

# 德州扑克II

## 题目背景

德州扑克，全名叫德克萨斯扑克，是一款风靡全球的桌面卡牌游戏。

注意：赌博有害，请远离赌博

## 题目描述

小 $G$ 最近学习了德州扑克的玩法，作为一个初学者，他还没有完全记忆住德州扑克的比牌结果，他想让你帮他做一个训练程序，来帮助他快速的得出牌型。

德州扑克在最终的河牌圈，每名玩家要用手中的2张底牌去和桌面上的5张河牌组合出最大的**5张牌**的牌型，小 $G$ 告诉你他组合出的那5张牌的点数和花色。并且他已经将手牌整理完毕，按照点数从小到大的顺序排好了。

德克萨斯扑克规则如下：

扑克牌一共有四种花色：梅花( $C$ )，方块( $D$ )，黑桃( $S$ )，红桃( $H$ )。

同种花色的点数共有13种，由[2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, J, Q, K, A]组成，其中2最小，A最大。

手牌的5张牌可以组成**按照牌型大小从大到小的**：同花顺(Straight Flush)，四条(Four-of-a-Kind)，同花(Flush)，顺子(Straight)，三条(Three-of-a-Kind)，一对(One Pair)，高牌(High Card)。

同花顺：五张牌的花色相同，且点数从小到大依次增加1点，请输出"Straight Flush"

四条：四张相同点数的牌+一张单牌，请输出"Four-of-a-Kind"。

同花：五张牌的花色相同，但是不可以组成顺子，请输出"Flush"。

顺子：五张牌的花色不同，且点数从小到大依次增加1点，请输出"Straight"。

三条：三张点数相同的牌+两张点数不同的牌。请输出"Three-of-a-Kind"。

一对：含有一对相同点数的牌，剩下的牌点数都不相同

高牌：不满足以上任意一种牌型，则输出"High Card"

## 输入格式

第一行包含一个字符串 $a$ ，代表小 $G$ 最终5张牌的点数，保证点数**从小到大**。

第二行包含一个长度为5的字符串 $b$ ，代表小 $G$ 手牌的花色

## 输出格式

一个字符串，表示小 $G$ 的最大的5张手牌能组成的最大牌型。

## 输出格式

## 样例 #1

## 样例输入 #1

1	910JQK
2	DDDDD

## 样例输出 #1

1	Straight Flush
---	----------------

## 样例 #2

### 样例输入 #2

1	35JQA
2	CSDHC

### 样例输出 #2

1	High Card
---	-----------

## 样例 #3

### 样例输入 #3

1	39999
2	CCDSH

### 样例输出 #3

1	Four-of-a-Kind
---	----------------

## 提示

其中保证 $a$ 串仅由数字, 'J', 'Q', 'K', 'A'组成。

保证 $b$ 串仅由字符'C', 'D', 'S', 'H'组成。