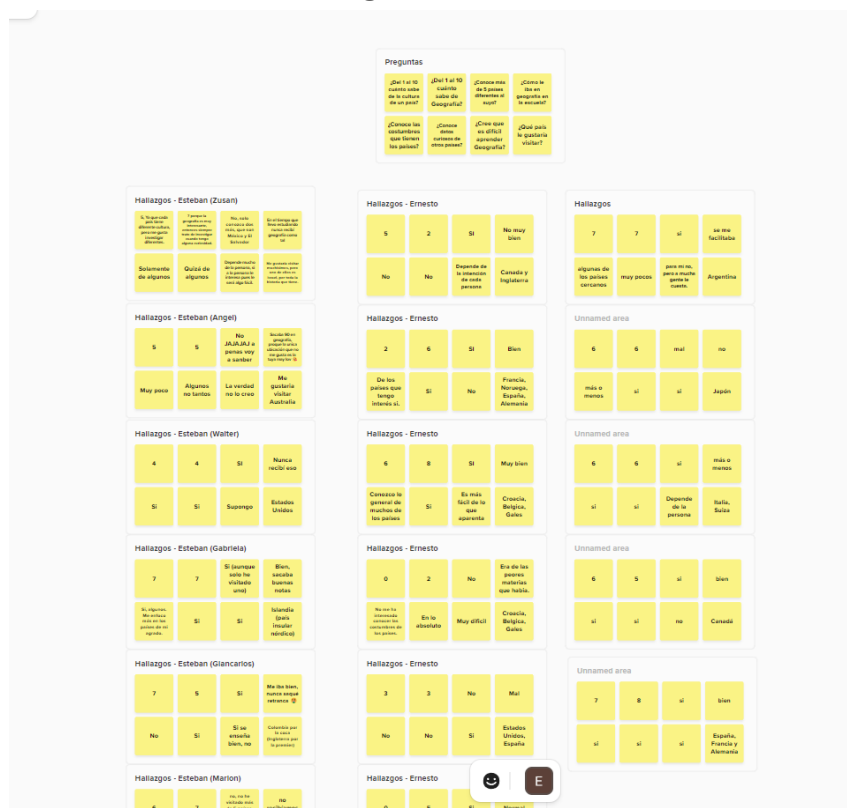


Hugo Barillas, carné 23556

¿Qué país le gustaría visitar?

Se ha observado y es de conocimiento de todos que el ámbito cultural es muy poco conocido por las personas, estos mismos son “incultos” en el área de la geografía. Debido a la pandemia, tanto estudiantes como personas más adultas no se recuerdan de conceptos fáciles en el contexto mundial. Por lo tanto, buscamos despertar esa curiosidad en las personas para aprender sobre cultura general y geografía de una manera interactiva y entretenida para que no sea tedioso el proceso de aprendizaje.



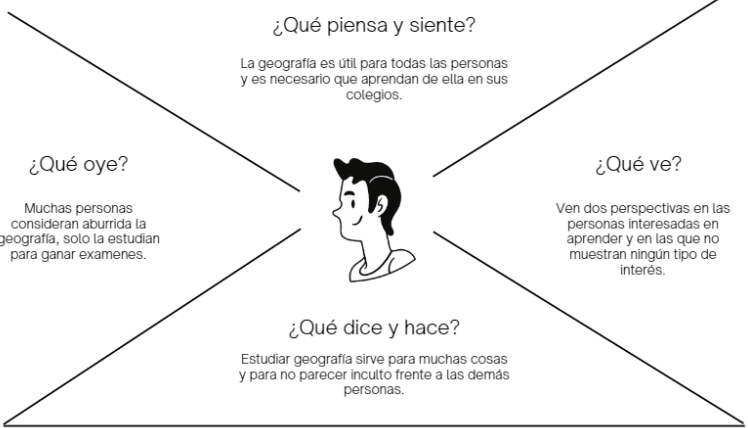
Mapas de empatía:



Mapa De Empatía **Nombre: Entrevistados**



Mapa Empatía **Personas que conocen de geografía**



Mapa Empatía



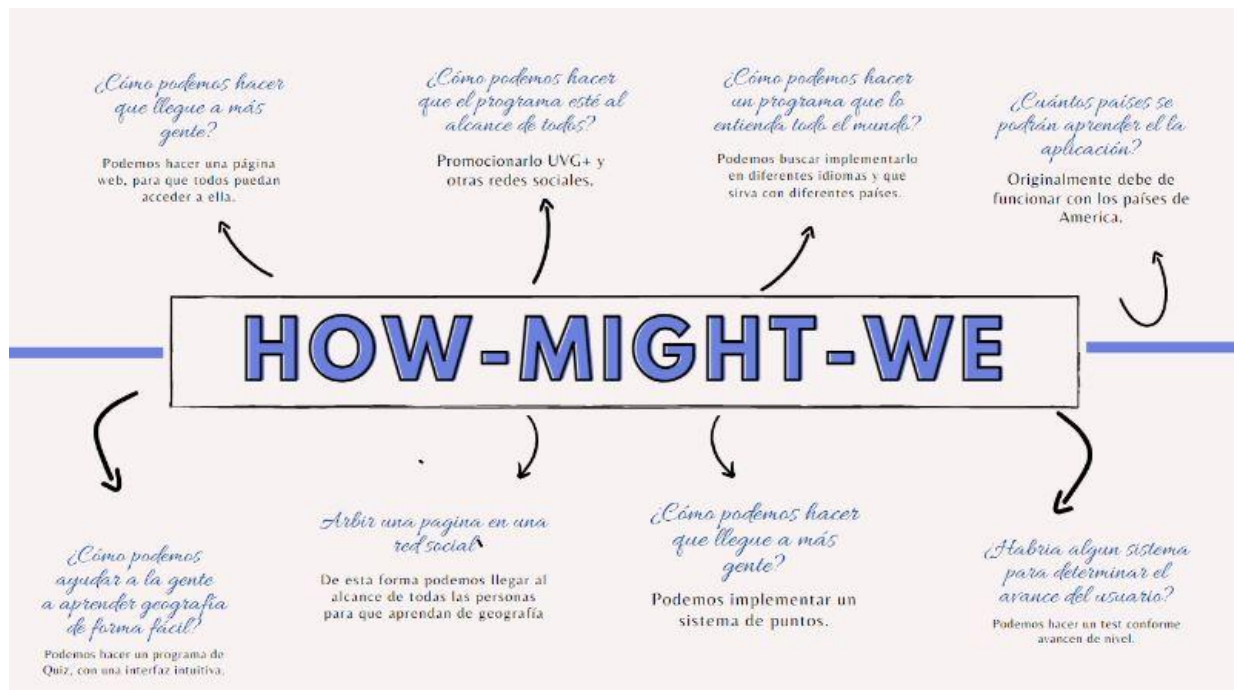
Mapa De Empatía



Muro virtual con preguntas “How-might-we”:

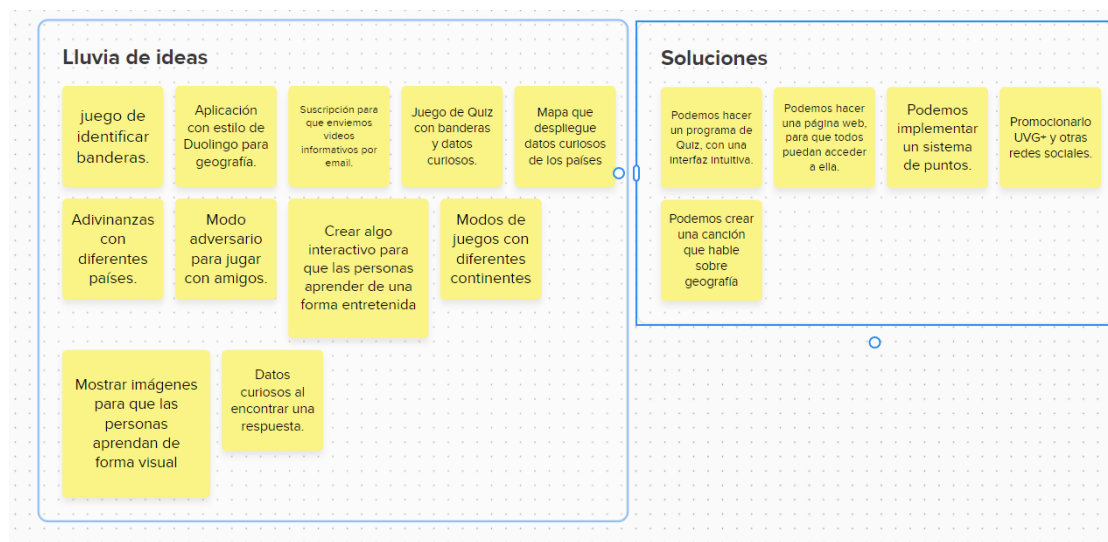
<https://app.mural.co/invitation/mural/uvgmural9225/1682447627021?sender=ufb5e644e541de75068d07331&key=ea704f59-5869-4ed7-b0b5-e4d75b9b42f3>





https://www.canva.com/design/DAFhhZvXDkQ/fAltjz6GteeHxVafR31dog/edit?utm_content=DAFhhZvXDkQ&utm_campaign=designshare&utm_medium=link2&utm_source=sharebutton

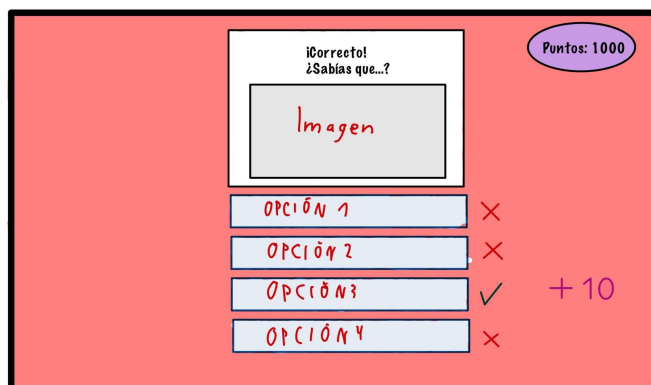
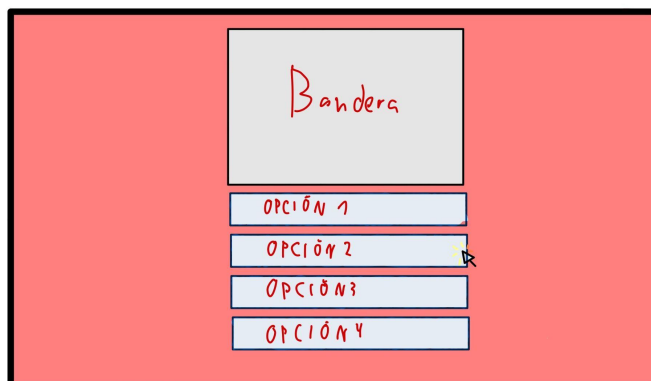
Muro virtual con la lluvia de ideas:



Solución del problema:

Hacer una página web que funcione como un juego de Quiz en el que se incluyan preguntas sobre banderas, capitales, datos curiosos, etc. sobre los países del mundo para que la gente pueda aprender geografía de forma fácil y divertida, también incluir un sistema de puntos para que sea más emocionante. De esta forma logramos que la persona no se aburra mientras aprende conceptos que lo vuelven alguien más culto en un contexto mundial sobre conceptos básicos.

Storyboard de la solución y formato del prototipo:



Feedback capture grid:

Dudas			Ideas		
¿Será contrarreloj?	¿Qué tipos de preguntas van a hacer?	¿Cómo se va a mantener la atención del usuario?	Tener un diseño con colores vivos y que demuestren que es un juego.	Al final de cada partida sería bueno que muestre un resumen de puntos y tiempo jugado.	Tener buena variedad de preguntas.
¿Qué les gustó?			Críticas		
Simple y fácil de entender.	Aprender jugando es una gran idea.	Gran utilidad y beneficios.	Los colores podrían ser más amigables.		

