

Informe Trabajo Práctico N° 1

Problema 2: Juego de Guerra

Enunciado:

Para este problema, se debía implementar la clase Mazo, utilizando como estructura interna la Lista Doblemente Enlazada hecha en el Problema 1, de forma que pueda almacenar objetos de tipo Carta y realizar las operaciones necesarias para el juego. Si se intenta extraer una carta de un mazo vacío, se debe lanzar la excepción DequeEmptyError.

Solución:

Se creó una clase Mazo utilizando la Lista Doblemente Enlazada del ejercicio anterior, la clase cuenta con los siguientes métodos:

- poner_carta_arriba()
- poner_carta_abajo()
- sacar_carta_arriba()
- sacar_carta_abajo()
- __len__()
- __str__()
- __iter__()

Además, de crear la excepción **DequeEmptyError**, que se lanza si se intenta extraer una carta de un mazo vacío.

Resultados:

Los tests de la clase Mazo se ejecutaron correctamente, comprobando que todas las operaciones funcionan según lo esperado.

El juego Guerra también pudo ejecutarse de manera completa usando la clase Mazo.