Create a 3D model using Blender

學號：F74024070

班級姓名：三甲蔡侑軒

作品：音速小子(Sonic)

使用技巧：

Rendering (O)

Modeling(O)

Texturing(O)

經歷：

主要參考下列影片教學(<https://www.youtube.com/channel/UCEOAdTbsYZhw4atrYxs8Uuw/videos>)加上自己沒日沒夜的畫…使用google所找到的一張音速小子的Model Sheet，當成是Front View 和 Right View的Background，藉以臨摩。過程中學得並熟練許多Blender內的快鍵功能，如Ctrl+R(切線)、E(拉平面)等，其中我認為最困難的是使不同的物體間結合、面與面的合併，和如何把面處理的圓滑平順(美術問題)等。

一開始先從小小的cube開始雕，弄成Sonic的主身體，而後延伸成腳；之後使用Circle製成襪子、再用新cube做成鞋子、拉Panel用Ctrl+N形成黃色扣子。用腳的脛骨複製(Shift+D)做手、新創Cylinder做鯊魚頭，最後用Panel一個個補齊臉上的部位…