

(Id PA-Sr1) Rescate del Gusanito Felipe

type: standard, **mode:** subtask

language	time limit	memory limit
general	1.0 seconds	256.0 MB

Description

San Andresito, el joven oso jukumari que vive en las montañas de *OCElandia*, es conocido por su gran corazón y su amor por ayudar a los demás. Un día, mientras paseaba por los verdes valles de su hogar, escuchó un suave lamento proveniente de un pozo cercano. Al acercarse, descubrió que su amigo, el pequeño gusanito Felipe, había caído al fondo del pozo y estaba atrapado.



Felipe, a pesar de su tamaño, es un gusanito valiente que cada día se esfuerza por salir del pozo. Cada mañana, Felipe se levanta muy temprano y sube a metros, pero, agotado por el esfuerzo, por la noche, mientras duerme, desciende b metros. San Andresito sabe que Felipe tiene mucha determinación, pero también sabe que Felipe necesita su ayuda para mantener viva la esperanza.

Nota que si durante el día el alcanza el borde del pozo, el ya salió y no descenderá los b metros en la noche.

San Andresito ha decidido ayudarlo a calcular cuántos días le tomará a Felipe salir del pozo y poder volver a disfrutar de las verdes praderas de OCElandia. Es tu misión calcular el número de días necesarios para que Felipe pueda escapar del pozo.

Dado que el pozo tiene N metros de profundidad, Felipe sube a metros cada día y desciende b metros cada noche, determina cuántos días le tomará a Felipe salir del pozo.

Input

La entrada contiene 3 números enteros separados por un espacio `N`, `a` y `b`.

- `N` representa la profundidad del pozo en metros.
- `a` representa la cantidad de metros que Felipe sube cada día.
- `b` representa la cantidad de metros que Felipe desciende cada noche.

Output

Un entero que representa el número de días que le tomará a Felipe salir del pozo.

Subtasks description

Group 0 (0 points)

Group 0 are the sample test cases which have no score.

Group 1 (10 points)

Group 2 (30 points)

Group 3 (60 points)

Input sample 1

```
10 4 2
```

Output sample 1

```
4
```

Input sample 2

```
100 7 3
```

Output sample 2

```
25
```

Note