GoTimisoara

Carabin Florin

**1.Introducere**

Website-ul GoTimisoara este o platform de promovare a Timisoarei pentru a aduce la cunostinta participarea acestuia pentru titlul de Capitala Culturala Europeana in 2021.

De asemenea, pentru promovarea turismului, website-ul contine o harta interactive cu unele dintre cele mai importante puncte te interes turistic, aceasta a fost implementata utilizand Google Maps API.

Fiecare dintntre aceste puncte va afisa o fereastra pop-up atunci cand cursorul se afla pe acesta, iar atunci cand este selectat, veti fi redirectionati catre o pagina ce contine informatii despre locul selectat.

**2. Structura fisierelor**

In momentul de fata, website-ul este alcatuit din pagina principal, care contine informatii despre titlul de Capitala Culturala Europeana si harta interactiva, si sase pagini care contin informatii despre locatiie selectabile de pe harta interactive.

Proiectul a fost implementat utilizand HTML pentru structura, CSS pentru design si JavaScript pentru crearea hartii.

**3. HTML**

Pentru pagina principala, elementele folosite au fost headere, paragrafe, un tabel cu un singur rand si o lista neordonata.

Pentru paginile informationale, au fost folosite headere si paragrafe pentru articol si o imagine fixa in stanga sus care odata apasata ne redirectioneaza la pagina principala, respective la harta interactiva.

**4.CSS**

**4.1 MainCSS**

Este fisierul folosit pentru a pozitiona textul, imaginile si harta de pe pagina principala, de asemenea manipuleaza padding-ul, border-ul, si marginea textului, culoarea acestora si background-ul.

**4.2 LocatiiCSS**

Este folosit pentru design-ul paginilor cu continut informational.

**5. JavaScript**

Fisierul **MapJavascript** contine codul pentru harta interactive creata cu Google Maps API, si codul pentru functia utilizata pentru adaugarea de markere.

Cele mai importante elemente din cod sunt:

1. Variabila myStyles

Aceasta contine codul pentru a elimina toate informatiile si markere-le default din Google Maps, si modifica stilul acestea in cel “retro”.

1. Functia initMap

Cuprinde tot codul si este necesara pentru a initialize harta.

1. Variabila options

Contine setarile hartii, cum ar fi zoom-ul si punctual central.

1. Variabila map

Este cea care creaza harta si foloseste variabila options de mai sus.

1. Functia addMarker

Este functia care creeaza coordonatele, aceasta primeste ca atribute: 1.coordonatele punctului.

2.imaginea folosita ca marker.

3.Un cod scurt HTML pentru crearea Info Window care apare la evenimentul “mouseover” si dispare la evenimentul “mouseout”.

4.link-ul catre pagina la care va fi redirectionat user-ul in cazul eveniment-ului “click”.

Aceasta functie este apelata de sase ori pentru a crea cele sase puncte de interes prezente.

**6. Bibliografie**

<https://images.google.com/?gws_rd=ssl>

<https://www.wikipedia.org/>

<http://www.timisoara2021.ro/>

<http://www.timisoara2021.ro/campanie/>