

Master Informatique, 2ème année

---

# Modélisation et animation

---

MINI-PROJET D'ANIMATION

*Charron Maxime*  
*Hubert Capucine*

Décembre 2022

# 1 Cas de coalescence

## 1.1 Affichage avec l'algorithme marching tetrahedron



Figure 1: Avant collision



Figure 2: Après collision

## 1.2 Affichage avec des sphères

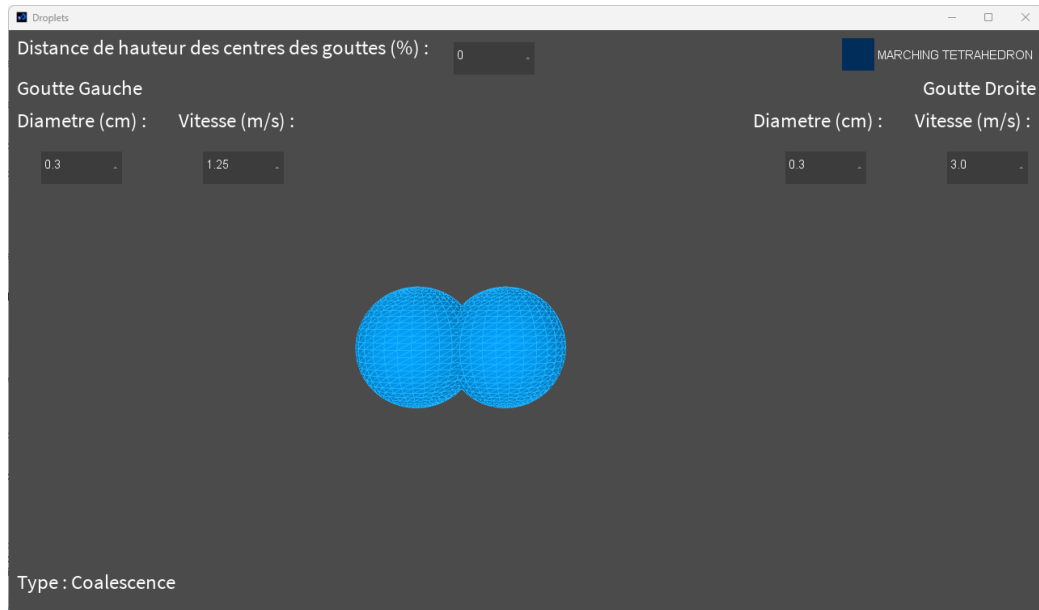


Figure 3: Avant collision

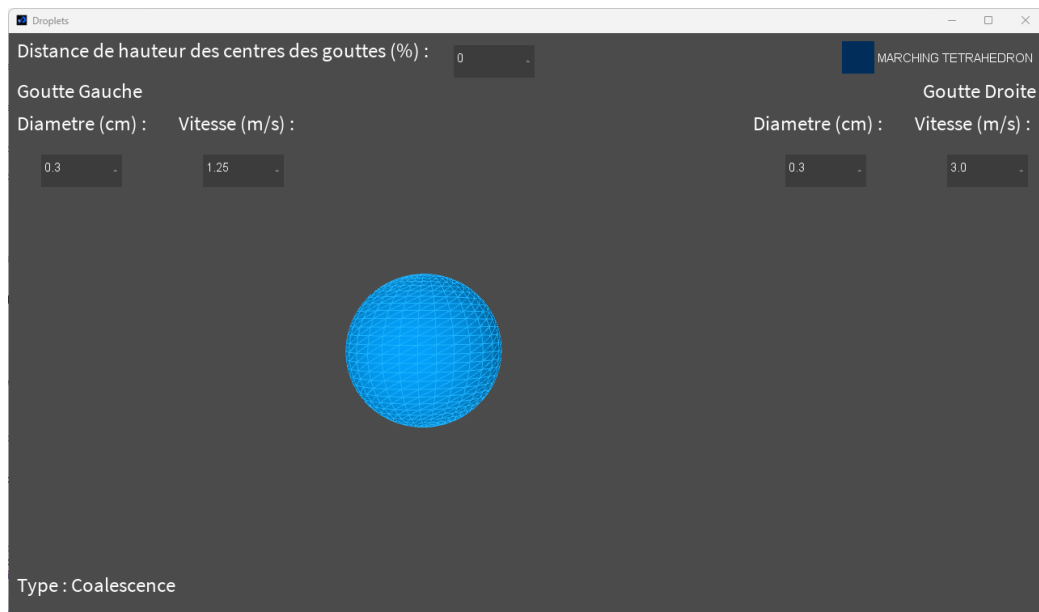


Figure 4: Après collision

