#### Теория параллелизма

#### Отчет

Решение уравнения теплопроводности с использованием метода Якоби

**Цель работы**: Реализовать решение уравнения теплопроводности в двумерной области с использованием разностной схемы (пятиточечный шаблон) на равномерных сетках. Программа должна учитывать линейную интерполяцию на границах и заданные значения в углах, ограничивать точность до  $10^{\circ}-6$  и максимальное число итераций до 1006. Реализация должна быть на C++ с использованием OpenACC для переноса на GPU. Необходимо сравнить производительность на CPU и GPU, провести профилирование и оптимизацию кода.

#### Компиляторы:

nvc++ 23.11-0

#### Визуализатор параллельного кода:

NVIDIA Nsight Systems

Инструмент для измерения времени работы:

chrono.

# Выполнение на CPU (по факту добавления критических оптимизаций)

#### **CPU-onecore**

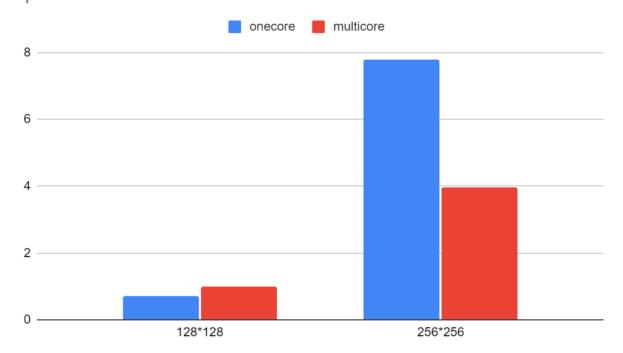
Размер сетки	Время выполнения, сек	Точность	Количество итераций
128*128	0.722	1e-6	40000
256*256	7.799	1e-6	110000
512*512	94.848	1e-6	340000
1024*1024	1273.686	1e-6	1000000

**CPU-multicore** 

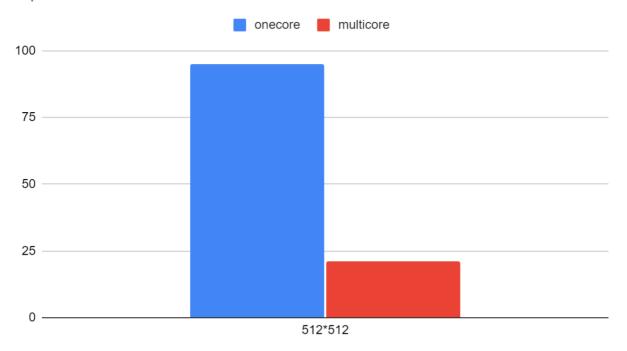
Размер сетки	Время выполнения, сек	Точность	Количество итераций
128*128	0.983	1e-6	40000
256*256	3.952	1e-6	110000
512*512	21.096	1e-6	340000
1024*1024	194.531	1e-6	1000000

