

## Introducción

El bucle while es una estructura de control de flujo que permite ejecutar una serie de instrucciones rápidamente mientras se cumpla una determinada condición.

## Desarrollo

El programa presentado es un ejemplo sencillo de como utilizar el bucle while en Java. En este caso, se declara una variable llamada "contador", y se inicializa en cero. Luego, se establece una condición de prueba en el bucle while, que indica que el bucle se debe ejecutar mientras el contador sea menor a 10.

Dentro del cuerpo del bucle, se incrementa el contador en una unidad, y se imprime en pantalla el valor actual de la variable contador en cada iteración.

Finalmente, fuera del bucle while, se imprime en consola un mensaje indicando que el bucle ha terminado y el valor final del contador.

## Conclusión

El uso del bucle while es esencial en programación para repetir una serie de instrucciones de forma controlada. Este programa es un ejemplo sencillo de como utilizar este bucle.