

算法 B（按位置查找树形）

//给定表示成一棵二叉树的线性表和变元 k ，本算法查找在中根次序下该表的第 k 个元素（结点）。

```
template <class T>
```

```
AVLNode<T>* AVLTree<T>::SearchByPos(int k)
```

```
{
```

```
    int m=k;
```

```
    AVLNode<T>*p=head->rlink;
```

```
    while(p!=NULL)
```

```
        if(m==p->RANK) return p;
```

```
        else if(m<p->RANK) p=p->llink;
```

```
        else { m=p->RANK; p=p->rlink;} //此时 m > p->RANK
```

```
    return NULL;
```

```
}
```