Aplicaciones para comunicaciones en red

Prof. Axel Ernesto Moreno Cervantes

<u>axel.escom@gmail.com</u> (para dudas)

<u>axel.redesyaplicaciones@gmail.com</u> (para entregar evidencias, drive)

Grupo	UA	Enlace de videoconferencia	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
		https://us02web.zoom.us/j/83803549937?pwd=QW	7:00-8:30			7:00-	
3CM16	Aplicaciones para comunicaciones en red	h4cGlYM2Z5dlE0aTFXUDRoSUxhZz09	7.00-8.30			8:30(Lab)	
		ID de reunión: 838 0354 9937 Código de acceso: 323947					
		https://us02web.zoom.us/j/82253966437?pwd=YzNT					8:30-10:00
		MIZyaXgwc0JJYUpGYU55bnZ4Zz09					0.00-10.00
		ID de reunión: 822 5396 6437					
		Código de acceso: 459966					
3CM17	Aplicaciones para comunicaciones en	https://us02web.zoom.us/j/81959953070?pwd=RUV xZ2ViYllZTk40ZGFVdGRXeU9FUT09		7:00-8:30(Lab)	7:00-8:30		7:00-8:30
	red	ID de reunión: 819 5995 3070					
		Código de acceso: 106239					

► Harario para dudas: Lunes- Viernes (9:00-10:00)

- **■** Contenido del curso:
- + Unidad 1: "Sockets de flujo"
- + Unidad 2: "Sockets de datagrama"
- + Unidad 3: "Arquitectura Cliente-Servidor"
- + Unidad 4: "Hilos"
- + Unidad 5: "Interfaces alternativas de comunicaciones en red"
- + Unidad 6: " Aplicaciones Peer to peer"

- Bibliografía:
- + Donahoo M. (2001). TCP/IP Sockets in C: Practical guide for programmers. USA: Morgan Kauffman Publishers.
- + Calvert K. (2008). TCP/IP Sockets in Java: Practical guide for programmers. USA: Morgan Kauffman Publishers.
- + Bloomer J. (1992). Power programming with RPC. USA: O'Reilly & Associates
- + Stevens R. (2004). Unix network programming, Vol 1. USA: Addison-Wesley
- + Reilly D. (2002). Java network programming and distributed computing. USA: Addison Wesley
- + Hall B. (2019). Beej's guide to network programming. Using Internet sockets. USA: Jorgensen Publishers

Evaluación:

	1ª evaluación	2ª evaluación	3ª evaluación
Prácticas	60%	40%	40%
Tareas y ejercicios	40%	40%	10%
Proyecto	-	20%	50%

*Cualquier trabajo a ser entregado se subirá a una carpeta en google drive y la liga de dicha carpeta será enviada al correo <u>axel.redesyaplicaciones@gmail.com</u>

Fechas máximas de entrega:

	1ª evaluación	2ª evaluación	3ª evaluación
Prácticas	9 marzo 2022	6 mayo 2022	15 junio 2022
Tareas y ejercicios	9 marzo 2022	6 mayo 2022	15 junio 2022
Proyecto	-	6 mayo 2022	15 junio 2022

^{*}Cualquier trabajo a ser entregado se subirá a una carpeta en google drive y la liga de dicha carpeta será enviada al correo <u>axel.redesyaplicaciones@gmail.com</u>

^{*}Trabajos entregados posteriores a la fecha máxima de entrega tendrán una penalización de 1 punto.

- Entrega de prácticas y tareas:
- + Desarrollo y entrega <u>en parejas</u>.
- + Prácticas deben llevar un reporte (carátula, introducción, desarrollo, conclusiones, bibliografía), además del programa.
- * Programas copiados se ponderarán con puntaje nulo a los involucrados.

- **■** Entrega de proyecto:
- + Desarrollo y entrega <u>en equipos de 5 personas</u>.
- + Debe llevar un reporte (carátula, introducción, descripción de las funciones brindadas por el programa, pruebas, conclusiones y posibles mejoras, bibliografía), además del programa.
- * Programas copiados se ponderarán con puntaje nulo a los involucrados.

Lenguajes de programación usados para los programas vistos en clase:

+ Java

+ C (linux)

Página del curso:

http://148.204.58.221/axel/aplicaciones

Tutoría grupal

- ► La principal función de esta modalidad de tutoría es: Disminuir el índice de reprobación y facilitar la recuperación de los alumnos con dictamen académico.
- Alumnos interesados mandar al grupo de whatsapp los siguientes datos:
- + Nombre completo
- + Número de boleta
- + Correo electrónico
- + Disponibilidad de horario para resolución de dudas

- Designación de jefe de grupo
- Acuerdos:
- + Puntualidad
- + Asistencia
- + Entrega de evidencias en tiempo (tareas, prácticas, proyecto)

Expectativas:

■ Tarea 1. Crear una carpeta con su nombre completo y compartirla vía correo a la dirección axel.redesyaplicaciones@gmail.com poniendo en asunto la Unidad de Aprendizaje y el grupo. En el cuerpo del mensaje su nombre completo, así como la liga de la carpeta.