Training

1.1 Grabar　　　　**1.2 Procesado**　　　　**1.3 Obtener ángulos**

video.mp4

coordinates.csv

```
frame_1
  alfa_1 = sin(..) + ..
  alfa_2 = cos(..) - ..
  ...
  beta_1 = sin(..) + ..
  ...
```

Trigger

3.1 Machine Learning

INPUT　　　　**RESULT**

signal.??　　　　*waves.csv*　　　　*angles.csv*

2.1 EMG　　　　**2.2 Procesado**

modelo.model

Objetivo 1

Testing

4.1 Simulador de mano

GODOT
Game engine

sim.app

lecturas.csv (en tiempo real)

Comunicación modelo-simulación

Objetivo 2