

算法 Interpolation (插值查找)

//给定包含 n 个记录 R_1, R_2, \dots, R_n 的一张表, 表中诸关键词为递增次序 $K_1 < K_2 < \dots < K_n$,

//且这 n 个关键词在开区间 (K_0, K_{n+1}) 上呈均匀分布, 本算法查找一个给定的变元 K

int Intersearch(Element *R,int n,int k)

```
{
    int s=0,e=n+1;        //指针 s 和 e 表示当前被查找的子表的下限和上限
    int i;
    while(e-s>1)
    {
        i=int(ceil(s+1.0*(k-R[s].GetKey()/(R[e].GetKey()-R[s].GetKey()*(e-s-1)))); //K 的期望位置
        if(k<R[i].GetKey()) e=i;
        if(k>R[i].GetKey()) s=i;
        if(k==R[i].GetKey()) return i;
    }
    return 0;
}
```