信息学奥赛笔记19

质数的判断, 埃氏筛法求质数。

质数(Prime Number)

在数学中, 质数是个想当重要的概念, 它也被称为素数, 指的是因数只包含1和它本身的数。

30 以内的质数有:

2 3 5 7 11 13 17 19 23 29 .

在信息学奥赛中,我们需要会两个有关质数的操作,**判断一个数是否是质数**and**通过筛法求出n以内的质数**。

判断质数

首先,我们能够想到最简单的判断质数的方法是什么?就是按照质数的定义,看它的因数是不是只有1和它本身,那我们可以跳过1和它本身然后一个个去取模运算,如果发现结果为0,说明正好可以被这个数整除,所以这个数就不是质数 return 0,反之则可以在最后说明它是一个质数 return 1。

```
1 #include <iotstream>
 2 using namespace std;
 3 long long x;
 4 bool isPrime(long long x) {
       for (int i = 2; i < x; i++) {
 5
 6
            if (x \% i == 0) return 0;
 7
8
       return 1;
9 }
10 | int main() {
11
        cin >> x;
12
        cout << (isPrime(x)? "Yes" : "No") << endl;</pre>
13
       return 0;
```

判断质数根号优化

那么我们来思考一下 144 这个数的因数, 有:

1 2 3 4 6 8 9 12 16 18 24 36 48 72 144

那么我们可以发现,一个数的因数都是成对出现的。

因为1 × 144 = 144, 所以1和144都是144的因数。

2 × 72 = 144, 所以 2 和 72 都是 144 的因数。

那么最终,一边增大,一边减少,正好相等的点在哪里?

是不是 12 × 12 = 144 此时两边进行到中间了,在数学上我们定义如果 a × a = s 则称为 $\sqrt{s}=a$,根号 s 等于 a $\,$ a $\,$ B $\,$ s 的根号。

所以对于任何一个数来说,我们在寻找它的因数的时候,只需要找到这个数的根号就可以完成对这个数的检验了。对于一个 10^{16} 的数来说,它的根号大约为 10^8 ,也就是说,在1s内可以完成计算,如果我们像之前那样循环 10^{16} 的话,会导致超时。

在C++中,我们可以使用求根函数sqrt,它在 <cmath> 库中

```
1 #include <iotstream>
 2 #include <cmath>
 3 using namespace std;
    long long x;
    bool isPrime(long long x) {
 5
       long long n = sqrt(x);
 6
 7
        for (int i = 2; i <= n; i++) {
 8
            if (x \% i == 0) return 0;
 9
10
        return 1;
11
12
    int main() {
13
        cin >> x;
        cout << (isPrime(x)? "Yes" : "No") << endl;</pre>
14
15
        return 0;
16 }
```

六倍定理优化

对于 long long 范围内极端大的一些数来说,即使遍历到它的根号,也就是 $lole 10^{18}$ 数的根号为 $lole 10^{18}$ 数的是 $lole 10^{18}$ 数的根号为 $lole 10^{18}$ 数的根号为 $lole 10^{18}$ 数的。 $lole 10^{18$

在这里老师可以告诉各位同学们结论。所有的质数都分布在六的倍数附近,换言之一个数 \times 如果它是质数的话x%6 == 1或者x%6 == 5。

而我们在取模的时候,我们可以思考一下。如果x%2!=0那么还有没有必要算x%4,或者x%6。因为 2 是 4 和 6 的因数,所以既然 x 不是 2 的倍数,那它一定也不是 4 和 6 的倍数,所以即使我们遍历了 \sqrt{x} 遍,但仍然有非常多的数是被浪费的。

那么同理,既然质数分布在6的倍数附近,那我们也可以对6的倍数附近的数来取模,这样我们就可以避免每次都模重复因数的数。

代码的写法如下:

```
1 #include <iotstream>
2
   #include <cmath>
3 using namespace std;
   long long x;
   bool isPrime(long long x) {
5
       if (x == 1) return 0; //特判1
6
7
       if (x == 2 || x == 3) return 1;//特判2 3
8
       if (x % 6 != 1 && x % 6 != 5) return 0; //如果对6取模不是1和5,直接return
9
       long long n = sqrt(x);
10
       for (int i = 5; i <= n; i += 6) { //我们从1 × 6 - 1开始
```

```
if (x % i == 0 || x % (i + 2) == 0) return 0;

//每次模k × 6 - 1 和k × 6 + 1, 这样就可以包含从1 - 根号x的所有情况了。

return 1;

int main() {
    cin >> x;
    cout << (isPrime(x)? "Yes" : "No") << endl;
    return 0;

}
```

