

# Zakres obowiązków – szkolenie Frontend

---

## Dane organizacyjne

Stanowisko praktykanta: Uczestnik szkolenia indywidualnego – Junior Frontend/Fullstack Developer (praktykant)

Profil edukacyjny: Technik informatyk / technik programista

Miejsce realizacji praktyk: Radosław Rybarczyk „Capybit” – szkolenie indywidualne z mentorem

Forma praktyk: Praca własna z zadaniami, zajęcia z mentorem, praca projektowa

Czas trwania: 90h / 140h / 320h (w zależności od wybranego wariantu)

## Cele praktyk

- Rozwijanie praktycznych umiejętności tworzenia aplikacji frontendowych (HTML, CSS, JS, frameworki) lub fullstackowych (z backendem).
- Nabycie umiejętności projektowania interfejsów użytkownika oraz architektury aplikacji.
- Kształtowanie kompetencji związanych z analizą problemów technicznych i ich rozwiązywaniem.
- Rozwijanie nawyków pracy zespołowej, komunikacji technicznej, dokumentowania i prezentowania projektów.

## Zakres obowiązków uczestnika

### Obowiązki programistyczne i techniczne:

- Tworzenie struktury stron internetowych z wykorzystaniem HTML5 i semantycznych znaczników.
- Projektowanie i stylowanie interfejsów przy użyciu CSS i preprocesorów (np. SCSS).
- Wdrażanie dynamicznych funkcji z użyciem JavaScript i bibliotek (np. DOM manipulation, fetch API).
- Praca z responsywnym designem – tworzenie layoutów dopasowujących się do różnych urządzeń.

- Budowa komponentów interfejsu z użyciem frameworków frontendowych (np. React, Vue).
- Tworzenie prostych aplikacji SPA i integracja z API (GET/POST).
- Tworzenie dokumentacji kodu, używanie systemów kontroli wersji (np. Git).
- Realizacja projektów (np. dashboard, sklep, planner).

#### **Obowiązki edukacyjne i organizacyjne:**

- Udział w zajęciach prowadzonych przez mentora.
- Realizacja ćwiczeń i zadań praktycznych zgodnie z planem szkolenia.
- Konsultacje 1:1 – analiza kodu, omawianie rozwiązań i postępów.
- Uczciwość i samodzielność w realizacji projektów i zadań.
- Samodzielna praca między zajęciami z wykorzystaniem materiałów i repozytoriów.

#### **Kompetencje miękkie i dokumentacja:**

- Współpraca z mentorem i innymi uczestnikami (np. wspólne zadania, code review).
- Prezentacja efektów swojej pracy (projekt, demo, kod źródłowy).
- Prowadzenie dziennika pracy lub dokumentacji w repozytorium (Git, Notion, PDF).
- Systematyczne raportowanie postępów – zgodnie z harmonogramem praktyk.

#### **Uczestnik po zakończeniu szkolenia powinien umieć**

- Tworzyć nowoczesne, responsywne interfejsy użytkownika.
- Korzystać z frameworków frontendowych do budowy aplikacji.
- Tworzyć strukturalny i czytelny kod HTML/CSS/JS.
- Współpracować z backendem poprzez API i narzędzia developerskie.