

## 一维数组基本操作的 C++ 代码

### 一维数组类

// 数组的初始构造函数

```
template<class T>
Array<T>::Array(int sz)
{
    if(sz<=0)
    {
        cout<<"Invalid Array Size."<<endl;
        exit(1);
    }
    size=sz;
    alist=new T [sz];
};
```

// 数组的复制构造函数

```
template<class T>
Array<T>::Array(const Array<T>&v)
{
    size=v.size;
    alist=new T [size];           // 为复制数组申请空间
    for(int i=0; i<size; i++)    // 复制数组元素
        alist[i]=v.alist[i];
};
```

// 重载下标符运算符 []

```
template <class T>
T & Array<T>::operator [] (int i) const
{
    if(i<0||i>=size)
    {
        cout<<"invalid index."<<endl;
        exit(1);
    }
    return alist[i];
};
```

// 重载赋值运算符 =

```
template <class T>
Array<T>& Array<T>:: operator = (const Array<T>&v)
{
    // 确定是否自我赋值
    if(this!=v)
    {
        size=v.size;
        delete [] alist;           // 释放原空间
        alist=new T [size];        // 申请新空间
        for(int i=0; i<size; i++) // 复制数组元素
            alist[i]=v.alist[i];
    }
    return *this;
};
```

```

// 重载一元减法运算符
template<class T>
Array<T> Array<T>:: operator - ( ) const
{
    Array<T>w(size);
    for(i=0; i<size; i++)
        w.alist[i]=-alist[i];
    return w;
}

// 重载二元减法运算符—
template<class T>
Array<T> Array<T>:: operator - (const Array<T>&v) const
{
    if(size!=v.size)
    {
        cout<<"invalid index."<<endl;
        exit(1);
    }
    Array<T>w(size);
    for(int i=0; i<size; i++)
        w.alist[i]=alist[i]-v.alist[i];
    return w;
};

```