

### //5.6.2 节 算法 UNION

//合并 x 和 y 所在的两棵树，使用按秩合并策略

```
void UnionFindSet::Union(int x,int y)
{
    int fx = Find( x ), fy = Find (y);
    if( fx == fy ) return;
    if ( Father[fx] < Father[fy] ) Father[fy]=fx; //秩的相反数
    else {
        if(Father[fx] == Father[fy]) Father[fy]--;
        Father[fx] = fy;
    }
}
```