



BÀI TẬP LỚN THỰC HÀNH LẬP TRÌNH MẠNG

GVHD: TS. Đặng Tuấn Linh



Thành viên



Phạm Quốc Minh

20225743



Trịnh Hữu An

20225593



Gameshow

Ai là triệu phú




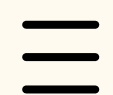
TABLE OF CONTENTS

1. Kiến thức ứng dụng

2. Thiết kế giao thức

3. Phân chia công việc

4. DEMO sản phẩm



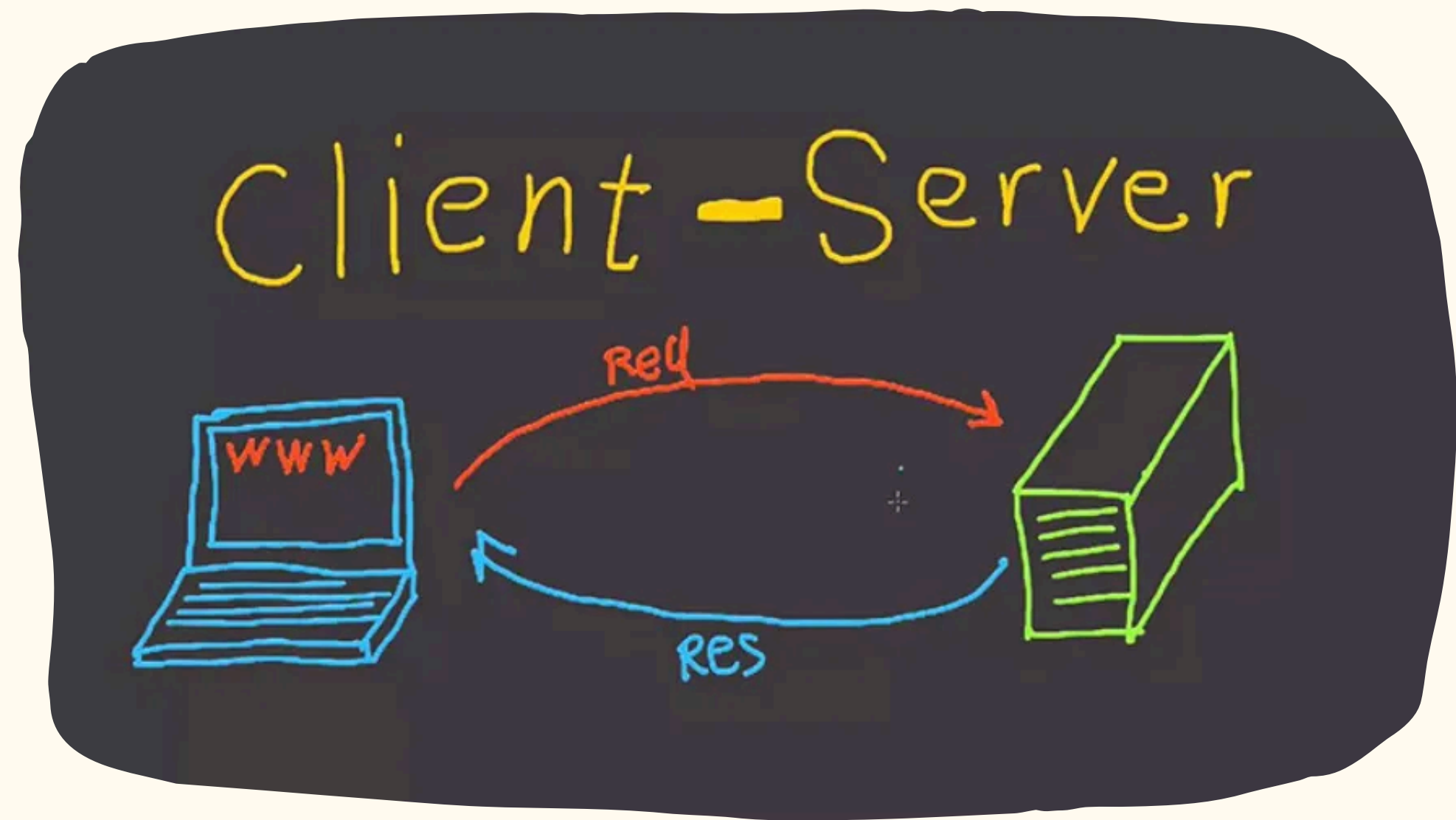
Công nghệ sử dụng

Ngôn ngữ: C. Sử dụng Socket TCP cho Server và Client. Lưu thông tin người dùng, câu hỏi và lịch sử vào cơ sở dữ liệu My SQL.

