

#### 规格严格 功夫到家



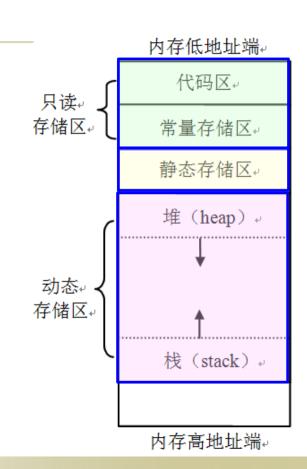
# 第11章 动态数据结构的C语言实现内存映像

哈尔滨工业大学 赵玲玲 zhaoll@hit.edu.cn

#### 第11章 动态数据结构的C语言实现

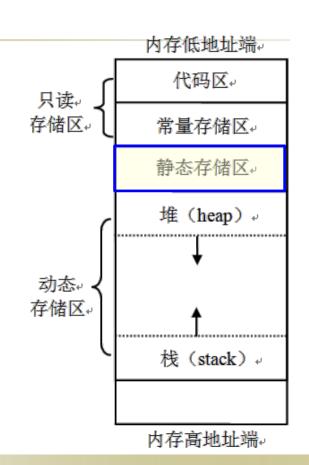
## C程序的内存映像

\* C程序中变量的内存分配方式



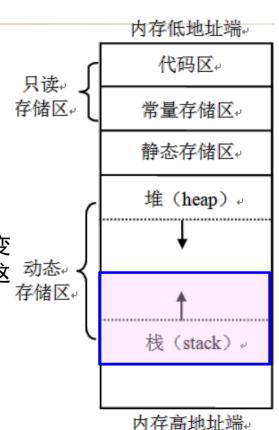
- \* C程序中变量的内存分配方式
  - \* 从静态存储区分配
    - 全局变量和静态变量

\*



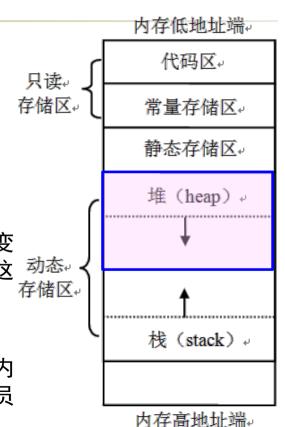
#### \* C程序中变量的内存分配方式

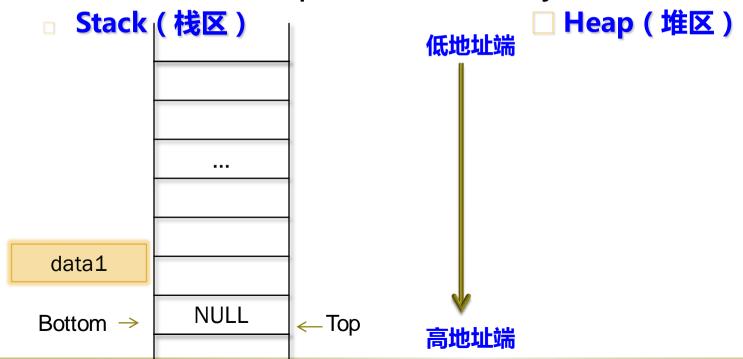
- \* 从静态存储区分配
  - 全局变量和静态变量
- \* 在栈上分配
  - 存放函数参数值, 局部变量值等
  - 在执行函数调用时,系统在栈上为函数内的局部变量及形参分配内存,函数执行结束时,自动释放这些内存