## 2 Cas de reflexive separation

### 2.1 Affichage avec l'algorithme marching tetrahedron

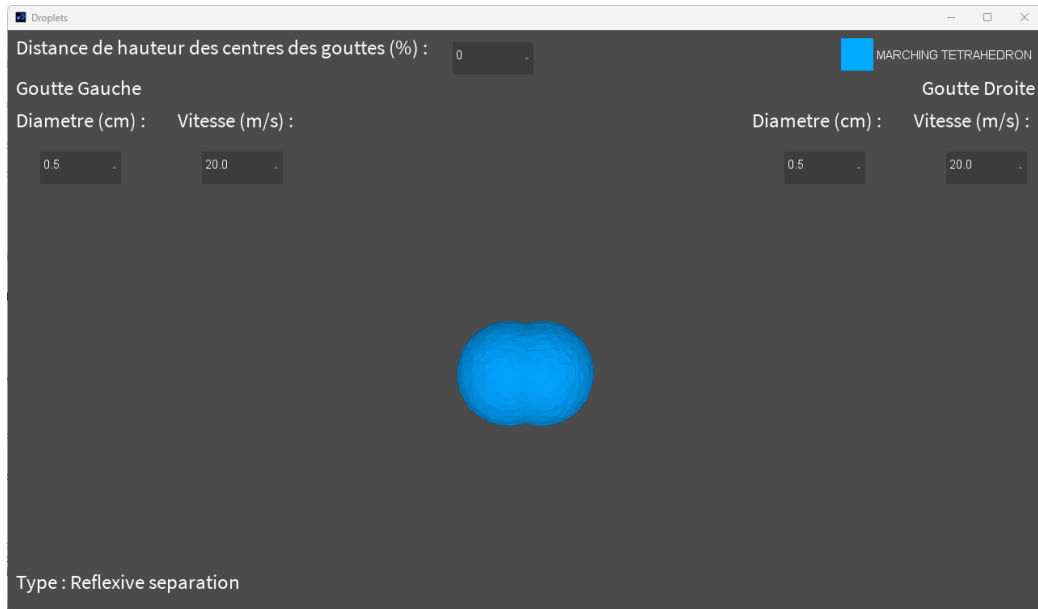


Figure 5: Avant collision

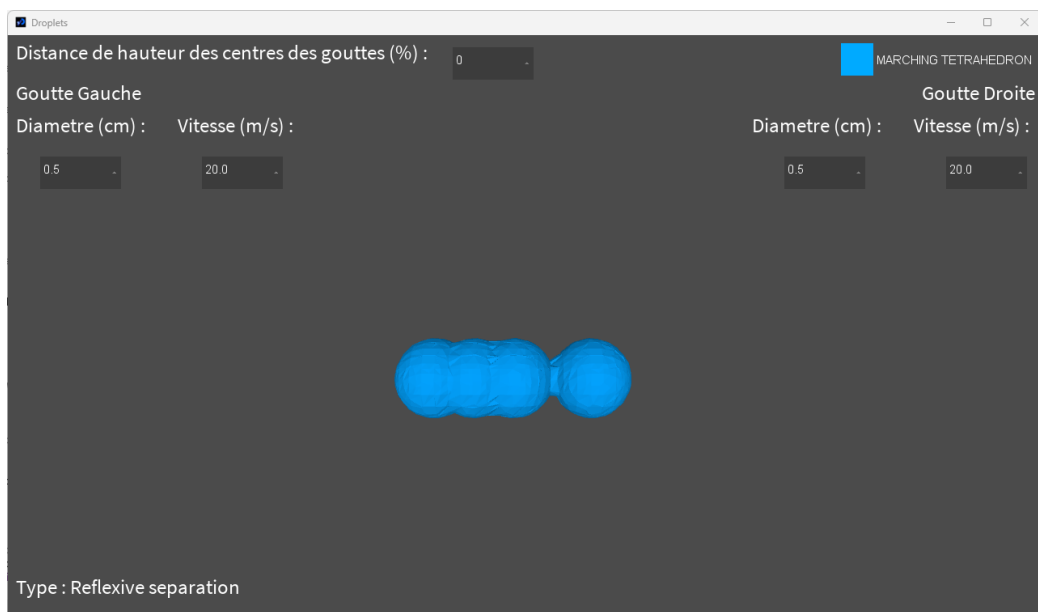


Figure 6: Après collision

