

1.- En una web debe haber un formulario con un input type text. Al pulsar un botón, se deberá validar lo que hay en el input type text, el cual solo podrá contener números.

Si es válido, se mostrará en una etiqueta junto al input type text el resultado de sumar todos los números que contiene el input.

Para hacer el ejercicio, crea un método que realice lo que se pide y que devuelva la suma o -1 si no se ha validado el input (es decir, que contiene algo que no sea un número).

2.- En un formulario habrá un input text.

Al escribir sobre el input text y pulsar la tecla INTRO, iremos añadiendo elementos a un array y lo que hay en el input se borrará.

Cada vez que añadamos un elemento al array, se mostrará por pantalla el contenido del mismo en una lista no ordenada, de manera que el último elemento añadido aparezca el primero.

3.- Se va a pedir por formulario: email, contraseña y repite contraseña. No se podrá copiar y pegar en los campos de contraseña. Existirá un botón 'validar' que comprobará que el email sea correcto y que las contraseñas sean correctas e iguales. Las contraseñas serán correctas siempre que incluyan minúsculas, mayúsculas, números y algún carácter especial, no pudiendo tener una longitud inferior a 6 caracteres.

4.- Crea una página web con un botón que capture los eventos click, mouseover y mouseout. Añade otro botón en el que al hacer clic se vayan eliminando los eventos capturados del primer botón.

5.- Dado el siguiente fragmento de código:

```
<script>
    var persona = {
        name: ['Rafael', 'Nadal'],
        age: 33,
        categoria: 'masculina',
        aficiones: ['tenis', 'restaurantes'],
        bio: function() {
            alert(this.name[0] + ' ' + this.name[1] + ' tiene ' +
this.age + ' años y le gusta el ' + this.aficiones[0] + ' y el ' +
this.aficiones[1] + '.');
        },
        saludo: function() {
            alert('Hola me llamo ' + this.name[0] + ' ' +
this.name[1] + '.');
        }
    };
</script>
```

- a) Prueba el código a ver si funciona.
- b) Crea un par de botones y captura sus eventos click para que cada uno de ellos ejecute uno de los métodos del objeto.
- c) Optimiza las funciones
- d) ¿Puedes sustituirlas por funciones flecha?
- e) Guarda el JSON en el almacenamiento del cliente y recupéralo en una página diferente.