

待排序记录的类定义为：

```
Class Element
{
    public:
        int GetKey( ) const { return key; }
        void SetKey( int k ){ key=k; }
    private:
        int key;
        ... ..          // 其他“辅助信息”域
};
```

算法 InsertSortA

//直接插入排序，将序列 list[1], ... , list[n] 排序, $K_0 \leq \min\{ K_j | 1 \leq j \leq n \}$

```
void InsertSortA( Element *list,   int n )
{
    Element e;
    list[0].SetKey(K0);
    for ( int j=2; j<=n; j++ )
    {
        e = list[j];
        i = j-1;
        while ( e.GetKey() < list[i].GetKey() )
        {
            list[i+1] = list[i];
            i --;
        }
        list[i+1] = e;
    }
}
```