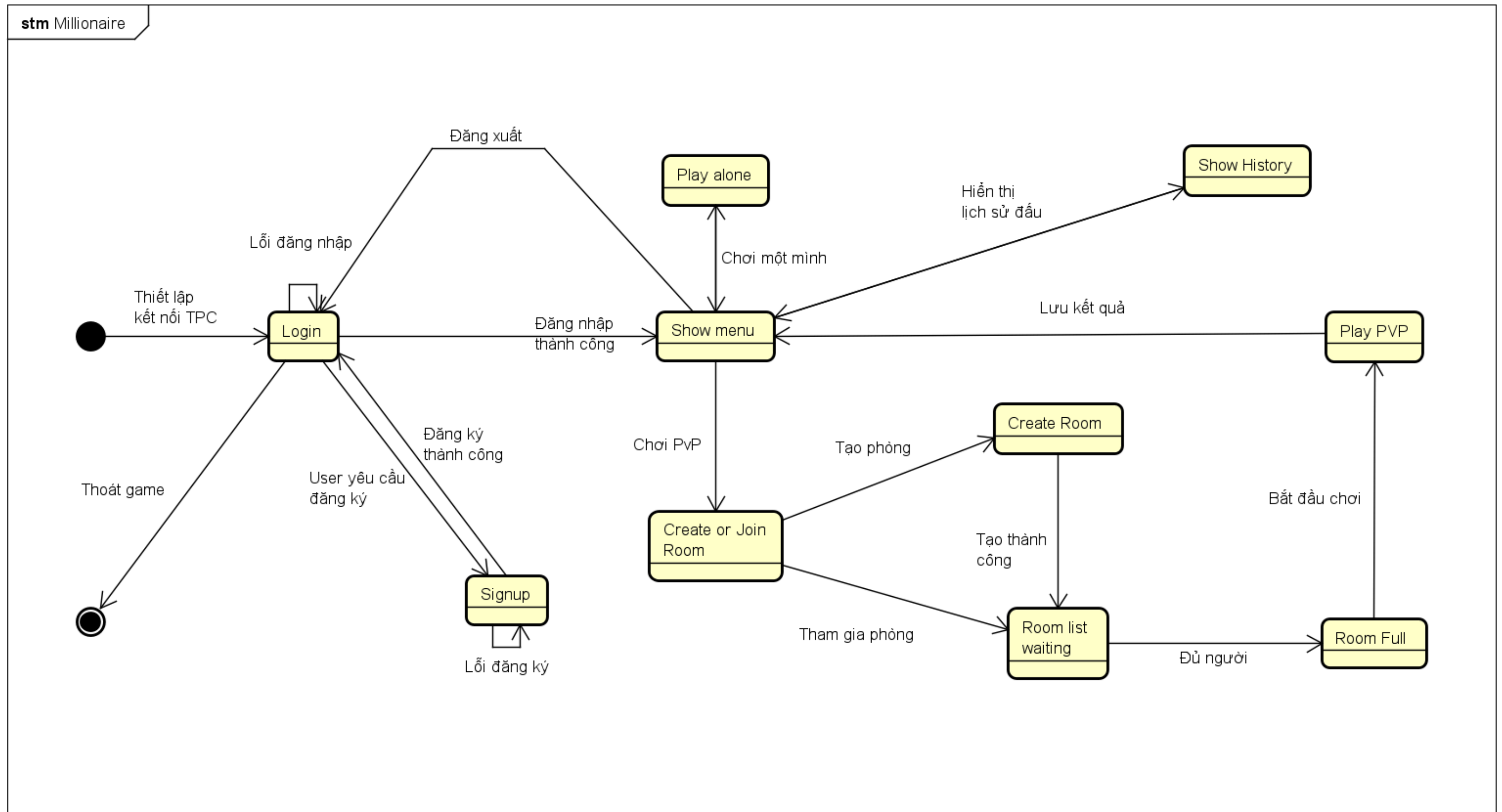


Kiến thức đã sử dụng

- TCP socket
- pthread (lock mutex)
- Thiết kế giao thức



State Machine



Định dạng bản tin

```
typedef struct _message
{
    enum msg_type type;
    char data_type[25];
    int length;
    char value[BUFF_SIZE];
} Message;
```

```
enum msg_type
{
    DISCONNECT,
    LOGIN,
    LOGIN_SUCCESS,
    LOGGED_IN,
    WRONG_PASSWORD,
```



```
Message msg;  
msg.type = LOGIN;  
strcpy(msg.data_type, "string");  
strcpy(msg.value, username);  
strcat(msg.value, " ");  
strcat(msg.value, password);  
msg.length = strlen(msg.value);
```

```
case LOGIN:  
    re = login(conn_fd, msg.value);  
    if (re == LOGIN_SUCCESS)  
    {  
        msg.type = LOGIN_SUCCESS;  
        printf("[%d] Đăng nhập thành công!\n", conn_fd);  
        send(conn_fd, &msg, sizeof(msg), 0);  
    }
```

Phân chia công việc

Tính năng	An	Minh	Điểm
Xử lý truyền dòng	X		1
Cơ chế vào ra socket trên server	x		2
Đăng kí và quản lí tài khoản	X		2
Đăng nhập và quản lí phiên đăng nhập, đổi mật khẩu	X		2
Chế độ chơi đơn	X		2
Thiết lập các quyền trợ giúp và logic	x		3

Phân chia công việc

Tính năng	An	Minh	Điểm
Thiết lập cơ chế, luật chơi, quản lí phiên trò chơi xác định thắng thua chế độ chơi đơn	X		5
Mã hóa mật khẩu người dùng	X		1
Lưu thông tin ván đấu	X		2

Phân chia công việc

Tính năng	An	Minh	Điểm
Tạo và tìm phòng cho PVP		X	3
Hiển thị danh sách người chơi online		X	1
Xử lý đồng bộ câu hỏi PVP		X	3
Lưu thông tin ván đấu PVP		X	2
Xử lý xác định thắng thua PVP		X	2
Đồng bộ thời gian thi đấu giữa hai người		X	4
TỔNG ĐIỂM			34



THANK YOU