

//5.6 节 改进的并查集类 UFSet 的定义

```
class UnionFindSet
{
private:
    int Num;    //并查集元素总数
    int* Father;    //并查集的 Father 数组表示
public:
    UnionFindSet(){ Num = 0; Father = NULL;}//构造函数
    ~UnionFindSet(){ if(Father != NULL) delete[] Father; }//析构函数

    void Make_Set(int x); //为元素 x 生成一棵单结点树，支持按秩合并
    void Union(int x,int y); //合并 x 和 y 所在的两棵树，使用按秩合并策略
    int Find(int x);    //查找元素 x 所在树的根结点，使用路径压缩策略
    //其它操作
    void Create(int n);    //创建初始并查集
    int GetSetCount(); //查询并查集中的集合个数
};
```

//5.6.2 节 算法 MAKE_SET

```
//为元素 x 生成一棵单结点树，支持按秩合并
void UnionFindSet::Make_Set(int x)
{
    Father[x] = 0;
}
```