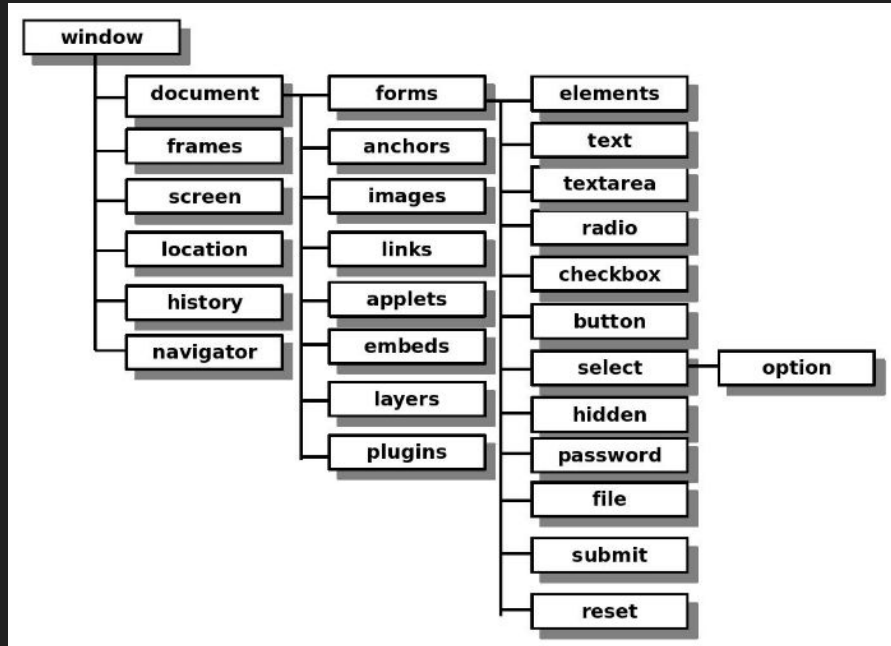


# Objeto window

- No se comparte entre pestañas.
- Se encuentra en el nivel más alto de la jerarquía



# Objeto window

- No se comparte entre pestañas, ni iframes dentro de una misma pestaña.
- Se encuentra en el nivel más alto de la jerarquía → No es necesario indicarlo explícitamente
- Propiedades y métodos.

# Objeto window

- Métodos para manipular el tamaño y la posición: `moveBy()`, `moveTo()`, `resizeBy()`, `resizeTo()`.
- Temporizadores: `setTimeout()`, `setInterval()`, `clearTimeout()` y `clearInterval()`. Ej 02.1\_Temporizadores
- Trabajar con ventanas: `open()`, `scrollTo()`. Propiedad `opener`. Ej 02.2\_Open y 02.3\_Open\_dif\_content

# Objeto history

Este objeto se encarga de almacenar una lista con los sitios por los que se ha estado navegando, es decir, guarda las referencias de los lugares visitados. Se utiliza, sobre todo, para movernos hacia delante o hacia atrás en dicha lista.

# Objeto location

Este objeto contiene la URL actual así como algunos datos de interés respecto a esta URL. Su uso sería:

- modificar el propio objeto location para cambiar a una nueva URL
- extraer los componentes de dicha URL de forma separada para poder trabajar con ellos de forma individual.

# Objeto navigator

Este objeto nos da información relativa al navegador que esté utilizando el usuario.

# Objeto document

- Cuando los navegadores reciben una respuesta, la interpretan y crean una estructura en forma de árbol que se conoce con DOM.
- Tipos de nodo: Attr, CDataSection, Comment, Document, DocumentFragment, DocumentType, element, Entity, EntityReference, Notation, ProcessingInstruction o Text.
- Más usados: attr (atributos), document (raíz), element (co sin atributos. Pueden tener otros dentro) y text (elemento de texto).

# Objeto document

- Posibilidades que ofrece conocer el DOM:
  - Acceder a valores de atributos y elementos
  - Establecer valores
  - Crear o añadir nuevos nodos
  - Eliminar nodos
  - Mover nodos
- Forma de acceso
  - Directa
  - A través de sus antecesores (menos usada).



# Objeto document

- Formas de acceso directo mediante funciones:
  - getElementById()
  - getElementsByTagName()
  - getElementsByName()
  - getElementsByClassName()
  - querySelector()

Ej. 02.4\_acceso\_nodos.html, 02.5\_crea\_elimina\_nodos.html  
y 02.6\_Recorrer\_nodos.html