

j'ai voulu faire un clicker sur le thème de league of legend ou le but est de tuer des petits monstre contre de l'argent pour améliorer les capacités de combats avec de temps en temps des boss qui apparaissent de manière aléatoire,

en somme pour l'améliorer il faudrait créer une cohérence dans l'apparition des boss,

le système d'allier qui tapent pour t'aider doit être mis en place,

le système monétaire doit être revue pour que le ratio fun de tuer et d'utiliser l'argent gagné soit cohérent,

aussi la vie des monstres devrait augmenter au fur et à mesure du temps,

j'aimerais créer des héros qui peuvent aussi taper à ma place avec des bonus et créer donc un système de bonus non lire aussi

bonus: rajouter des effets de griffure à l'impact + créer un écran de pause + créer un menu où il serait possible de choisir entre 3 champion comme héro principale apportant chacun un bonus différent