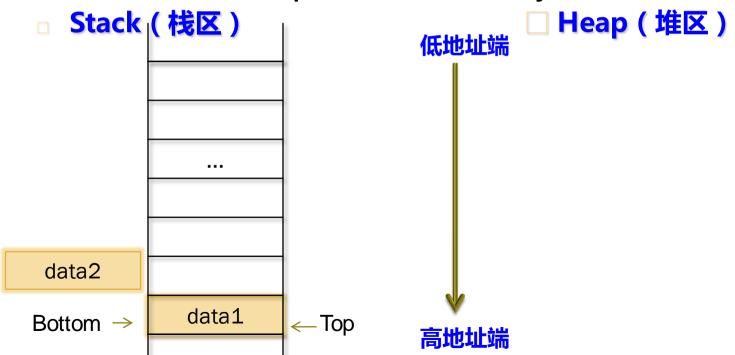


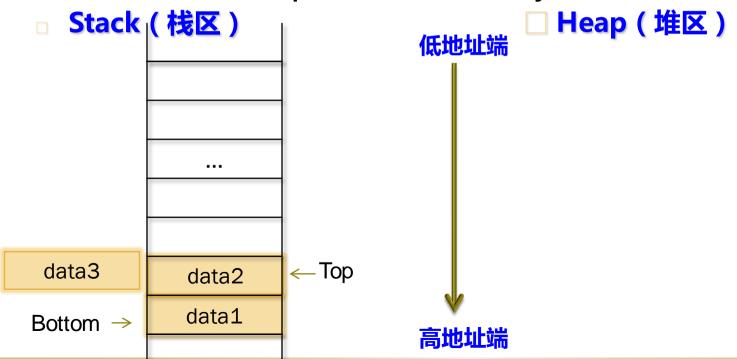
#### \* C程序中变量的内存分配方式

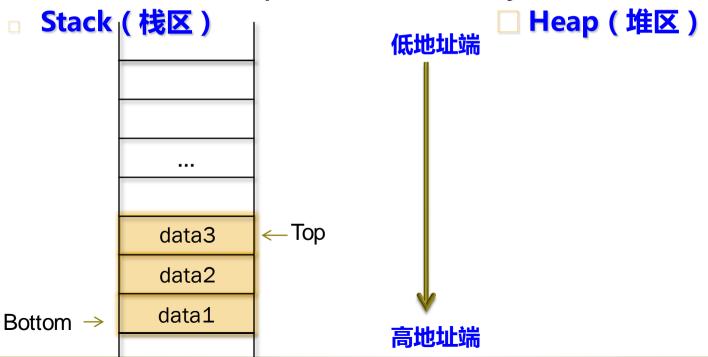
- \* 从静态存储区分配
  - 全局变量和静态变量
- \* 在栈上分配
  - 存放函数参数值, 局部变量值等
  - 在执行函数调用时,系统在栈上为函数内的局部变量及形参分配内存,函数执行结束时,自动释放这些内存
- \* 从堆上分配
  - 在程序运行期间,用动态内存分配函数来申请的内存都是从堆上分配的,动态内存的生存期由程序员自己来决定

