

规格严格 功夫到家



第12章 文件操作

哈尔滨工业大学 计算机科学与技术学院 叶 麟

内部存储器和外部存储器

■ 我要买个电脑.....

我要内存 16G



我要硬盘 2T

存储在外存的数据

■ 外部存储器

* 外存容量大、断电后数据不丢失,可重复使用,永久保存













什么是文件(Files)





什么是文件 (Files)

- 存储在外部介质上具有名字的一组相关数据的集合
 - * 数据一般以文件的形式为用户及应用程序使用



程序与数据分离



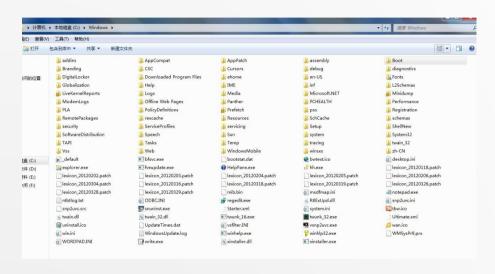
数据共享



长期保存数据

文件是如何组织的

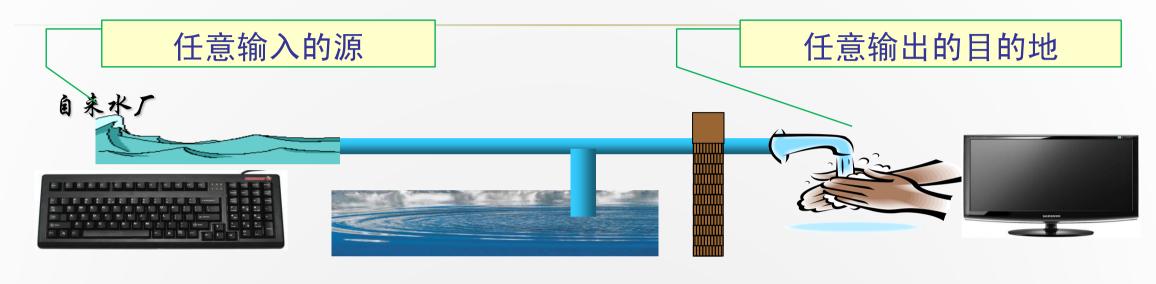




- 建立若干目录(文件夹,directory\folder)
 - * 在目录里保存文件(同一级目录里保存的文件不能同名)
- 对使用者而言,只要知道文件的路径(path, 全目录)和文件名, 就能使用该文件

- 按文件的逻辑结构
 - * 记录文件: 由具有一定结构的记录组成(定长和不定长)

- * 流式文件(stream):由一个个字符(字节)数据顺序组成
 - * 数据流
 - * 字节流



- 通过一个流(通常和键盘相关)获得全部的输入
- 通过另一个流(通常和屏幕相关)写出全部的输出

■ C语言中的标准流

文件指针	标准流	默认的含义
stdin	标准输入	键盘
stdout	标准输出	终端显示器屏幕
stderr	标准错误输出	终端显示器屏幕

```
scanf(), getchar(), gets()等通过stdin获得输入
printf(), putchar(), puts()等用stdout进行输出
```

输入/输出重定向 (redirection)

- 某些操作系统允许标准输入/输出重定向文件
 - * DOS和UNIX允许程序从文件获得输入或向文件写数据
 - ◎ 这种重定向,程序本身是感觉不到的
- 输入重定向(Input Redirection)
 - * D:\>demo < infile.txt
 - * 从终端(键盘)输入数据改成从文件中读入数据
- 输出重定向(Output Redirection)
 - * D:\>demo > outfile.txt
 - * 从终端(显示器)输出数据重定向到文件

- 按数据的组织形式可以分为:
 - * 文本文件 (Text file)
 - * C程序的源代码

- * 二进制文件 (Binary file)
 - * 可执行的C程序

■ 文本文件

- * 用字节表示字符的字符序列,存储每个字符的ASCII码
 - * 整数123在文本文件中占3个字节,分别存放这3个字符的ASCII码

字符:

十进制的 ASCII 值:

二进制的 ASCII 值:

'1'	'2'	'3'				
49	50	51				
00110001	00110010	00110011				

■ 二进制文件

0000000 01111011

- 二进制文件与文本文件的区别:
 - * 按照数据在内存中的存储形式(二进制)存储到文件
 - * 二进制文件存储的字节不一定表示字符,无需ASCII码表进行字符变换
 - ,读写速度快

	int	100	float 100.0			字符串"100"			字符串 "END"					
TEST.BIN 内容	64	00	00	00	C8	42	31	30	30	00	45	4E	44	00
对应的 ASCII 码字符	d				L	В	1	0	0		Е	N	D	

- 必须按照数据存入的类型和格式读出才能恢复本来面貌
 - * 先按int类型读,为0x0064,是整数100
 - * 而按float读,将读出0x00000064,对应的float值为1.4012985e-43,

- 总之,二进制文件保存数据,不仅要按照存入时的类型,还要按存入时的格式读出,才能恢复其本来面貌。
 - * 公开的标准文件格式
 - * 如bmp、tif、gif、jpg和mp3等类型的文件,有大量软件生成和使用这些类型的文件
 - * 不公开或加密的文件格式
 - * 如Microsoft Word的doc格式就不公开

- 对于程序员来说,区分文本文件和二进制文件:
 - * 文本文件——按行划分
 - * 所以必须用特殊的字符标记行的结尾
 - * 某些OS还可能用特殊的字符标记文件的末尾
 - ∞ 例如,DOS将Ctrl+Z设定为文件的结束符
 - * 二进制文件——不是按行划分的
 - * 可合法地包含任何字符,故不可能留出文件结束符