### Диаграмма сравнения времени работы CPU-onecore и CPU-multicore

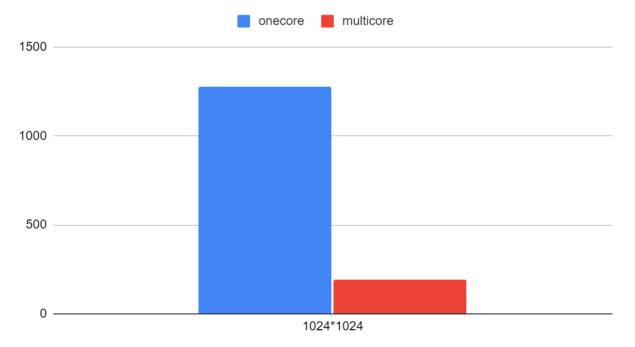
Сравнение onecore и multicore



#### Сравнение onecore и multicore



#### Сравнение onecore и multicore

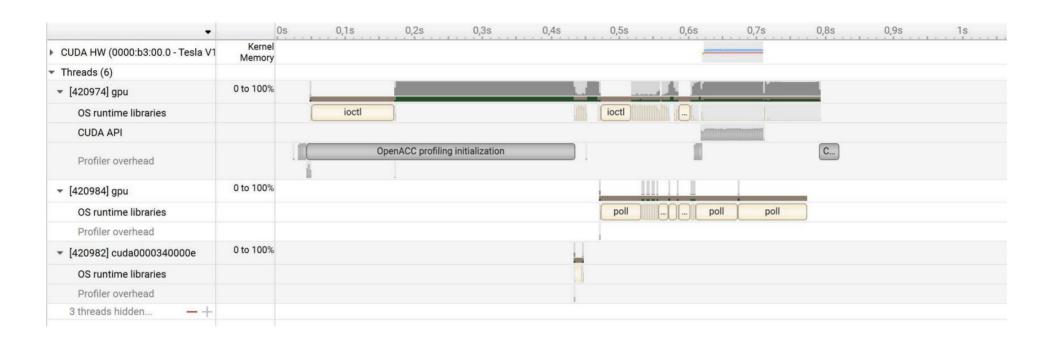


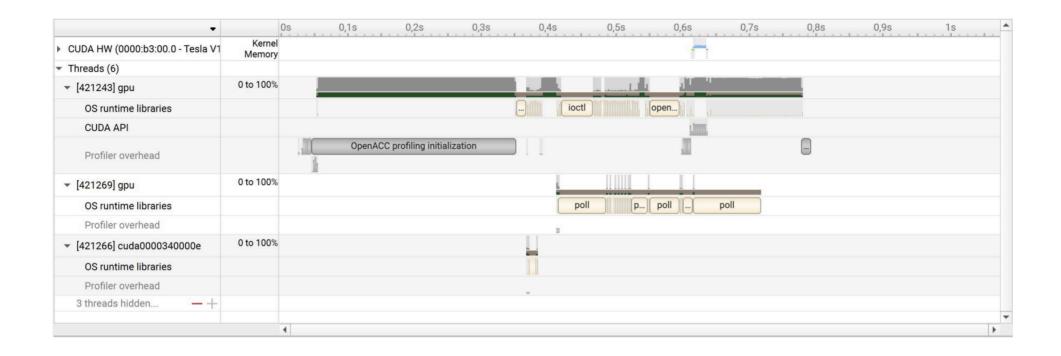
#### Выполнение на GPU

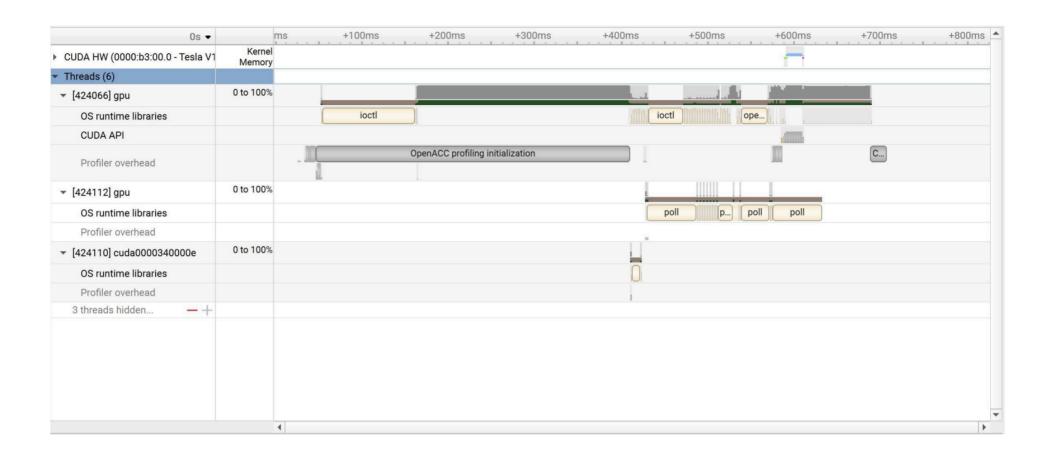
## Измерения на матрице 1024\*1024 с указанием оптимизаций для ускорения

