

# **Manual de Usuario-APP**

## Contenido

<b>Acerca de la APP Fauna SV:</b> .....	3
<b>Requerimientos del sistema:</b> .....	3
<b>Ventana de inicio.</b> .....	3
<b>Ventana de registro.</b> .....	4
<b>Ventana de mapa.</b> .....	4
<b>Pop Up de filtro por distancia.</b> .....	5
<b>Mapa filtrado por distancia.</b> .....	5
<b>Agregar un nuevo avistamiento.</b> .....	6
<b>Vista de información del marcador.</b> .....	6
<b>Navegación de ventanas mapa y lista.</b> .....	7
<b>Ventana de Lista.</b> .....	7
<b>Filtros de lista.</b> .....	8
<b>Seleccionado tipo de filtro.</b> .....	8
<b>Ventana información de avistamiento.</b> .....	9
<b>Vista de marcador seleccionado.</b> .....	9

## Acerca de la APP Fauna SV:

La APP de Fauna SV es una herramienta que permite a los entusiastas de la naturaleza el poder tener un lugar en donde puedan tener toda la información que ellos necesiten sobre los avistamientos de las distintas especies de animales que habitan en El Salvador, además de poder agregar ellos avistamientos propios.

Esto les permitirá tener una mejor idea de los lugares en que las diferentes especies de animales habitan, para así poder saber a qué lugar tienen que viajar para tener la mayor oportunidad de documentar las especies que ellos deseen.

Este manual de usuario presenta un resumen de cómo se utilizará la APP de Fauna SV.

## Requerimientos del sistema:

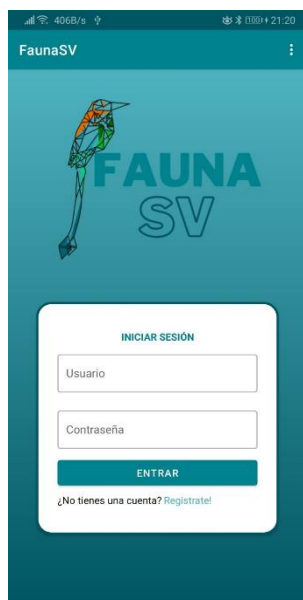
Para poder asegurar el mejor funcionamiento de la APP se le aconseja que se utilice un celular o Tablet que tenga las siguientes funcionalidades.

<b>Sistema Operativo</b>	Android 5.0
<b>Funcionalidad del Dispositivo</b>	GPS

Para poder acceder a la APP tiene que buscar en su App-drawer o en el escritorio del dispositivo el icono de la APP llamada FaunaSV.

También se debe verificar si la aplicación tiene los permisos de GPS y de Archivos, para verificar esto se puede ir en su dispositivo la opción de *Ajustes > Aplicaciones > FaunaSV > Permisos*. NOTA: es posible que la locación de estos ajustes cambie dependiendo del dispositivo.

## Ventana de inicio.

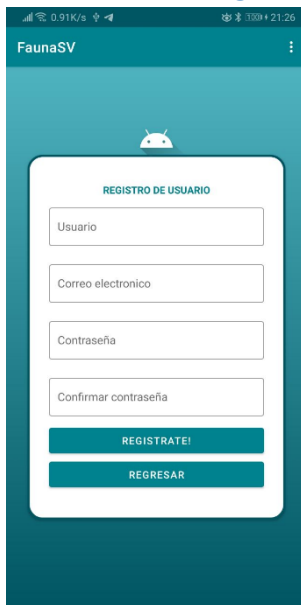


Esta es la primera ventana con la que se encontrará, esta le permitirá iniciar sesión al llenar los campos de Usuario y Contraseña y luego presionar el botón de entrar.

Si los datos son incorrectos, se le mostrara un pop up informando que estos están equivocados.

Así también en esta ventana le permitirá entrar a la opción de registrarse si se presiona la opción de "¡Regístrate!"

## Ventana de registro.

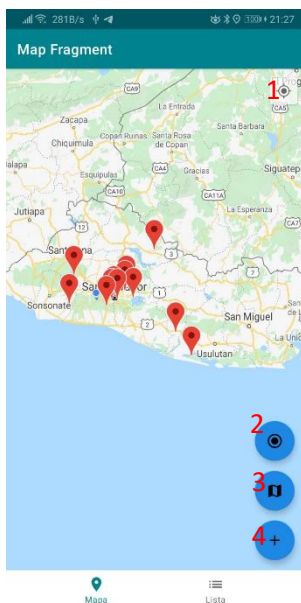


Esta ventana le permitirá al usuario poder registrarse para lograr acceder a la aplicación.

Se tendrá que llenar todos los campos para poder hacer un registro correcto, al estar estos llenos se tendrá que apretar el botón de "REGISTRATE!" para poder finalizar el registro.