## 2.2 Affichage avec des sphères

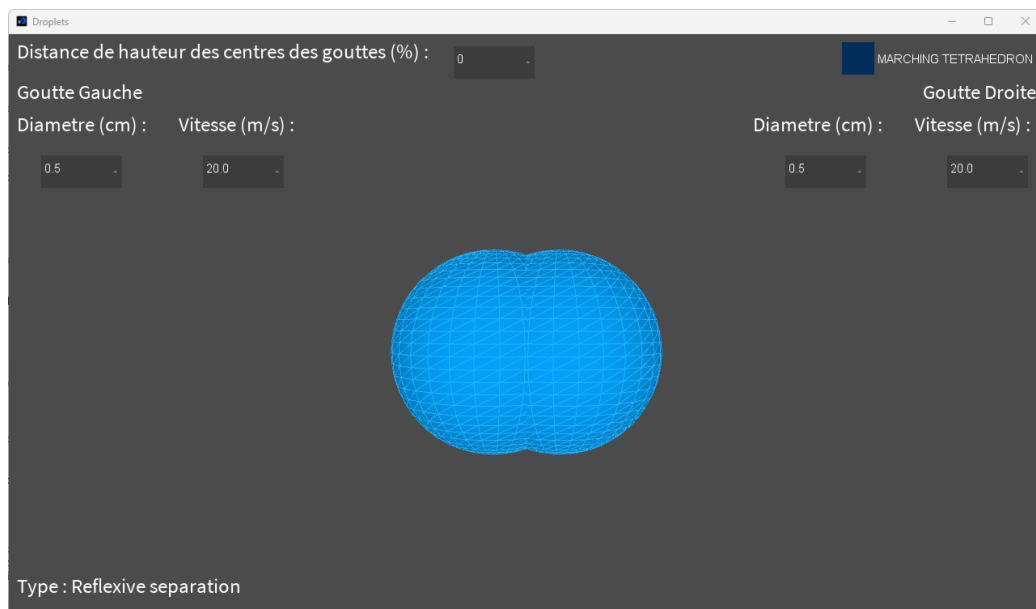


Figure 7: Avant collision

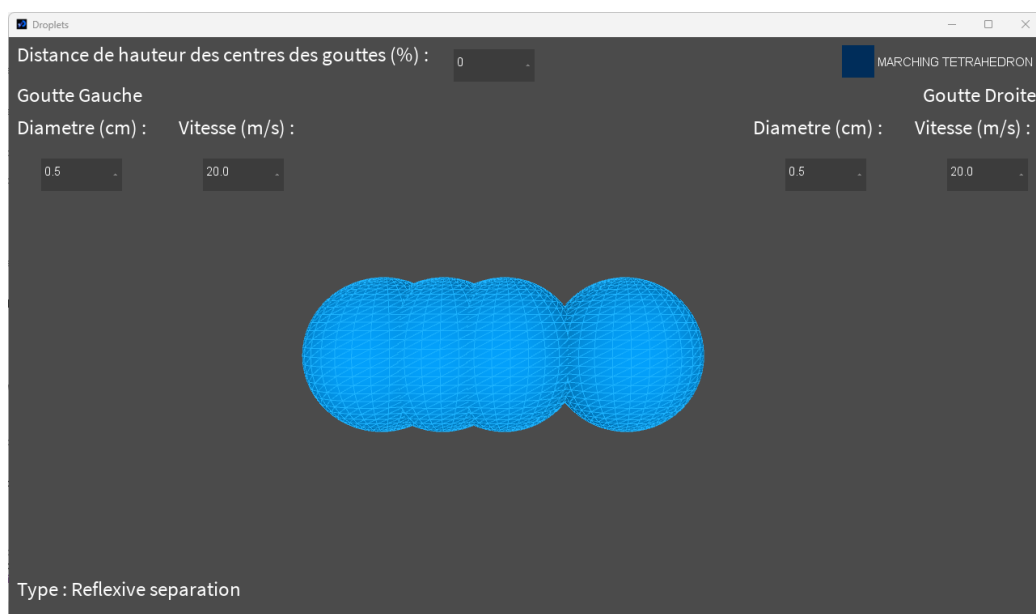


Figure 8: Après collision

### 3 Cas de stretch separation

#### 3.1 Affichage avec l'algorithme marching tetrahedron

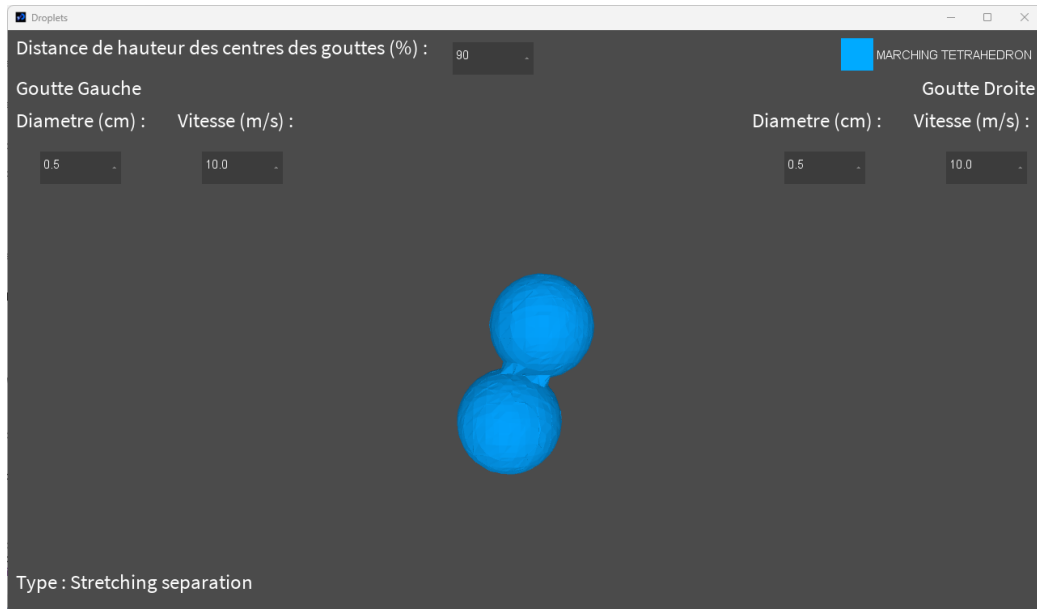