Nº	Время выполнения, сек	Точность	Описание решения
1	98.902	1e-6	Без применения оптимизаций.
2	36.998	1e-6	Убран вывод промежуточного результата по окончании каждой итерации.
3	32.938	1e-6	Замена swap на temp через указатели.

#### Визуализация в nsys-ui (5000 итераций)

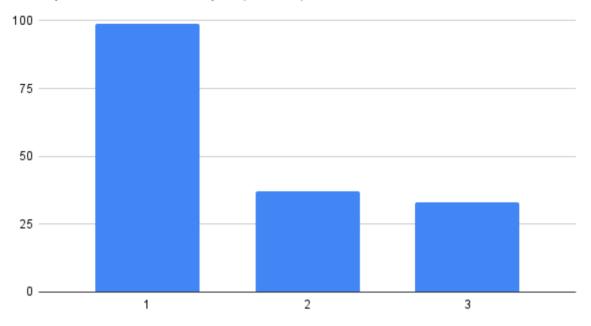






#### Диаграмма оптимизации

Диаграмма оптимизации (в сек.)

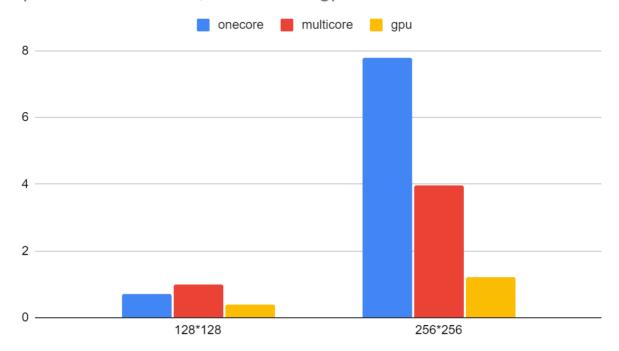


#### Измерения оптимизированного варианта на **GPU**

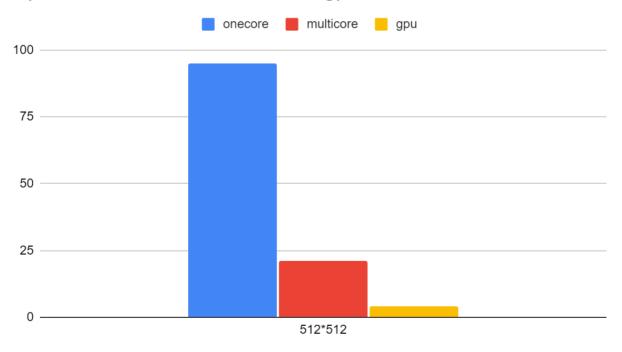
Размер сетки	Время выполнения, сек	Точность	Количество итераций
128*128	0.402	1e-6	40000
256*256	1.205	1e-6	110000
512*512	4.304	1e-6	340000
1024*1024	32.932	1e-6	1000000

