

zu Kapitel 2

Aufgabe 1

(HelloWorld.java)

- a) Ändern Sie das Programm "Hello World" so ab, dass möglichst wenig Leerzeichen und möglichst wenig Zeilen verwendet werden. Damit soll lediglich demonstriert werden, dass die Programmiersprache Java formatfrei ist. Die Lesbarkeit des Programms wird dadurch natürlich so beeinträchtigt, dass dieser Stil auf keinen Fall empfohlen werden kann.
- b) Ändern Sie das Programm so ab, dass die jeweils kürzest mögliche Zeichenfolge in einer eigenen Zeile erscheint.
- c) Ändern Sie das ursprüngliche Programm so ab, dass folgende Ausgabe erfolgt:
Hello
World!
- d) Was passiert, wenn im Kommentar am Anfang (den Sie hoffentlich gemacht haben!) `"/"` durch `"* /"` (also mit einem Leerzeichen zwischen Stern und Schrägstrich) ersetzt wird? Warum?

Aufgabe 2

(Smiley.java)

Schreiben Sie ein Programm, das ungefähr in die Mitte des Ausgabefensters einen Smiley :-) zeichnet. (Das Problem hierbei dürfte eher auf Designebene liegen: Wie erreiche ich die Mitte des Ausgabefensters mit dem bisher bekannten, sehr geringen Sprachumfang?)

Aufgabe 3

(Rechnen.java)

Schreiben Sie ein Programm, das für zwei Zahlen x und y die Summe, die Differenz, das Produkt und den Quotienten ausgibt. Lassen Sie das Programm nach einander mit folgenden Wertepaaren laufen: 4 und 2, 7 und 3, 1 und 0. Was fällt Ihnen auf?

Hinweis:

Hierzu müssen Sie zu Beginn Ihres Programms x und y deklarieren, z.B. mittels:

```
int x = 4;  
int y = 2;
```

Dann können Sie in den nachfolgenden Zeilen x und y addieren, subtrahieren etc. Für ein neues Wertepaar ändern Sie dann einfach die Zuweisungen in der Deklaration von x und y und übersetzen Ihr Programm neu.