Figure 9: Avant collision

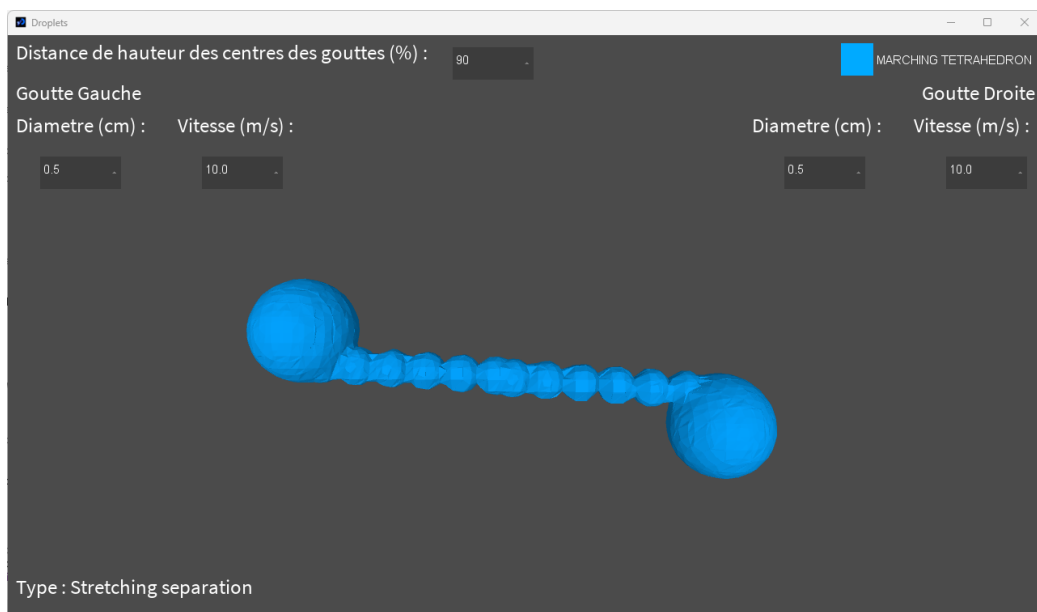


Figure 10: Juste après la collision

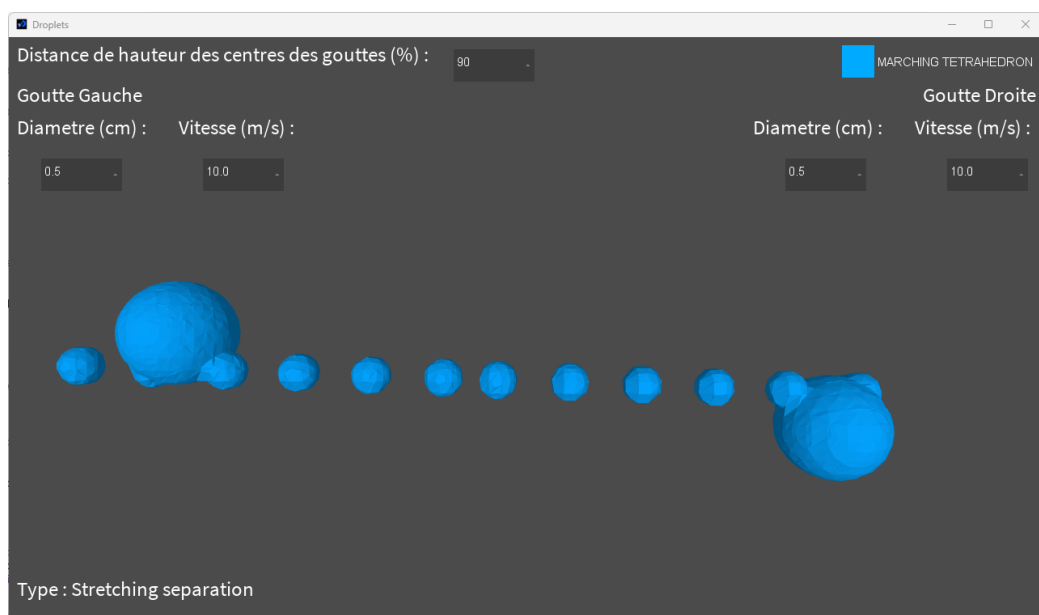


Figure 11: Bien après la collision

