## Practica 19 Emmanuel Delfino Carbajel Cruz Introducción En la actualidad, es comun ver que los restaurantes y negacios de comida utilizan sistemas automatizados para las gestion de los ordenes de los clientes. En este sentido la programación es una herramienta muy util que permite la agilización de de el servicio, la reducción de essores y la solisfacción del Desarrollo l programa "Mestaurante" utiliza la interfas grafica de usuario Joption. Pane Este programa tiene la capacidad de mostrar un menú al cliente con los opciones de platillos para desayono, comida cena babidas y postres. Cada opción del menú desplegará una lista con los platillos y sus precios correspondientes. Una vez que cliente consulte el menú podra realizar su pedido para n-cantidad de platillos bebidas y postres. El meno estara disponible en todo momento, excepto 'si el usuario decide salir o concelar su orden programa realizava las operaciones correspondientes para el calculo de la cuenta del cliente que sera mostrado como un ticket de composa. El ticket tendra un encabezado con la información del establecimiento, un listado de la orden del cliente, sus respectivos precios y el total, un pie con el agradamiento por su compra. Conclusion Con este programa se espera que los clientes puedan realizar sus ordenes de manera rapida y sencilla, mejorando así su experiencia en el estableamienta. Este programa fue un tanto complicado y me hiso practicar mi logica de programación para seguirla puliendo y mejorando