```
//通过调用Creat()函数，创建一棵以 root 为根的二叉树
template <class T>
void    BinTree<T>::CreateBinTree(T tostop )
{
        SetStop(tostop);
        root=Create();
};

//**//5.2.5节 算法CBT**
// 创建一棵二叉树，并返回该二叉树根结点
template <class T>
BinTreeNode<T> *    BinTree<T>::Create()
{
        BinTreeNode<T> *t,*t1,*t2;
        T item;
        cin>>item ;                         //顺序读入序列中的一个符号
        if(item==stop){ t = NULL ;    return t; }
        else
        {
                if(!(t = new BinTreeNode<T>(item ,NULL,NULL)))    return NULL;
                t1=Create();                    //创建左子树
                t->SetLeft(t1);
                t2=Create();                    //创建右子树
                t->SetRight(t2);
                return t;
        }
};
```