### 3.2 Affichage avec des sphères

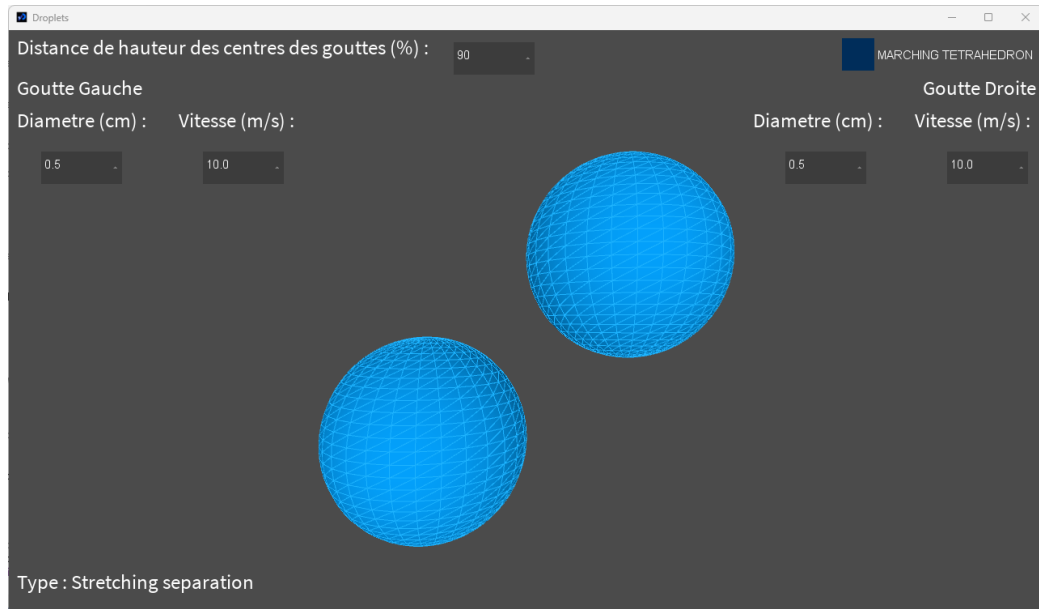


Figure 12: Avant collision

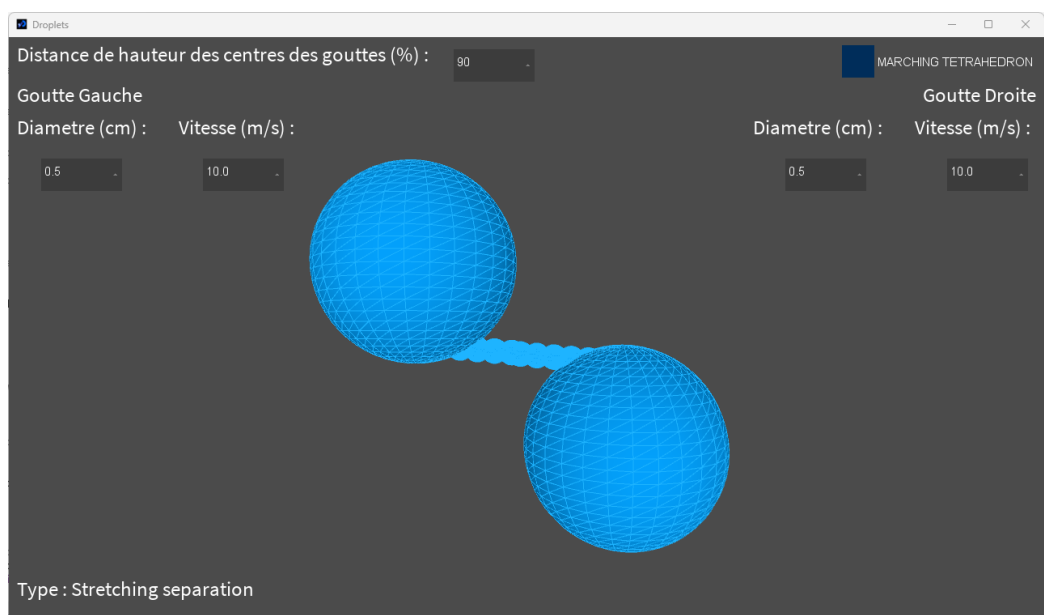


Figure 13: Juste après la collision

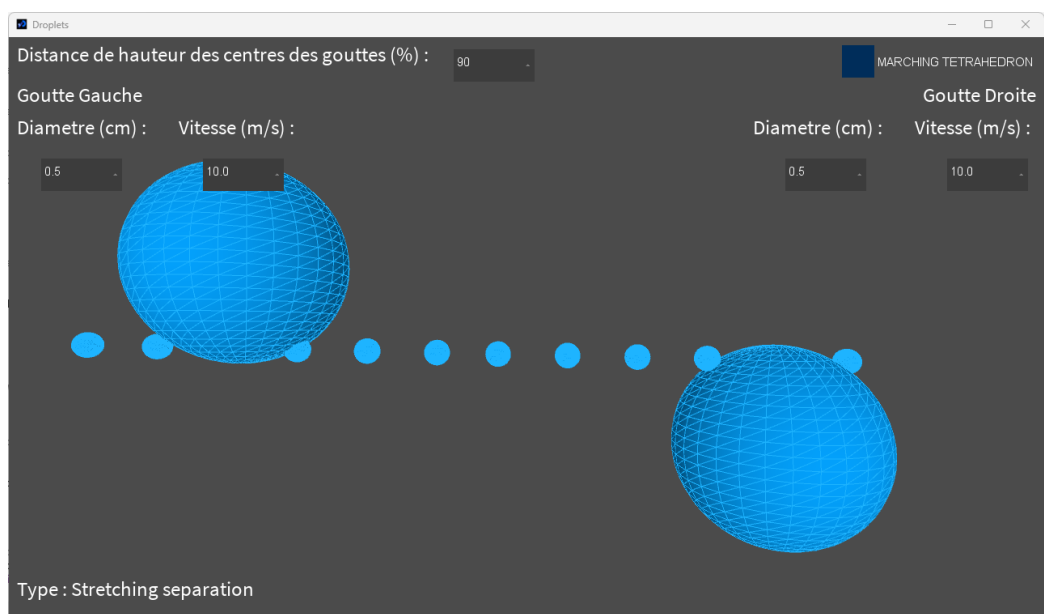


Figure 14: Bien après la collision