

APLICAÇÃO MOBILE

ARM

PROGRAMAÇÃO III

Alunas: Adriana Mateus 11029
Carolina Abade 10992
Carolina Saraiva 10971

Professor: Frederico Fonseca

DEFINIÇÃO DO TEMA

Optámos por desenvolver uma aplicação mobile com a finalidade de ser utilizada nos jardins de infância como “auxiliar de memória” aos educadores/secretaria.

Esta aplicação designa-se ARM (aplicação de registo de medicação), tal como o nome indica é para registar/consultar os dados pessoais de cada criança da instituição e em diversos casos, quando alguma se encontra a tomar medicação, seja registado.

OBJETIVO/UTILIDADE DA APLICAÇÃO MOBILE

Esta aplicação serve para que os educadores e as auxiliares tenham um maior controlo sobre a situação de cada criança. Ou seja, é preenchida uma ficha com os dados pessoais de cada uma e em caso de estarem a ser medicadas por algum motivo é inserido um registo, pela auxiliar/educador(a) ou secretaria, que vai guardar o medicamento que foi administrado, as suas características, a quantidade e o motivo pelo qual foi administrado bem como quem deu e as horas e data a que foi dado.

Este registo é guardado numa tabela que contém todos os registos de medicação referentes à criança, onde pode ser consultado a qualquer altura e sempre que necessário.

Conclui-se que com esta aplicação mobile, existirá maior controlo sobre a administração de medicação a cada criança pois serve como auxiliar para, entre educadores e auxiliares de sala, saber se foi dado ou não algum medicamento à criança e também para esclarecimento de alguma dúvida aos pais.

TEMPLATE E DESIGN

Por se tratar de uma profissão de algum stress e muita confusão, para o site escolhemos cores mais neutras, como o branco e tons de cinza, e utilizamos alguns apontamentos de azul, que segundo a psicologia das cores transmite tranquilidade e confiança, de formar a eliminar todo o barulho da aplicação mobile e tornar as operações claras ao utilizador e ser mais intuitivo.

O logótipo é da nossa autoria, foi criado no programa Adobe Illustrator. Na sua construção optámos por utilizar a mesma paleta de cores para se enquadrar no site e porque se trata de uma aplicação, não de entretenimento, mas administrativa. No logótipo está a ideia de uma folha com o símbolo do termómetro, que nos remete à medicação, e de uma chupeta que nos remete às crianças. Nas imagens seguintes pode observar-se o logótipo e os ícones utilizados na aplicação mobile, assim como a paleta de cores.

