# INFORMATIONS GENERALES

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Elève:** | Nom: | Godi | Prénom: Matthieu |
| **Lieu de travail:** | Etml | | |
| **Période de réalisation :** | 22 à 26 | | |
| **Horaire de travail :** | 30 périodes par semaine | | |
| **Nombre d'heures :** | 75 | | |
| **Livraison** | Lundi 26.06.2017 | | |

# PROCÉDURE

* L’élève réalise un travail personnel sur la base d'un cahier des charges selon le niveau des priorités.
* Le cahier des charges est approuvé par un enseignant. Il est en outre présenté, commenté et discuté avec l’élève.
* L’élève est entièrement responsable de la sécurité de ses données.
* A la fin du délai imparti pour la réalisation du projet, l’élève devra produire une présentation d’une dizaine de diapositives.

# TITRE

|  |
| --- |
| Sudoku Solver |

# SUJET

|  |
| --- |
| Site web de création d’un sudoku automatique et résolution du sudoku automatique. |

# MATÉRIEL ET LOGICIEL À DISPOSITION

|  |
| --- |
| 1 Poste de travail de l’ETML  Notepad++ ou PHP Storm  EasyPhp ou autre  Accès à Internet  Office 2016 |

# PRÉREQUIS

|  |
| --- |
| Module 101, 226, 326, 411 |

# DESCRIPTIF DU PROJET

* Un système de création de sudoku avec un choix de difficulté.
* Permet de jouer au sudoku et une vérification est faite lorsque tous les chiffres sont remplis.
* Un système de résolution automatique de sudoku.
* Utilisation de MUI CSS.
* Utilisation de JavaScript.

## Si le temps le permet

* Système de login pour enregistrer les scores
* Tableau des scores (meilleur joueur, meilleur score personnel, meilleur performance sur la longueur (moyenne de tous les scores))

# POINTS TECHNIQUES ÉVALUÉS

|  |
| --- |
| * L’attitude durant le projet * La tenue du journal de travail * La présentation |

# VALIDATION

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Lu et approuvé le : | Signature : |
| Elève : |  |  |
| Enseignant : |  |  |