这样做最坏的情况下,我们需要进行的循环次数为 $\frac{\sqrt{10^{18}}}{6} \approx 1.6 \times 10^8$ 。程序就可以在近似1s的情况下计算出来了。六倍定理优化后的判断质数的方法也是唯一一个可以涵盖整个 1ong 1ong 范围的判断一个数是否是质数的方法了。

埃氏筛

有的时候,我们不仅仅需要判断一个数是否是质数,而是需要将某个范围内所有的质数全部求出来,那么每个数都判断一次,还是太慢了,所以我们需要一个可以一次性一网打尽很多数的方法。

埃氏筛最基本的操作是,每次遇到一个数,先判断它是否被筛除,如果没有则加入进质数库中。

然后将当前这个数一直自增,直到触碰到范围为止,都标记为合数,被筛除。

[U414602] 埃拉托斯特尼筛法(模板)

题目描述

输入一个正整数n,输出1-n内所有的质数。

输入格式

一个正整数n。

输出格式

若干行,表示质数表。

样例 #1

样例输入#1

```
1 | 6
```

样例输出#1

```
1 | 2 3 5
```

提示

对于100%的数据,有 $1 < n < 10^7$ 。

```
1 #include<iostream>
   using namespace std;
    int a[10000000];
4 long long n;
5 int main() {
6
       cin >> n;
7
       for (int i = 2; i <= n; i++) {
           if (a[i]) continue;
9
           cout << i <<" ";
           long long j = i;
10
11
           while (i * j <= n) {
12
               a[i * j] = true;
13
               j++;
14
          }
15
       }
16
       return 0;
17 }
```

[U414528]判断质数

题目描述

输入两个正整数,请输出它是否是质数。

输入格式

两个整数,用空格隔开。

输出格式

Yes 或 No ,每一个答案占一行。

样例 #1

样例输入#1

```
1 | 3 6
```

样例输出#1

```
1 Yes
2 No
```

提示

对于50%的数据,有 $1 \le n \le 10^9$ 。

对于100%的数据,有 $1 \le n \le 10^{18}$ 。

```
#include <bits/stdc++.h>
    using namespace std;
 3
    bool check(long long x) {
        if (x == 1) return 0;
 5
        if (x == 2 || x == 3) return 1;
        if (x % 6 != 1 && x % 6 != 5) return 0;
 6
 7
        long long n = sqrt(x);
        for (int i = 5; i <= n; i += 6) {
 8
 9
            if (x \% i == 0 || x \% (i + 2) == 0) return 0;
10
11
       return 1;
12
13 | int main() {
       long long n, m;
14
15
        cin >> n >> m;
       if (check(n)) cout << "Yes" << endl;</pre>
16
        else cout << "No" << endl;</pre>
17
        if (check(m)) cout << "Yes" << endl;</pre>
18
19
        else cout << "No" << endl;</pre>
20
       return 0;
21 }
```

月赛题目讲解

[B3943][语言月赛 202403] 雀? 雀!

题目描述

可爱的 szm 妹妹迷上了雀魂麻将。在雀魂麻将中,点数的计算规则为:

- 满贯为5番,庄家满贯获得12000点,其他玩家满贯获得8000点。
- 跳满为6到7番,可以获得满贯点数(即满贯所获得的点数,下同)的1.5倍。
- 倍满为8到10番,可以获得满贯点数的2倍。
- 三倍满为 11 到 12 番,可以获得满贯点数的 3 倍。
- 番数为 $13x\sim 13x+12$ (x 是正整数) 时,称为 x 倍役满,可获得满贯点数的 4x 倍。

按照游戏规则,如果 szm 获得 x 点,第一名就减少 x 点。例如,第一名当前的点数为 35000, szm 当前的点数为 22000, szm 获得 8000 点后,第一名将减少 8000 点,变为 27000, szm 将增加 8000 点,变为 30000。

