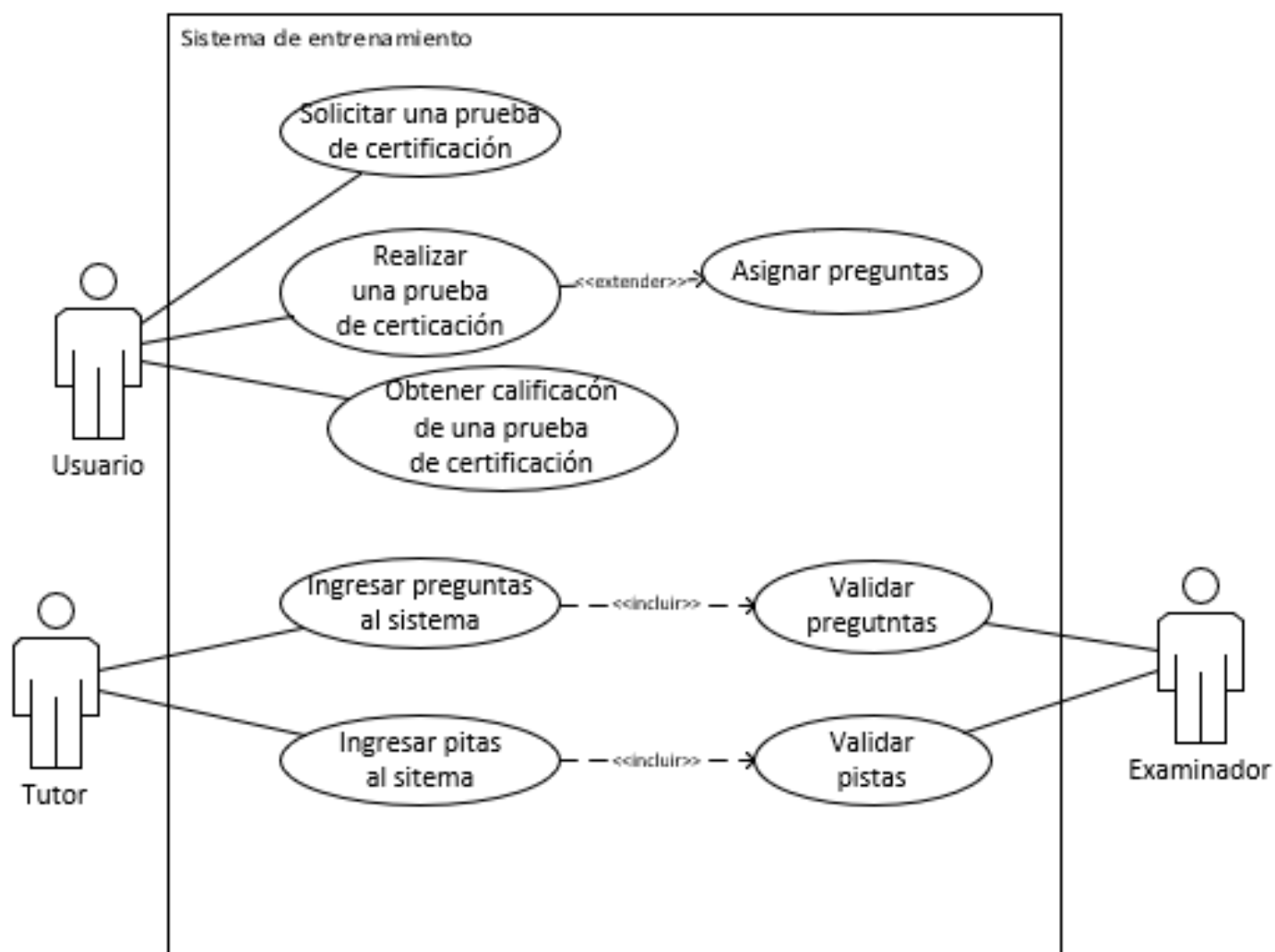


CU-001 Sistema de entrenamiento		
Versión	1.0 (07/05/2021)	
Dependencias	<ul style="list-style-type: none"> • RF1. Solicitar al sistema una prueba de certificación • RF2. Solicitar al sistema realizar una prueba de certificación • RF3. Calificar las respuestas del usuario, así como también proporcionar pistas al usuario • RF4. Los tutores ingresan al sistema con preguntas sistemas • RF5. Los examinadores deben certificar las preguntas y verificarlas 	
Precondición	Conseguir un certificado como Java Programmer puede tener un costo elevado.	
Descripción	Se pretende desarrollar un sistema en un entorno Web de entrenamiento para la preparación de un examen de certificación	
Actores	<ul style="list-style-type: none"> • Usuario • Tutor • Examinador 	
Secuencia	Paso	Acción
	1.	El usuario solicita al sistema que desea una prueba de certificación.
	2.	El usuario realiza una prueba de certificación.
	3.	El sistema le provee a la prueba del usuario las preguntas que obtiene de la base de datos.
	4.	El sistema valida las respuestas que el usuario introdujo.
	5.	El sistema le asigna una calificación al usuario.
Excepciones	Paso	Acción
	3	Si el sistema no contiene preguntas para asignarle al usuario,
		E.1. Los tutores podrán ingresar preguntas al sistema. En caso de ingresar se debe de cumplir con la excepción del paso 6.
		E.2. Los tutores podrán ingresar preguntas al sistema. En caso de ingresar se debe de cumplir con la excepción del paso 6.
	6	E.3.1. Un examinador deberá validar que las preguntas que ingrese un tutor tengan respuesta valida y que no sean triviales



Desarrollado por
Carlos Jesús Morales Hernandez



Desarrollado por
Carlos Jesús Morales Hernandez

