

### 算法 Bubble

// 冒泡排序算法，对  $n$  个记录  $R_1, R_2, \dots, R_n$  进行排序

void Bubble ( Element \*R, int n )     // 排序记录  $R_1, R_2, \dots, R_n$

```
{
    int bound, j, t;
    Element e;
    bound = n;
    while (bound > 1)
    {
        t = 0;                     // t 用来记录一趟冒泡最后记录交换的位置
        for (j = 1; j < bound; j++)
            if ( R[j].GetKey() > R[j+1].GetKey() )
            {
                e = R[j]; R[j] = R[j+1]; R[j+1] = e;
                t = j;
            }
        bound = t;
    }
}
```