Así también los usuarios podrán optar por regresar a la ventana anterior al apretar el botón "REGRESAR".

## Ventana de mapa.

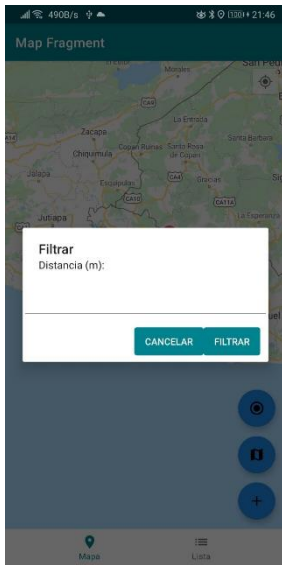


Si el inicio de sesión fu exitoso al usuario se le presentara la ventana principal de la aplicación, que es la del mapa. En esta ventana por defecto al abrirla se le mostrara todos los puntos en donde ha habido avistamientos de las diferentes especies de animales que habitan el país.

Esta ventana tiene cuatro botones importantes.

- 1) El botón de locación, localizado en la esquina superior derecha del mapa permitirá encontrar la locación del usuario y hacer un zoom para que este pueda verificar su locación.
- 2) El botón de filtrar por distancia es el primer botón azul de arriba para abajo. Este desplegará un pop up en donde el usuario podrá definir una distancia máxima en la que aparecerán los avistamientos en el mapa.
- 3) El botón de reiniciar mapa, o limpiar mapa es el segundo botón azul de arriba para abajo. Este como su nombre lo indica permitirá reiniciar o limpiar el mapa para que quite cualquier filtro y muestre de nuevo todos los avistamientos.
- 4) El botón de agregar avistamiento es el tercer botón azul de arriba para abajo. Este permitirá al usuario agregar un nuevo avistamiento para que este pueda ser apreciado en la aplicación.

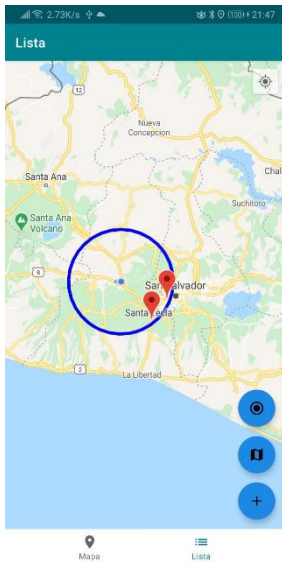
### Pop Up de filtro por distancia.



Al apretar el botón de filtrar distancia se le presentara al usuario con el pop up en donde podrá ingresar una distancia en metros para poder obtener todos los avistamientos que estén en ese radio.

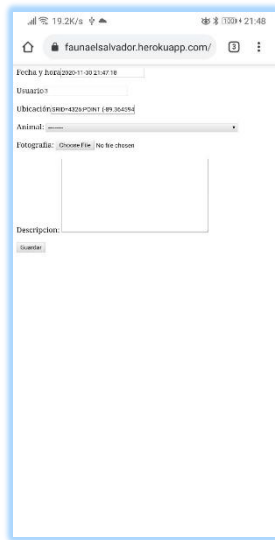
Al poner la distancia deseada en el área de texto el usuario podrá apretar el botón de FILTRAR para hacer efectiva la búsqueda o podrá apretar el botón de CANCELAR para regresar al mapa.

### Mapa filtrado por distancia.



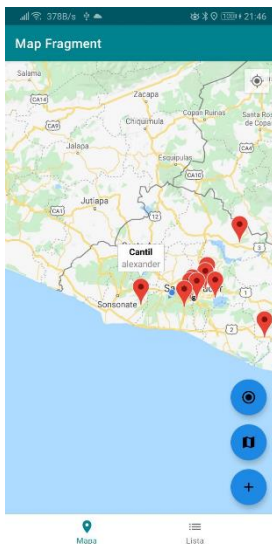
Cuando se realice un filtro por distancia aparecerá un circulo de borde azul alrededor de la locación del usuario, así mismo aparecerán todos los avistamientos que se encuentren dentro del círculo, para indicarle al usuario que esos son los que están dentro del rango que ellos desean.

## Agregar un nuevo avistamiento.

A screenshot of a web browser showing a form titled 'faunaelsalvador.herokuapp.com/'. The form includes fields for 'Fecha y hora (2020-11-09 21:47:18)', 'Usuario?', 'Ubicación (map=422950961, lat=13.64284)', 'Animal', 'Fotografía: (Choose file) No file chosen', and 'Descripción'. There is a 'Guardar' button at the bottom.

