

待查找记录的类定义为:

```
class Element
{
    public:
        int GetKey() const {return key;}
        void SetKey( int k ){key=k;}
    private:
        int key;
        // 其他"辅助信息"域
};
```

算法 S (顺序查找)

//在  $R_1, R_2, \dots, R_n$  中查找元素 k,若成功则返回 k 所在位置, 否则返回 0

```
int search( Element *R,int n,int k)
{
    int i=1;
    while(i<=n && R[i].GetKey()!=k)
        i++;
    if(i>n) return 0;
    else return i;
}
```