///5.5.3 节 算法 FindFather

```
//在以 t 为根结点的树中,搜索 p 所指结点的父结点
template<class T>
TreeNode<T> * Tree<T> :: FindFather(TreeNode<T> *t, TreeNode<T> *p )
    if(t==NULL | | p==NULL) return NULL;
    TreeNode<T> * result=NULL;
    TreeNode<T> *q = t->GetFirstChild(); // 从 t 的第一棵子树开始搜索
    while ( q != NULL && q != p )
    {
         result=FindFather ( q, p );
                                  //若搜索到,则返回; 否则,搜索t的下一棵子树
         if(!result) q = q->GetNextBrother();
         else return result;
    }
    if (q == p) return t; // 递归出口: 若 p 是 t 的一个子结点,则返回 t
    else return NULL;
};
```