

# Manuel d'utilisation

## Comment jouer?

Au lancement du jeu, le menu principal est affiché. Il est alors possible de commencer une partie en appuyant sur la touche 1, charger une partie enregistrée en appuyant sur 2, voir les commandes de jeu en appuyant sur 3, et d'afficher le tableau des dix meilleurs scores enregistrés en appuyant sur 4. Le jeu peut être quitté à tout moment en appuyant sur la touche Echap.

Avant de commencer une partie, il est proposé au joueur de choisir une difficulté. Plus la difficulté choisie est élevée, plus les ennemis et les projectiles se déplacent vite, mais le joueur a alors la possibilité de gagner un score élevé plus rapidement. La difficulté peut être changée dynamiquement au cours d'une partie.

Pendant une partie en cours, le joueur peut se déplacer horizontalement à l'aide des flèches gauche et droite du clavier, et tirer des projectiles en appuyant sur la touche espace. Il peut aussi pauser le jeu en appuyant sur la touche 1, et il lui sera proposé de reprendre la partie, retourner au menu principal, changer la difficulté, sauvegarder la partie en cours, ou enfin de quitter la partie.

## Règles du jeu:

Le joueur doit tuer tous les ennemis affichés à l'écran. Si tous les ennemis sont détruits, une nouvelle vague d'ennemis apparaît, et ces ennemis se déplacent plus rapidement. Pour détruire les ennemis, le joueur peut tirer des projectiles, qui tuent les ennemis en 1 coup. Les ennemis tirent eux aussi des projectiles, destructibles par ceux du joueur. Lorsque le joueur se fait toucher par un projectile ennemi, il perd 1 point de vie, et devient invulnérable pendant un court laps de temps. Le joueur commence la partie avec 3 points de vie, et gagne automatiquement 1 point de vie tous les 1000 points de score gagnés. Le joueur gagne des points de score en tuant des ennemis, ou en détruisant les projectiles ennemis. De plus, durant chaque manche un bonus apparaît aléatoirement, et augmente substantiellement le score s'il est détruit par le joueur. Enfin le joueur perd la partie s'il n'a plus de points de vie, ou si un ennemi arrive à sa hauteur.

## Comment sauvegarder une partie et la reprendre?

**Sauvegarde:** Au cours d'une partie, ouvrir le menu pause avec la touche 1, puis d'appuyer sur la touche 4. Il faut ensuite taper un pseudonyme, puis appuyer sur Entrée. Tous les états de la partie en cours seront alors sauvegardés.

**Chargement:** Dans le menu principal, appuyer sur la touche 2, puis taper le pseudonyme associé à une partie déjà enregistrée, et valider avec la touche Entrée. Si aucune partie enregistrée ne correspond au nom tapé, un message est alors affiché.