1. 调通了PMO的程序
   1. 重新整理了成员函数f的架构，f{1,1}、f{1,2}…不再代表一维函数单变量函数中的x1、x2…的函数，而是代表K数组（按维度优先级排列）中的第一、第二……个变量的函数。这样有利于f{2,.}对f{1,.}的调用
   2. 将HDMR修改为HDMR\_1 与HDMR\_2两部分，以在构建纯一维HDMR函数与一二维函数的组合HDMR函数时分别调用，减少参数的传递数量与调用复杂性。
   3. 将construct函数拆分为construct\_first\_order与construct\_secend\_order两部分，以在构建一维member function与二维member function时参数传递简便。
2. 复现了论文中的结果，得到的最优点

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 迭代次数 | 最优点 | 最优值 |
|  |  |  |
| 1 | [0.8213 0.8440 0.0835] | -2.0914 |
| 2 | [0.8213 0.8440 0.0976] | -2.0917 |
| 3 | [0.5840 0.8440 0.0927] | -3.8427 |
| 4 | [0.5730 0.8517 0.0969] | -3.8650 |