

算法 U（一致对半查找）

```
int ubinarysearch(Element *R,int n,int k)
{
    int i=int(ceil(n/2.0));    // 对 n/2 取上取整
    int m=n/2;                // 对 n/2 取下取整
    while(k!=R[i].GetKey())
    {
        if(k<R[i].GetKey())
            if(m==0) return 0;
            else{ i-=int(ceil(m/2.0));  m=m/2; }
        if(k>R[i].GetKey())
            if(m==0) return 0;
            else{ i+=int(ceil(m/2.0));  m=m/2; }
    }
    return i;
}
```