Graphic HW4

F74024070 資訊三甲 蔡侑軒

作業說明:

Post-processing

Magnifying effect: magnifying the graphic with a controllable scalar.(30%) (O)  
Gaussian blur: blur the graphic with a controllable σ.(30%) (O)  
Apply the above effects on a controllable circle area.(30%) (O)   
Contribute to hackpad.(10%) (??)

我使用上下鍵來控制Gaussian blur的 sigma值，上則+0.1f，下則-0.1f

用左右鍵控制Magnification，右則+0.1f，左則-0.1f

放大是用texcoord的座標跟cursor位置(座標轉換)關係去計算出新的放大座標值，新x座標 = cursor的xpos + cursor跟texcoord 的x差距，新y座標同理

在fs裡用kernel array去接從main.cpp中算好的Gaussian blur的值，在做完normalize後（確保總和為1，以防變亮或變暗），再去sample附近的點，乘上各自的Gaussian blur的值，再做總和，即成