

1 Poste de travail de l'ETML
Notepad++ ou PHP Storm
EasyPhp ou autre
Accès à Internet
Office 2016

6 PRÉREQUIS

Module 101, 226, 326, 411

7 DESCRIPTIF DU PROJET

- Un système de création de sudoku avec un choix de difficulté.
- Permet de jouer au sudoku et une vérification est faite lorsque tous les chiffres sont remplis.
- Un système de résolution automatique de sudoku.
- Utilisation de MUI CSS.
- Utilisation de JavaScript.

7.1 Si le temps le permet

- Système de login pour enregistrer les scores
- Tableau des scores (meilleur joueur, meilleur score personnel, meilleur performance sur la longueur (moyenne de tous les scores))

8 POINTS TECHNIQUES ÉVALUÉS

- L'attitude durant le projet
- La tenue du journal de travail
- La présentation

9 VALIDATION

	Lu et approuvé le :	Signature :
Elève :		
Enseignant :		