

规格严格 功夫到家



第12章 文件操作

——按字符读写文件



哈尔滨工业大学

苏小红 sxh@hit.edu.cn

- int putchar(int c);

 * 向标准输出流stdout(默
- int getchar(void);
 - * 从标准输入流stdin(默认 键盘)读入一个字符

- int putc(int c,FILE *fp);
- int fputc(int c,FILE *fp);
 - * 向任意流fp写一个字符
- int getc(FILE *fp);
- int fgetc(FILE *fp);
 - * 从任意流fp读入一个字符
- fputc(c,stdout)相当于 putchar(c)
- fgetc(stdin) 相当于 getchar()

```
int putchar(int c);
                      int putc(int c,FILE *fp);
  * 向标准输出流stdout(默
                      int fputc(int c,FILE *fp);
   认屏幕)写一个字符
                        * 向任意流fp写一个字符
int getchar(void);
                      int getc(FILE *fp);
  * 从标准输入流stdin(默认
                      int fgetc(FILE *fp);
   键盘)读入一个字符
                        * 从任意流fp读入一个字符
```

- #define putchar(c) putc(c,stdout)
- #define getchar(c) getc(stdin)

- int putchar(int c);
 - * 向标准输出流stdout(默 认屏幕)写一个字符
- int getchar(void);
 - * 从标准输入流stdin(默认 键盘)读入一个字符



- int putc(int c,FILE *fp);
- int fputc(int c,FILE *fp);
 - * 向任意流fp写一个字符
- int getc(FILE *fp);
- int fgetc(FILE *fp);
 - * 从任意流fp读入一个字符

EOF在stdio.h中定义为-1

C语言程序设计

- 按字符读写
- int fgetc(FILE *fp);
 - * 从fp读出一个字符,将位置指针指向下一个字符
 - * 若读成功,则返回该字符
 - * 若读到文件尾或者读取错误,则返回EOF
- int fputc(int c, FILE *fp);
 - * 向fp输出字符c
 - * 若写入错误,则返回EOF,否则返回c

从键盘键入一串字符, 转存到磁盘文件上

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main()
  FILE *fp;
  int ch;
  if ((fp = fopen("demo.txt","w")) == NULL)
      printf("Failure to open demo.txt!\n");
      exit(0);
  ch = getchar();
  while (ch != '\n')
      fputc(ch, fp);
      ch = getchar();
  fclose(fp);
  return 0;
```

从文件读入一串字符, 输出到屏幕上

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main()
  FILE *fp;
  int ch;
  if ((fp = fopen("demo.txt","r")) == NULL)
      printf("Failure to open demo.txt!\n");
      exit(0);
  while ((ch = fgetc(fp)) != EOF)
      putchar(ch);
  fclose(fp);
  return 0;
```

从文件读入一串字符, 输出到屏幕上



```
ch = fgetc(fp);
while (!feof(fp))
{
    putchar(ch);
    ch = fgetc(fp);
}
```

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main()
  FILE *fp;
  int ch;
  if ((fp = fopen("demo.txt","r")) == NULL)
      printf("Failure to open demo.txt!\n");
      exit(0);
  while ((ch = fgetc(fp)) != EOF)
      putchar(ch);
  fclose(fp);
  return 0;
```

feof()究竟是什么?

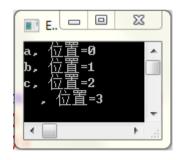
- The function feof() tests the end-of-file indicator for the stream pointed to by stream, returning non-zero if it is set.
- 函数feof()检查是否到达文件尾,当检测到文件尾时(End-of-file Indicator)时,返回非0值,否则返回0值