Al seleccionar la opción de añadir un nuevo avistamiento el usuario será llevado a un formulario en web en el cual podrá agregar la información de su avistamiento, la imagen, el nombre del animal y su descripción. Al guardarse este cuando se mire el mapa, el avistamiento estará ya registrado y su información estará disponible.

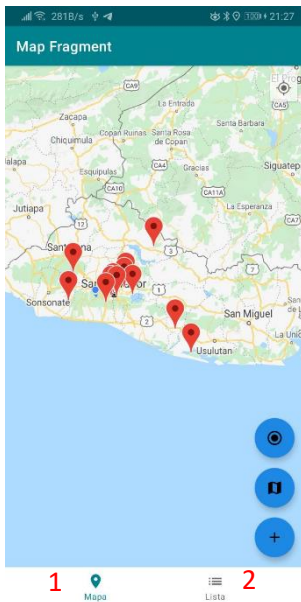
## Vista de información del marcador.



Si el usuario presiona cualquier marcador que este en el mapa este podrá ver qué tipo de animal fue visto en este punto, así también el usuario que registro ese avistamiento.

Si se quiere tener más información sobre este avistamiento el usuario puede mantener presionada la caja de información para que él pueda observar la ventana de información de ese determinado avistamiento.

## Navegación de ventanas mapa y lista.



El usuario podrá navegar entre dos ventanas principales, la del mapa y la de lista. La manera en que se puede cambiar de ventanas es apretando los botones siguientes:

- 1) Botón Mapa, cuando el usuario presione este botón será llevado a la ventana del mapa.
- 2) Botón Lista, cuando el usuario presione este botón será llevado a la ventana de la lista.

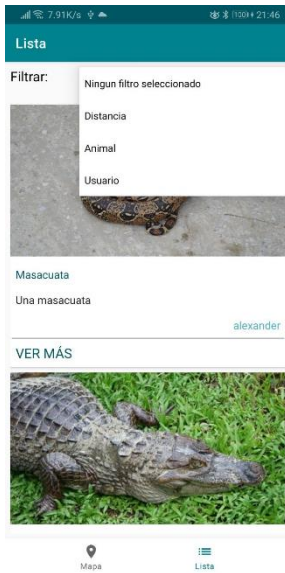
## Ventana de Lista.



La ventana de lista es otra manera en que los usuarios pueden interactuar con los avistamientos, en este lugar se pondrán todos los avistamientos, y así también se podrán filtrar por diversas categorías.

En esta parte también si el usuario desea ver más información sobre un avistamiento puede seleccionar cualquier avistamiento de la lista y se le abrirá una ventana con la información de dicho avistamiento.

## Filtros de lista.



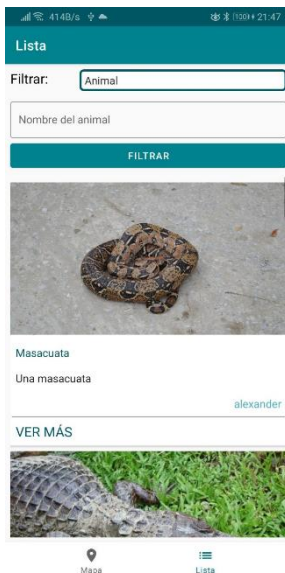
El usuario puede presionar la opción de filtrar y se le mostraran tres maneras en las que pueden filtrar los avistamientos.

La primera es por distancia, así como en el mapa ellos podrán determinar cierta distancia en metros para que solo se muestren los avistamientos que están dentro de ese radio de distancia que se ha especificado.

La segunda es por animal, el usuario podrá escribir el nombre de un animal que desea verificar si tiene avistamientos, y si este tiene, se le mostraran.

La tercera es por usuario, en esta el usuario podrá buscar todos los avistamientos que un usuario en específico a agregado.

## Selecccionado tipo de filtro.



Al tener un tipo de filtro seleccionado se desplegarán las áreas de texto en donde se le pedirá el usuario los datos que quiera filtrar, al llenar estas áreas de texto podrá filtrarlos apretando el botón de FILTRAR.



## Ventana información de avistamiento.



El usuario al haber seleccionado un avistamiento, ya sea por medio del mapa o por medio de la lista, será presentado con la ventana de información de avistamiento.

En esta ventana podrán obtener información útil, como el nombre completo del animal, las coordenadas en donde se encontró, la distancia que hay entre el avistamiento y la locación actual del usuario, una descripción del avistamiento, así como quien fue el usuario que registro el avistamiento y la fecha en la que se realizó.

Si el usuario quiere ver ese marcador de avistamiento en el mapa, puede presionar el botón de MAPA, el cual lo llevara a ese marcador en específico.



## Vista de marcador seleccionado.

Al darle al botón de MAPA en la ventana de información, el usuario será llevado al marcador en específico de ese avistamiento, para que pueda ubicarlo de una manera mucho más fácil.