陆港一小信息学测试1

[Problem A] 期末成绩

题目描述

小J最近学习了 C++ 这门课程,但是大学的期末考试分数和中小学都不太一样,大学的考试属于通过性 考试,不是选拔性考试,所以老师为了能让所有的同学都能通过,分值的计算是根据出勤情况、平时作 业、课堂表现、期末测试四个部分组成的。这四个部分按照**加权数求和**的形式来计算最终的总得分成 绩。

已知期末成绩的计算规则如下:

期末成绩 = 出勤情况 $\times 10\%$ + 平时作业 $\times 15\%$ + 课堂表现 $\times 5\%$ + 期末成绩 $\times 70\%$

在这四项成绩中,每一项的成绩满分都是100分,如果一名同学这四项全部拿到100分则他的期末成绩就是100*10%+100*15%+100*5%+100*70%=10+15+5+70=100分。小J拿到了自己期末测试的分数条,请你帮他算一算,他的期末成绩是多少。

输入格式

第一行共有四个整数 a , b , c , d , 分别代表小J的出勤情况,平时作业,课堂表现,期末成绩的分数,每一项不超过 100 分。

输出格式

一个实数,表示小J最终的期末加权和成绩。

样例输入#1

1 95 60 43 87

样例输出#1

1 81.55

提示

对于100%的数据,有 $0 \le a, b, c, d \le 100$ 。

[Problem B] 奇妙数字

题目描述

小A, 小B, 小C, 小D, 小Q正在玩一个奇妙数字的游戏,主持人是小Q, 他并不参与游戏。由小Q从写有编号 1~100 的整数卡片中挑选一张卡片 n,已知有如下 2 条性质。

性质1:这个数是一个奇数。

性质 2: 这个数可以刚好被 3整除。

游戏的规则是这样的,如果这个数 n 符合其中的两条性质,小 A 需要举手;如果这个数 n **至少**符合其中一条性质,小 B 需要举手;如果这个数 n **只**符合其中一条性质,小 C 需要举手,如果这个数 n 不符合任何一条性质,小 D 需要举手,作为主持人,他需要提前预判到,哪些同学需要举手,而哪些同学不需要,请你帮助他写一个能够快速判断哪些同学需要举手的程序。

输入格式

一个整数 n , 表示小Q拿出的卡牌上的整数。

输出格式

四个整数,分别代表这四名同学的举手情况,如果该同学需要举手则输出1,否则输出0。

样例输入#1

1 57

样例输出#1

1 1 1 0 0

样例输入#2

1 | 36

样例输出#2

1 0 1 1 0

提示

对于100%的数据,有 $1 \le n \le 100$ 。

样例解释#1

这个数是奇数,并且这个数可以被3整除,所以符合2个条件,小A,小B举手。

样例解释 #2

这个数不是奇数,并且这个数可以被 3 整除,所以符合 1 个条件,小 B,小 C 举手。

[Problem C] 开会

题目描述

小K今天需要出门参加一场非常重要的会议,这场会议的开始时间是今天的 t 点整。由于路途遥远,他必须开车前往。假设他开车的时候是一直保持匀速进行的(车辆瞬间起步,瞬间停车)。小K的家距离开会的地点是 s 米,他开车的速度是**每分钟** \vee 米,为了这场会议,小K还需要精心打扮一般,已知他打扮自己需要花费 m 分钟。作为一个精致的打工人,不仅需要华丽的外表,更需要严谨的时间观念,他希望刚好在会议开始的时刻到达开会的地点,请你帮他算一算,他应该在几时几分开始着手准备。

注意: 开车的时间如果不满 1 分钟需要按 1 分钟算,例如: 距离为 7 m,速度为 3 m/min 时,他开车一共需要 3 min。

输入格式

第一行有 4 个整数 t , m , s , v 。分别代表小K会议的开始时间,打扮时间,会议距离和开车速度。

输出格式

输出两个整数x, y。表示小K应该在x时y分做准备

样例输入#1

1 22 10 100 99

样例输出#1

1 21 48

提示

对于 100% 的数据, $1 \le t \le 24$, $1 \le m \le 60$, $1 \le v \le s \le 10^4$ 。

样例解释#1

小K的会议在 22:00 开始,他打扮自己需要花费 10 分钟,会议距离 100m,车的速度是 99m/min,所以他需要开车 2min,消耗的时间一共 12min,所以他应该在 21:48 开始准备。