现在是 All Last(最后一局),szm 妹妹是庄家,她的点数是第二名,你需要找到最小的能使她变为第一名(点数不低于第一名的点数)的番数。

题目描述的雀魂麻将和真实的雀魂麻将有所不同,请以题目描述为准。

输入格式

输入一行两个整数 x,y,分别表示 szm 妹妹的点数和第一名的点数。

输出格式

输出一行一个整数,表示答案。

样例 #1

样例输入#1

1 | 10350 18350

样例输出#1

1 | 5

样例 #2

样例输入#2

1 | 10050 10060

样例输出#2

1 | 5

提示

数据规模与约定

对于 30% 的数据, $1 \le y-x \le 24000$ 。 对于 60% 的数据, $1 \le y-x \le 10^7$ 。 对于 100% 的数据, $1 \le x < y \le 2 \times 10^9$, $1 \le y-x \le 10^9$ 。

思路分析

这道题目做不出来不怪大家, 因为这道题的出题人没有说人话。

我们来把这道题目翻译成人话的结果应该是:

番数	得点
5番	12000
6番	18000
8番	24000
11番	36000
13 * n番	48000 * n

那么,由于得点是一个玩家加,一个玩家减,所以得点应该×2才能得到点差,我们可以画出第二张表。

番数	点差
5番	24000
6番	36000
8番	48000
11番	72000
13 * n番	96000 * n

所以,我们可以先计算两个玩家的点差,然后通过这个点差表去比较,来得出需要多少番。

```
#include <iostream>
 2
    using namespace std;
 3
    int main() {
 4
        long long x, y, diff;
 5
        cin >> x >> y;
        diff = y - x;
 6
 7
        if (diff <= 24000) {
8
            cout << 5;
 9
        } else if (diff <= 36000) {
10
            cout << 6;
        } else if (diff <= 48000) {
11
12
            cout << 8;
        } else if (diff <= 72000) {</pre>
13
14
            cout << 11;
15
        } else {
            long long bonus = diff % 96000, ans = diff / 96000;
16
17
            if (bonus) ans++;
            cout << ans * 13;</pre>
18
19
        }
20
        return 0;
21
    }
```

[B3944] 传染病

题目背景

新型病毒正在肆虐洛谷。

题目描述

91-DIVOC 正在广泛传播,珂学家 RyanLi 想要探究 91-DIVOC 的传染系数。

第一天有 a 个人被 91-DIVOC 感染,从第二天起,每个感染者都会向 q 个没有感染的人传播 91-DIVOC,使他们变为感染者。

举个例子,如果第一天有3人被感染,每个感染者每天向2个人传播病毒,那么第二天会有 3×2 个人被感染。第三天会有 $3 \times 2 \times 2$ 个人被感染···以此类推。

定义传染系数为每天被感染 91-DIVOC 的人数的乘积,RyanLi 需要你求出 k 天内的传染系数。由于这个数很大,你只需要输出它对 722733748 取模的结果。

输入格式

输入一行三个整数 k, a, q。

输出格式

输出一行一个整数,表示答案。

样例 #1

样例输入#1

```
1 3 3 2
```

样例输出#1

```
1 216
```

提示

数据规模与约定

```
对于 20\% 的数据, k \le 7, a=2, q=2。
对于 50\% 的数据, k \le 10^3。
对于 100\% 的数据, 1 \le k \le 10^6, 1 \le a,q < 722733748。
```

思路分析

这道题只需要根据样例列出表格,代码就非常好写了。

	第1天	第2天	第3天
感染人数	3	3 * 2 = 6	6 * 2 = 12
感染系数	3	3 * 6 = 18	18 * 12 = 216

```
#include <iostream>
 2
    using namespace std;
 3
    int main() {
 4
        long long k, a, q, mod = 722733748;
        cin \gg k \gg a \gg q;
 5
 6
        long long human = a, ans = a;
 7
        for (int i = 1; i < k; i++) {
 8
            human *= q;
9
            ans *= human;
10
11
        cout << ans % mod << end1;</pre>
        return 0;
12
13 }
```

但是这个代码只能得到 20 分,原因是,我们在过程中, human 和 ans 变量都被乘出了非常大的值,导致了值溢出,在最后进行取模这个操作会产生问题。

那我们可以通过一个数学定理

$$(a\%k)*(b\%k) = (a*b)\%k$$

所以我们可以把最终%mod改成每次计算的过程中%mod。

```
1 #include <iostream>
2 using namespace std;
3 int main() {
       long long k, a, q, mod = 722733748;
5
       cin >> k >> a >> q;
6
      long long human = a, ans = a;
7
      for (int i = 1; i < k; i++) {
8
          human = human * q % mod;
9
           ans = ans * human % mod;
10
       }
11
       cout << ans << endl;</pre>
12
       return 0;
13 }
```