LOGÓTIPO / ÍCONES MENÚ



LOGÓTIPO / ÍCONES MENÚ

Menú funcionários



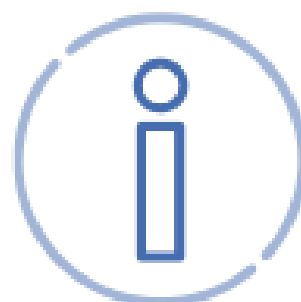
Dados pessoais



Lista de Crianças



Medicação



Sobre



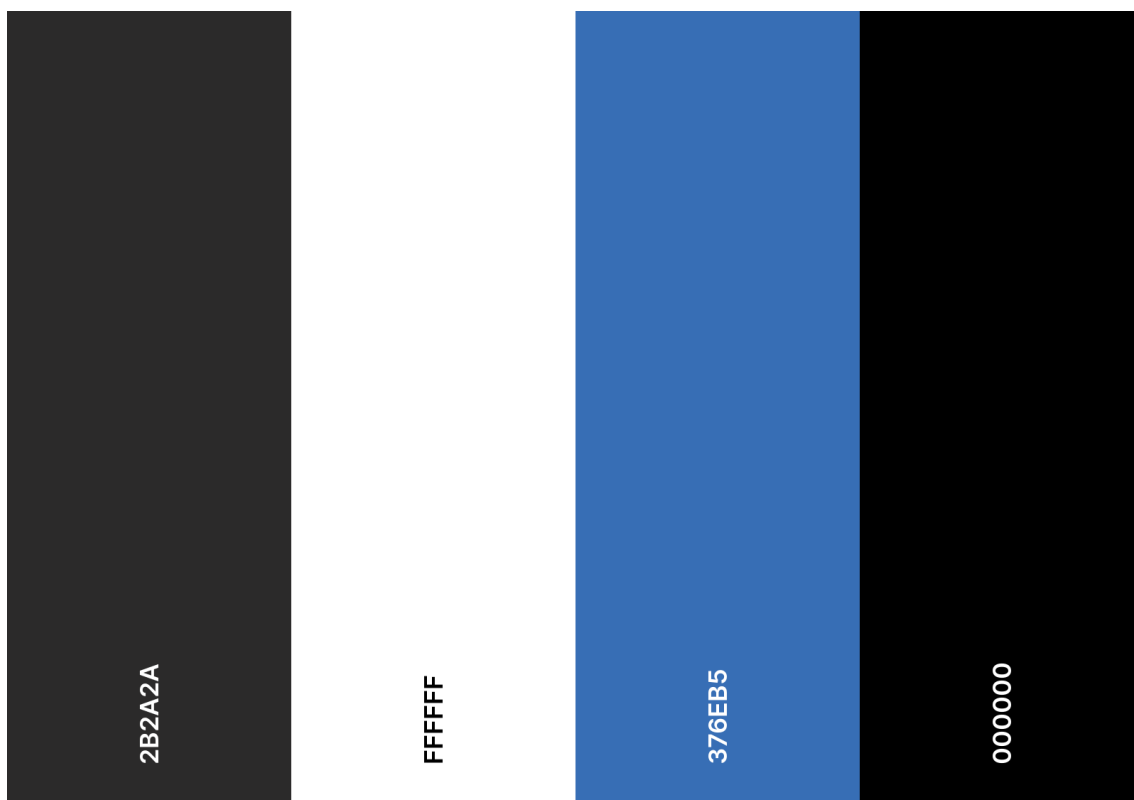
Ajuda

LOGÓTIPO / ÍCONES MENÚ

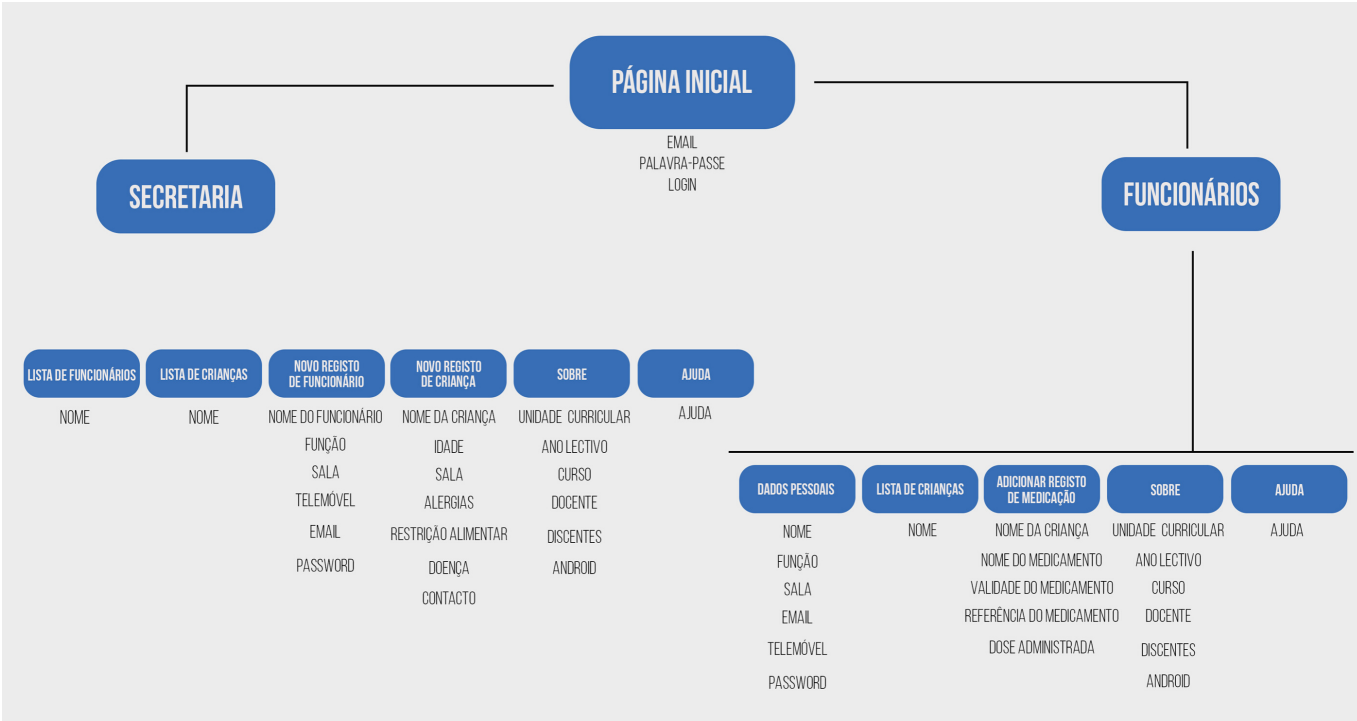
Menú secretaria



PALETA DE CORES



SITE MAP



ANDROID

CÓDIGO QUE PERMITE FAZER TRANSIÇÃO PARA A ÁREA DO FUNCIONÁRIO OU PARA A ÁREA DA SECRETARIA:

```
private void validate (String userName){  
  
    if (userName.equals("staff")) {  
  
        Intent entrarActivity = new Intent(this, FuncionarioActivity.class);  
startActivity(entrarActivity);    }else if(userName.equals("sec")) {  
  
        Intent entrarActivity = new Intent(this, SecretariaActivity.class);  
startActivity(entrarActivity);  
  
    }else {  
  
        }  
}
```

ANDROID

CÓDIGO QUE, AO CARREGAR NO BOTÃO, PERMITE FAZER A TRANSIÇÃO ENTRE FRAGMENTS:

```
Button btn_listcri = (Button)
root.findViewById(R.id.btn_listcri);btn_listcri.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View root) {
        ListaCriançasFragment listaCriançasFragment = new
        ListaCriançasFragment();
        FragmentManager manager = getFragmentManager();
        manager.beginTransaction().replace(R.id.nav_host_fragment,
        listaCriançasFragment, listaCriançasFragment.getTag()).commit();
    }
});
```

NODE

DEFINIÇÃO DE ROTAS:

//endpoints colaboradores

```
router.get('/colaboradores',  
  armController.colab_list);router.get('/colaborador/:id_colaborador',  
  armController.colab_detail);router.post('/colab',  
  armController.colab_create);router.put('/colaborador/:id_colaborador',  
  armController.colab_update);router.delete('/colaborador/:id_colaborador',  
  armController.colab_delete);
```

//endpoints criancas

```