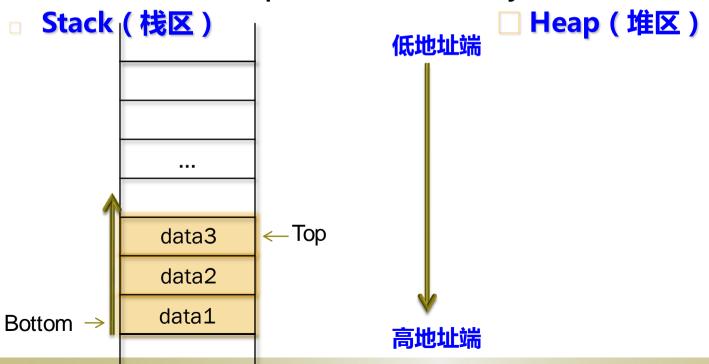


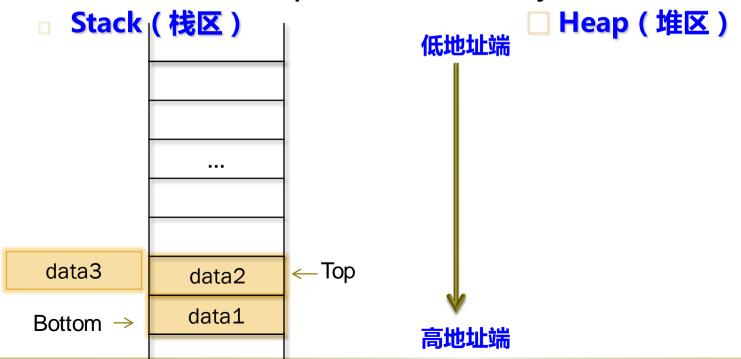


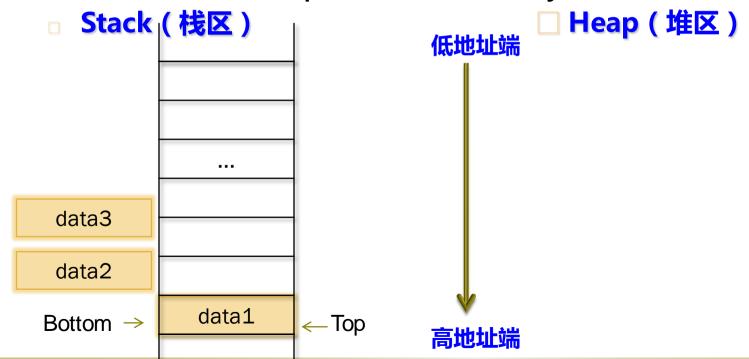


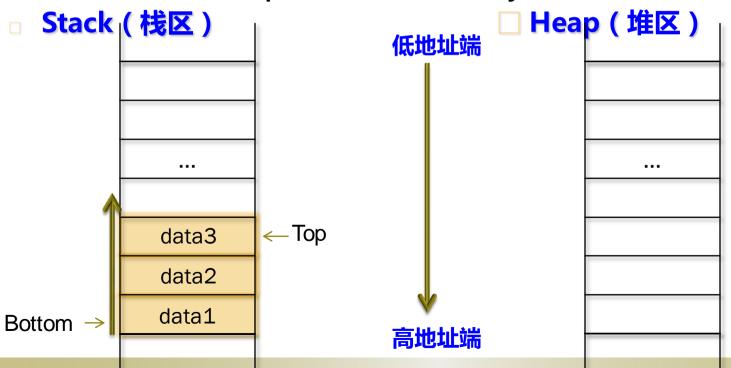


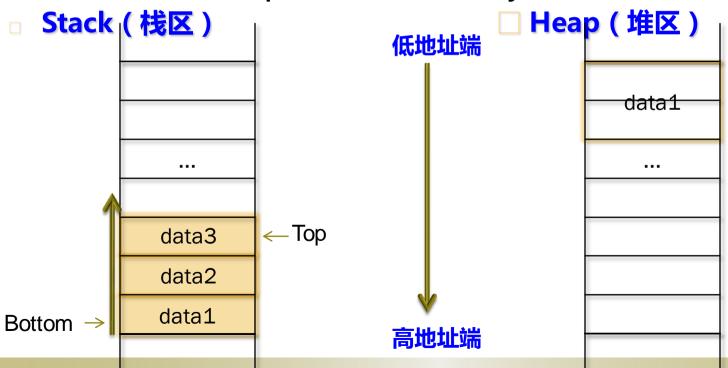


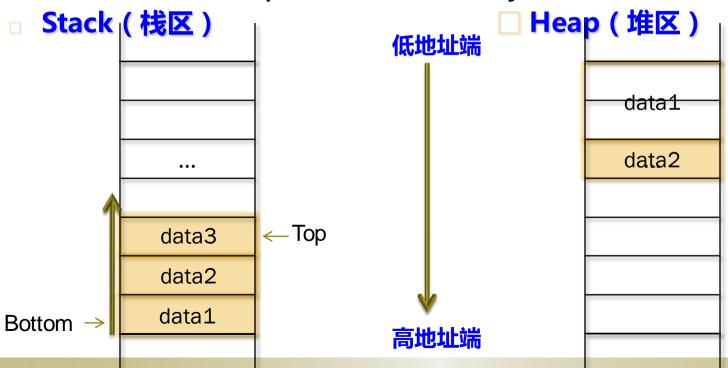


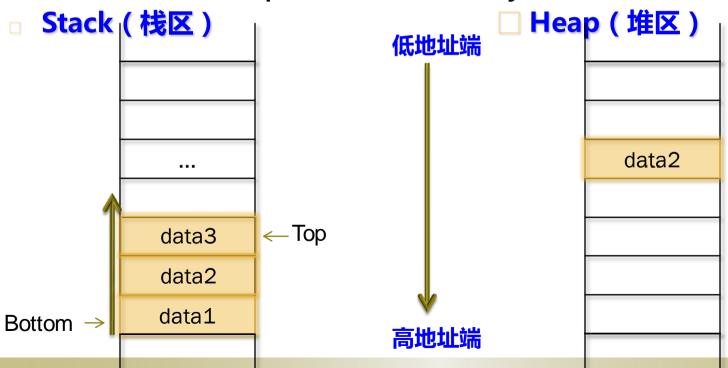


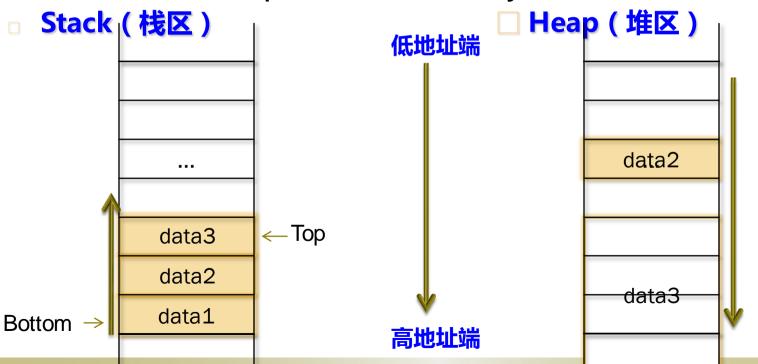












- \* Stack-based memory:
  - \* 生存期由函数决定
- \* 特点:
  - \* 由编译系统自动分配释放 , 无需程序员管理
  - \* 生长方向向下
  - \* 分配效率高
  - \* 无碎片问题

- \* Heap- based memory:
  - \* 生存期由程序员决定
- \* 特点:
  - \*程序员不释放,会造成内存 泄漏(memory leakage)
  - \* 生长方向是向上的
  - \* 分配效率低
  - \* 频繁申请/释放易造成内存碎 片(heap fragmentation)