# Диаграмма сравнения времени работы CPU-onecore, CPU-multicore, GPU-optimized для разных размеров матриц

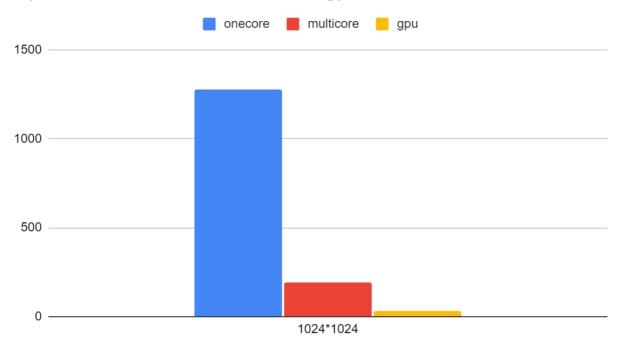
#### Сравнение onecore, multicore и gpu



#### Сравнение onecore, multicore и gpu

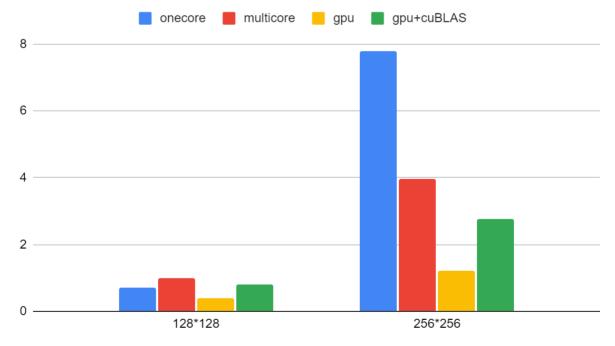


#### Сравнение onecore, multicore и gpu

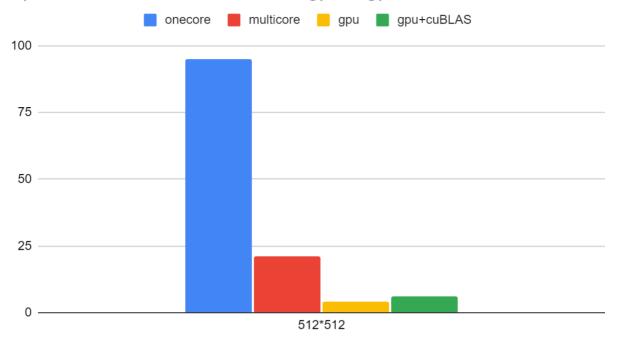


#### Диаграмма сравнения времени работы CPU + CUBLAS

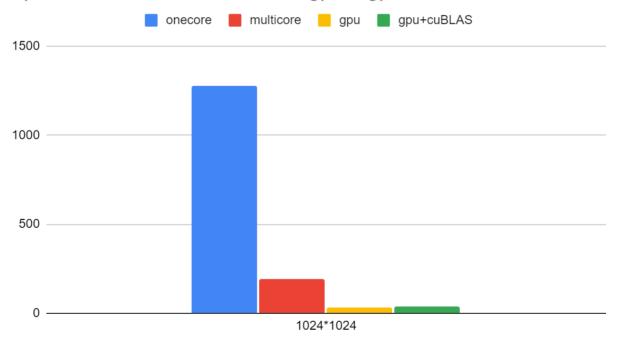
Сравнение onecore, multicore, gpu и gpu + cuBLAS



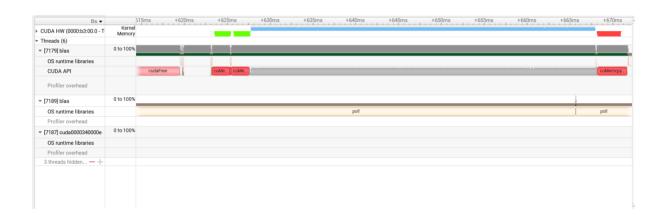
#### Сравнение onecore, multicore, gpu и gpu + cuBLAS



#### Сравнение onecore, multicore, gpu и gpu + cuBLAS



Размер сетки	Время выполнения, сек	Точность	Количество итераций
128*128	0.799	1e-6	40000
256*256	2.761	1e-6	110000
512*512	6.229	1e-6	340000
1024*1024	35.409	1e-6	1000000



#### Вывод

Использование нескольких ядер CPU позволяет значительно увеличить производительность, в то время как на любых матрицах лучше всего себя показывает GPU. Разница в работе между программами, где ошибка ищется через директивы openACC или cuBLAS незначительна.