

1. En el evento input (oninput) del input type text habrá que comprobar que hay algo, que es un número positivo y entero, y solo entonces se muestra el botón calcular. El cálculo será el factorial del número que se le ha introducido. Cuando no es así no debe aparecer el botón. El resultado se mostrará en una etiqueta fuera del formulario.
2. Realiza un ejercicio en el que partiendo de un documento html con 6 div's con width, height y un color de fondo diferente. Al hacer click sobre cada uno de ellos se debe mostrar en el body el color del que se ha pulsado.
3. Crea 10 divs en pantalla que contengan cada una un número del 0 al 9. Todas deben estar en un div contenedor. Añade al div contenedor el evento onClick. Cada vez que se llegue al manejador del click del contenedor, se deberá escribir en otra pantalla el número que se ha pulsado.
4. Genera números aleatorios del 0 al 9 sin que se repitan. En load de window escribiendo los 10 números en una etiqueta del body que se añadirá después de generar los números (creando el elemento con Javascript).
5. Utilizando los 2 ejercicios anteriores, haz que el teclado en pantalla cada vez tenga los números en diferentes posiciones. Añadir los div con los números aleatorios desde el evento load, creándolos con JavaScript y añadiéndolos a la página después.
6. De los elementos que están en la lista ordenada, selecciona todos los de la lista y después escribe el contenido que tengan en el div que tiene de clase ordenada. Realiza el mismo ejercicio anterior, cogiendo de la lista ordenada primeros los pares y después los impares. Realiza de nuevo el ejercicio pero esta vez cogiendo todos los elementos li. Selecciona ahora el 4º li de la ol. Selecciona ahora los 2 últimos li de cada lista. Si quieres haz que cada apartado se haga al pulsar click sobre un botón. Todas las selecciones hazlas con querySelector y querySelectorAll.

```
<ul>
  <li>a</li>
  <li>b</li>
  <li>c</li>
  <li>d</li>
  <li>e</li>
  <li>f</li>
  <li>g</li>
</ul>
<ol>
  <li>111</li>
  <li>222</li>
  <li>333</li>
  <li>444</li>
  <li>555</li>
  <li>666</li>
  <li>777</li>
</ol>
<div class="ordenada">
</div>
```

7. En una lista de 7 elementos, haz que al pinchar sobre cada elemento cambien 4 propiedades de los estilos: color de fondo, espaciado entre las letras, tachado y que delante del elemento aparezca una x. Hazlo definiendo una 1 clase y cambiando los estilos en la clase.

8. En un formulario, valida que la entrada sean 12 dígitos numéricos. Después, siguiendo las instrucciones de abajo, calcula el dígito verificador. Una vez calculado, muestra los números en una tabla, cada número en una celda, y en la celda final el número verificador.

El cálculo de un dígito verificador ISBN-13 empieza con los primeros 12 dígitos del ISBN:

- 1) Cada dígito de izquierda a derecha es multiplicado en dígitos alternos por 1 ó 3.

	9	7	8	3	1	6	1	4	8	4	1	0	0
													Dígito Verificador
x	1	3	1	3	1	3	1	3	1	3	1	3	
=	9	21	8	9	1	18	1	12	8	12	1	0	

- 2) Se **suman** estos nuevos dígitos entre sí (en el ejemplo anterior):

$$9 + 21 + 8 + 9 + 1 + 18 + 1 + 12 + 8 + 12 + 1 + 0 = 100$$

- 3) Se obtiene el **resto** de dividir esta suma por 10 (en el ejemplo el resto calculado es 0).
 4) Se calcula el resultado, el cual es $10 - \text{resto}$ (en el ejemplo el resultado es 10).
 5) Finalmente se obtiene el dígito verificador. Si resultado es 10, el dígito verificador es 0, en caso contrario, el verificador es el resultado.

En el ejemplo mostrado, el dígito verificador que se obtiene es 0 y coincide con el dígito verificador del ISBN recibido, por lo que el ISBN es válido.

9. Crea una progress bar que se rellene cada décima de segundo un punto, del 0 al 100. Al terminar la cuenta se parará el contador.

<label for="file">Descarga:</label>

<progress id="file" value="0" max="100"> 0% </progress>

10. Realiza un ejercicio en el que partiendo de un documento html con texto en varios elementos del mismo tipo, al pulsar en un botón se realice un búsqueda en el contenido de esos elementos de una determinada cadena de texto. Si se encuentra, se debe sustituir por la palabra "NO" (en negrita mediante etiqueta html). Además se debe crear un elemento span y añadirlo al elemento en el que se ha encontrado la cadena prohibida. El contenido del elemento span será la longitud de la cadena encontrada.