

//5.2.5节 算法InsertLL

template<class T>

//在结点t的左侧插入data域为item的结点

void BinTree<T> :: InsertLeft(BinTreeNode<T> *t,T item)

{

if(t==NULL) return;

BinTreeNode<T> *p=new BinTreeNode<T>(item);

p->SetLeft(t->GetLeft());

p->SetLeft(NULL);

t->SetLeft(p);

}