

Funciones generales para ficheros	2
fclose	2
fopen	2
Feof	3
Fgetc	3
Fgets	3
file_exists	4

Funciones de ficheros

Las siguientes son algunas funciones que pueden ser de gran utilidad a la hora de trabajar con ficheros.

Funciones generales para ficheros

Estas son las funciones de tipo general para ficheros.

fclose

fclose(resource \$handle): bool

El archivo apuntado por handle es cerrado.

```
<?php
$gestor = fopen('archivo.txt', 'r');

fclose($gestor);

?>
```

fopen

fopen(string \$filename, string \$mode, bool \$use_include_path = false, resource \$context = ?): resource

mode	Descripción
'r'	Apertura para sólo lectura; coloca el puntero al fichero al principio del fichero.
'r+'	Apertura para lectura y escritura; coloca el puntero al fichero al principio del fichero.
'w'	Apertura para sólo escritura; coloca el puntero al fichero al principio del fichero y trunca el fichero a longitud cero. Si el fichero no existe se intenta crear.
'w+'	Apertura para lectura y escritura; coloca el puntero al fichero al principio del fichero y trunca el fichero a longitud cero. Si el fichero no existe se intenta crear.
'a'	Apertura para sólo escritura; coloca el puntero del fichero al final del mismo. Si el fichero no existe, se intenta crear. En este modo, fseek() solamente afecta a la posición de lectura; las lecturas siempre son pospuestas.
'a+'	Apertura para lectura y escritura; coloca el puntero del fichero al final del mismo. Si el fichero no existe, se intenta crear. En este modo, fseek() no tiene efecto, las escrituras siempre son pospuestas.

fopen() asocia un recurso con nombre, especificado por filename, a un flujo.

```
<?php
$gestor = fopen("c:\\folder\\resource.txt", "r");

?>
```

Feof

feof(resource \$handle): bool

feof — Comprueba si el puntero a un archivo está al final del archivo

Fgetc

fgetc(resource \$handle): string

fgetc — Obtiene un carácter de un puntero a un archivo

```
<?php
$fp = fopen('archivo.txt', 'r');
if (!$fp) {
    echo 'No se pudo abrir archivo.txt';
}
while (false !== ($carácter = fgetc($fp))) {
    echo "$carácter\n";
}
?>
```

Fgets

fgets(resource \$handle, int \$length = ?): string

fgets — Obtiene una línea desde el puntero a un fichero

```
<?php

if($fh = fopen("filename","r")){

    while (!feof($fh)){

        $F1[] = fgets($fh,9999);

    }

    fclose($fh);

}

?>
```

file_exists

file_exists(string \$filename): bool

file_exists — Comprueba si existe un fichero o directorio

```
<?php
$nombre_fichero = '/path/to/foo.txt';

if (file_exists($nombre_fichero)) {
    echo "El fichero $nombre_fichero existe";
} else {
    echo "El fichero $nombre_fichero no existe";
}
?>
```

file_get_contents

file_get_contents(string \$filename, bool \$use_include_path = false, resource \$context = ?, int \$offset = 0, int \$maxlen = ?): string

file_get_contents — Comprueba si existe un fichero o directorio

```
<?php
// <= PHP 5
$fichero = file_get_contents('./gente.txt', true);
// > PHP 5
$fichero = file_get_contents('./gente.txt', FILE_USE_INCLUDE_PATH);
?>
```

Fwrite

fwrite(resource \$handle, string \$string, int \$length = ?): int

fwrite() escribe el contenido de string al flujo de archivo apuntado por handle.

```
fwrite($fp, '1');
fwrite($fp, '23');
```

file_put_contents

file_put_contents(string \$filename, mixed \$data, int \$flags = 0, resource \$context = ?): int

file_put_contents — Escribir datos en un fichero

Esta función es idéntica que llamar a fopen(), fwrite() y fclose() sucesivamente para escribir información en un fichero.

```
// Añade una nueva persona al fichero
$actual .= "John Smith\n";
// Escribe el contenido al fichero
file_put_contents($fichero, $actual);
```

Bandera	Descripción
FILE_USE_INCLUDE_PATH	Buscar filename en el directorio incluido. Véase include_path para más información.
FILE_APPEND	Si el fichero filename ya existe, añade la información al fichero en vez de sobrescribirlo.
LOCK_EX	Adquirir acceso exclusivo al fichero mientras se está ejecutando la escritura. En otras palabras, ocurre una llamada a flock() entre la llamada a fopen() y la llamada a fwrite() . Esto no es idéntico a una llamada a fopen() con el modo "x".