

Program Szkolenia / Praktyk – Frontend Developer

Cel szkolenia

Celem szkolenia Frontend Developer jest przygotowanie uczestnika do samodzielnego tworzenia stron oraz aplikacji webowych z wykorzystaniem nowoczesnych technologii frontendowych. Uczestnik nabeździe praktyczne umiejętności w zakresie HTML, CSS, JavaScript, React, TypeScript oraz narzędzi wspomagających pracę programisty. Dodatkowo program przewiduje elementy pracy zespołowej, wersjonowania kodu oraz optymalizacji projektów pod kątem wydajności i dostępności.

Zakres szkolenia / praktyk

- Podstawy HTML i CSS – semantyczna struktura dokumentu, responsywność, Flexbox i Grid.
- Wprowadzenie do JavaScript – składnia, operacje na DOM, eventy, funkcje, obiekty.
- Zaawansowany JavaScript – asynchroniczność, fetch API, moduły, localStorage.
- React – komponenty funkcyjne, JSX, props, state, lifecycle, hooki.
- TypeScript – typowanie, interfejsy, typy generyczne, integracja z React.
- Wprowadzenie do Astro – tworzenie statycznych stron, routing, optymalizacja.
- Narzędzia deweloperskie – Git, GitHub, Vite/Webpack, DevTools.
- Podstawy UI/UX – dobre praktyki projektowania interfejsów użytkownika.
- Wstęp do testowania aplikacji – testy jednostkowe i end-to-end (np. Jest, Testing Library).
- Zarządzanie projektem – zadania indywidualne i grupowe, code review, dokumentacja.
- Przygotowanie do rozmów rekrutacyjnych – CV, GitHub, rozmowy techniczne.

Cele operacyjne

Po ukończeniu szkolenia uczestnik potrafi:

- Tworzyć responsywne i interaktywne strony internetowe z wykorzystaniem frameworków.
- Projektować i implementować logikę stron internetowych oraz integrować ją z logiką po stronie serwera i zewnętrznymi serwisami.
- Zabezpieczać stronę internetową przed podstawowymi metodami ataków.
- Testować i wdrażać aplikacje przy zachowaniu zasad dobrych praktyk kodowania.
- Stosować narzędzia deweloperskie i systemy kontroli wersji w pracy zespołowej.
- Komunikować się z innymi komponentami systemu poprzez API.

- Zarządzać środowiskami aplikacji oraz wprowadzać podstawowe automatyzacje (320h).
- Współtworzyć i dokumentować pełny projekt aplikacji webowej jako część zespołu lub indywidualnie.

Zakres może być modyfikowany w zależności od wybranego pakietu godzinowego (90/140/320h), doświadczenia uczestników oraz indywidualnych lub grupowych celów projektowych. Program dostosowywany jest dynamicznie w oparciu o realne potrzeby rozwojowe.