router.get('/criancas',  
  armController.crianca_list);router.get('/crianca/:id_crianca', armController.  
  crianca_detail);router.post('/crianca',  
  armController.crianca_create);router.put('/crianca/:id_crianca',  
  armController.crianca_update);router.delete('/crianca/:id_crianca',  
  armController.crianca_delete);
```

//endpoints registo_medicacao

```
router.get('/registos',  
  armController.registo_list);router.get('/registo/:id_registo', armController.r  
  egisto_detail);router.post('/registo',  
  armController.registo_create);router.put('/registo/:id_registo',  
  armController.registo_update);router.delete('/registo/:id_registo',  
  armController.registo_delete); module.exports = router;
```

NODE

CÓDIGO QUE CHAMA AS ROTAS:

```
//rotas API (arm)  
Const armApi = require('./routes/arm.route');  
app.use('/api/v1', armApi);
```

CONCLUSÃO

Com o desenvolvimento desta aplicação mobile, utilizamos os conhecimentos que adquirimos ao longo das aulas, do suporte dos slides que nos foi fornecido através do moodle, e alguns tutoriais referidos na bibliografia. A parte do back end foi realizada com base no exercício dado em aula.

Na parte android sentimos dificuldade na transição entre as activities e fragments, contudo conseguimos resolver esse problema. Na conexão da API, sentimos também dificuldades, pois apesar de acharmos que tínhamos todo o código necessário para funcionar, não conseguimos detetar o problema para o facto de não aparecer nenhum dado ao correr a aplicação.

Em suma, apesar de todo o esforço, para tornar a aplicação funcional, não nos foi possível, pois não conseguimos ultrapassar esse mesmo problema.

BIBLIOGRAFIA

<https://www.youtube.com/watch?v=CVME9yW54mY>

<https://www.youtube.com/watch?v=TY-2Cx4IW9A>

<https://www.youtube.com/watch?v=oHnWuTeaTu4>