```
ch = fgetc(fp);
while (!feof(fp))
{
    putchar(ch);
    ch = fgetc(fp);
}
```

使用feof()时的怪象

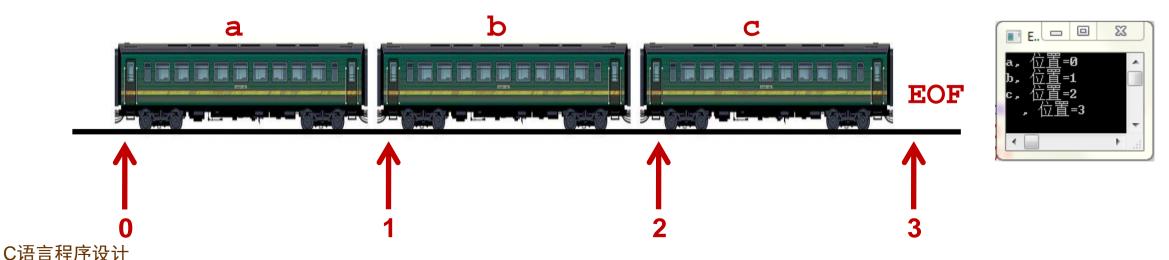
```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main()
  FILE *fp;
  int c;
  long pos;
  if ((fp = fopen("demo.txt", "r")) == NULL) exit(0);
  while(!feof(fp))
      pos = ftell(fp);
      c = fgetc(fp);
      printf("%c,位置=%ld\n",c,pos);
  fclose(fp);
  return 0;
```

■ 问题:为什么程序的输出多了一行呢?



怪象背后的原因是什么?

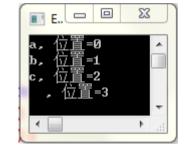
- 问题: 为什么程序的输出多了一行呢?
 - * feof()仅当读到文件结束符EOF(-1)时,才能判断出到达文件尾
- 问题: feof()怎样才能读到文件结束符EOF?
 - * 函数feof()总是在读完文件所有内容后,再执行一次读文件操作, 将文件结束符EOF读走,才能返回真(非0)值



解决方法—1

```
while (!feof(fp))
{
    pos = ftell(fp);
    c = fgetc(fp);
    printf("%c, 位置=%ld\n", c, pos);
}
```

- 先输出字符,后判断是否读到
 - 文件尾
 - 多输出一个文件结束符



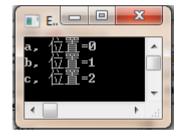
- pos = ftell(fp);
 c = fgetc(fp);
 while (!feof(fp))
 {
 printf("%c, 位置=%ld\n", c, pos);
 pos = ftell(fp);
 c = fgetc(fp);
 }
- 先判断是否读到文件尾,后输 出字符
 - 不会输出文件结束符



解决方法—2

```
pos = ftell(fp);
c = fgetc(fp);
while (!feof(fp))
{
    printf("%c, 位置=%ld\n", c, pos);
    pos = ftell(fp);
    c = fgetc(fp);
}
```

- 先判断是否读到文件尾,后输出字符
 - 不会输出文件结束符



■ EOF的值为-1的文件结束符,用EOF判断是否到达文件尾

```
pos = ftell(fp);
c = fgetc(fp);
while (c != EOF)
{
    printf("%c, 位置=%ld\n", c, pos);
    pos = ftell(fp);
    c = fgetc(fp);
}
```

```
pos = ftell(fp);
while ((c=fgetc(fp)) != EOF)
{
    printf("%c, 位置=%ld\n", c, pos);
    pos = ftell(fp);
}
```

如何区分读到文件尾和读取出错?

- 问题:读到文件尾或者读取错误时,fgetc()都返回EOF,如何区分二者呢?
 - * 用ferror()来判定是否读取出错
- * 用feof()判定是否读到文件尾

```
.....
if (ferror(fp))
{
    printf("Error on file.\n");
}
.....
```

```
c = fgetc(fp);
while (!feof(fp))
{
    putchar(c);
    c = fgetc(fp);
}
```

■ 出错则返回非0值,否则返回0

■ 检测到文件尾返回非0值,否则返回0