Técnica de prototipado:

La técnica de prototipado que utilizamos fue Prototype-To-Test debido a su simplicidad y utilidad con respecto a la cantidad de tiempo proporcionado. Decidimos diseñar la fachada de la mecánica principal para que el usuario observará el funcionamiento que teníamos planeado. Las imágenes presentadas muestran el tipo de preguntas que nuestra aplicación realizaría y la forma de avanzar en las actividades por medio de puntos. El prototipo incluye una zona principal para mostrar la pregunta y una imagen, una zona inferior con las posibles respuestas y un contador de puntos en la esquina superior derecha. Esto fue fácil de realizar ya que solo requería de organizar componentes visuales ya existentes y añadir un texto personalizado. Esto fue importante para nosotros ya que contábamos con una cantidad de tiempo menor debido a la cantidad de asignaciones actuales. Esto permitió que nos enfocamos en otros aspectos del trabajo y en compartir el prototipo rápidamente.

User Interface and Experience:

Componentes de User Experience:

- Utilidad: nuestro sitio web permitirá que las personas practiquen geografía sin necesidad de instalar una aplicación en su teléfono móvil. Esta será capaz de guardar la información del usuario y mostrar el avance alcanzado. Buscamos imitar el funcionamiento de sitios web similares utilizados para practicar mecanografía con distintas configuraciones de teclado o responder cuestionarios de tópicos específicos.
- Conveniencia: esta página web tiene la ventaja de ahorrar tiempo y almacenamiento en un dispositivo móvil. Evitamos que la persona tenga que instalar una aplicación y después validar su información durante un par de minutos.
- Accesibilidad: lo único que la persona necesita para acceder a nuestra aplicación es acceso a internet y un dispositivo electrónico.
- Credibilidad: con nuestro equipo acordamos utilizar fuentes confiables y oficiales así como tener la opción de acceder a estas referencias dentro de nuestra aplicación.
- Facilidad de búsqueda: al ser un sitio web la persona podrá acceder a este sin necesidad de un software especializado o una búsqueda en una tienda online.
- Usabilidad: el funcionamiento de nuestra aplicación y sus distintas actividades será simplificado para que puede ser realizado con el mouse. Creemos que este es un proceso aceptable para nuestra aplicación ya que es más fácil familiarizarse con el uso de un mouse que con teclas configuradas. Además, tendremos la posibilidad del uso de teclado para la persona que desee esta opción.

- Valor: como grupo esperamos que el valor de nuestra propuesta sea un juego simple sin una interfaz compleja. Notamos que algunas páginas con la misma finalidad presentan demasiadas opciones a un usuario nuevo o son demasiado complejas.

User Interface:

Decidimos que nuestra interfaz visual mostrará la menor cantidad de elementos posibles para evitar abrumar o confundir al usuario. En el mapa del juego el usuario únicamente observará un mapa del mundo y accederá a la información que busque al presionar un determinado territorio. En la zona de preguntas mostraremos imágenes y botones grandes para facilitar la lectura y el progreso del juego. Además, evitaremos añadir información sobre la página en los lados laterales para que el usuario pueda concentrarse mientras está en su aprendizaje. También evitaremos un fondo saturado o extravagante y en su lugar aplicaremos un color liso. El usuario accederá a su puntuación y estadísticas únicamente cuando el lo solicite explícitamente con el mouse. Cuando el usuario elija esta opción, mostraremos una pantalla simple con sus mejores resultados y consejos para mejorar sus habilidades. En toda la página evitaremos que las pantallas estén a más de tres clicks de distancia para asegurar que el usuario siempre esté ubicado. Esperamos que la combinación de estas ideas permitan una navegación e interacción agradable que invite a continuar el aprendizaje.