

modulo di Laboratorio del corso di Programmazione 1 prof. Marco Roveri marco.roveri@unitn.it

Programmazione 1 - LAB

02 - Esercitazione

Martina Battisti martina.battisti-1@unitn.it

Giovanna Varni giovanna.varni@unitn.it

Andrea E. Naimoli <u>andrea.naimoli@unitn.it</u>

Anno Accademico 2024/2025

Feedback Programmazione I

https://forms.gle/wPqgTQZrDPoCAmue9

Le risposte inviate attraverso questo form vengono registrate in modo anonimo. Nessuna vostra informazione personale verrà conservata. Il sondaggio è accessibile soltanto se in possesso di credenziali unitn.



Moodle

https://didatticaonline.unitn.it/dol/course/view.php?id=39241



Nelle puntate precedenti

Variabili

```
int i; float c; double z = 3.0; char c = 'a';
const float RADICE_2 = 1.41421;
```

Stream input/output

```
#include <iostream>
using namespace std;
char a; cin >> a; cout << a << endl;</pre>
```

Operazioni Matematiche

```
int x = 3 + 2; int y = x - 2;
int w = 3 / 2; int k = 3 * 2; int x = 3 % 2;
```



Nelle puntate precedenti

```
1. #include <iostream>
    using namespace std;
3.
    int main()
5.
      char carattere;
7.
8.
      cout << "Inserisci un carattere: ";</pre>
      cin >> carattere;
10.
      cout << "Il carattere inserito è: " << carattere << endl;</pre>
11.
12.
      return 0;
13. }
```



00 - Let's begin!

Operatori misti aritmetica/assegnazione

```
x += y; x -= y; x *= y; x /= y; x %= y;
```

Operatori di (pre/post)-incremento/decremento unitario

```
x++; ++x; x--; --x;
int valore = 6;
int i = valore++; // i = 6, valore = 7
int j = ++valore; // j = 8, valore = 8
```

Operazioni booleane (&&, ||, >, <, >=, <=, !, ==, !=)

```
bool maggiore = 5 > 6;
bool and = true && false;
```



00 - Let's begin!

Per creare un file vuoto, modificarlo ed eseguirlo, ricordate la sequenza di comandi base da lanciare al terminale

```
touch example.cc
code example.cc
g++ -o esempio.out example.cc
./esempio.out
```



1 - Tipi Fondamentali

Scrivere un programma che stampi a video una lista di valori, almeno uno per ogni tipo base, ed espressioni

interi: int, short, long, long long

• booleani: bool

carattere: char

• reali: float, double, long double

suggerimento: provare a stampare espressioni di vario genere anche mischiando i tipi (esempio: somma di int e bool o char)



2 - Maiuscole/Minuscole

(recap) dato in input un carattere maiuscolo, ritorna lo stesso carattere minuscolo

VARIANTE: risolvere anche il problema inverso (da minuscolo a maiuscolo) MA con un unico codice (unico programma e non due distinti) e SOLO con quanto fino ad ora visto (quindi NIENTE costrutti condizionali)

EXTRA: mantenendo i vincoli aggiungere la caratteristica che se il carattere non è "valido" è mostrato un punto interrogativo ("?") come output



3 - Secondi da mezzanotte (in output)

Scrivere un programma che, dati tre input da tastiera (ore, minuti e secondi), li memorizzi in tre variabili distinte e calcoli i secondi da mezzanotte.

(mezzanotte => 0; 23:59:59 => 86399)



4 - Secondi da mezzanotte (in input)

Scrivere un programma che, dati in input i secondi da mezzanotte, li salvi in una variabile e ritorni a video l'equivalente orario in ore, minuti e secondi.

(mezzanotte => 0; 86399 => 23:59:59)



5 - Secondi da mezzanotte (in input) - II

Riscrivere il programma dell'esercizio precedente senza usare variabili per calcoli intermedi (usando al massimo quattro variabili per input, e ore, minuti e secondi calcolati).

