///5.5.3 节 算法 NorecPreOrder
//先根遍历以 t 为根指针的树的迭代算法
template<class T>
void Tree<T> :: NorecPreOrder (TreeNode<T> * t   )
{
  if (t==NULL) return;
  AStack < TreeNode<T> * > s ;// s 是元素类型为树结点的栈
  int i;
  TreeNode<T> *p = t ;
  do
  {
    while (p != NULL)   // 循环（1）
    {
      cout<< p ->GetData() <<endl; // 访问结点 p
      s.Push (p);   //结点 p 入栈
      p = FirstChild (p);
    }
    while (p == NULL && ! s.IsEmpty ( )) // 循环（2）
    {
      s.Pop (p);
      p = NextBrother (p);
    }
  } while (!s.IsEmpty( ));   // 循环（3）
};