

//5.6 节 未改进的并查集类 UFSet 的定义

```
class UFSet
{
private:
    int Num;    //并查集元素总数
    int* Father;    //并查集的 Father 数组表示
public:
    UFSet(){ Num = 0; Father = NULL;}//构造函数
    ~UFSet(){ if(Father != NULL) delete[] Father; }//析构函数

    void MS(int x);        //为元素 x 生成一棵单结点树
    void UN(int x,int y);  //合并 x 和 y 所在的两棵树
    int FD(int x);        //查找元素 x 所在树的根结点
    //其它操作
    void Create(int n);    //创建初始并查集
    int GetSetCount();     //查询并查集中的集合个数
};
```

//5.6.2 节 算法 MS

//为元素 x 生成一棵单结点树

```
void UFSet::MS(int x)
```

```
{
    Father[x] = x;
}
```