BÁO CÁO THỰC HÀNH LAB 03 THỰC HÀNH LẬP TRÌNH HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG

Table of Contents

1.	Wor	rking with method overloading	3
	1.1.	Overloading by differing types of parameter	3
	Cod	e	3
	Resi	ult	5
	1.2.	Overloading by differing the number of parameters	6
	Cod	e	6
	Resu	ult	7
2.	Pass	sing parameter	7
	Code		7
	Result.		8
3.	Clas	s Member and Instance Member	9
	Code		9
	Result.		12
4.	Ope	en the Cart class	12
	Code		12
5.	Imp	lement the Store class	17
	Code		17
	Result		18
6.	Strir	ng, StringBuilder and StringBuffer	19
	Code		19
	Result		20
7 Class Diagram			

Table of Figures

Figure 1: Method addDigitalVideoDisc(DigitalVideoDisc [] dvdList)	3
Figure 2 Aims Class	5
Figure 3 Result	5
Figure 4 Method addDigitalVideoDisc(DigitalVideoDisc [] dvdList)	6
Figure 5 Aims Class	6
Figure 6 Result	7
Figure 7 Passing parameter code	8
Figure 8 Passing parameter result	8
Figure 9 Class member and Instance member	11
Figure 10 Result	12
Figure 11 Code method to print the content in Cart	13
Figure 12 Result	13
Figure 13 Code method search by id	14
Figure 14 Code method search by title	14
Figure 15 isMatch() in DigitalVideoDisc class	15
Figure 16 CartTest class	15
Figure 17 Result search by Id	16
Figure 18 Result search by Title	16
Figure 19 Store Class	17
Figure 20 StoreTest class	18
Figure 21 Result	18
Figure 22 So sánh String, StringBuilder, StringBuffer	19
Figure 23 GarbageCreator class	20
Figure 24 Result: program hangs	20
Figure 25 NoGarbage class	21
Figure 26 Result: Program finishes quickly	21
Figure 27 Class Diagram	22

1. Working with method overloading

1.1. Overloading by differing types of parameter

Code

```
public void addDigitalVideoDisc(DigitalVideoDisc[] dvdList) {
    for (int i = 0; i < dvdList.length; i++) {
        if (qtyOrdered < MAX_NUMBERS_ORDERED) {
            itemsOrdered[qtyOrdered] = dvdList[i];
            qtyOrdered++;
            System.out.println("The disc has been added.");
        } else {
            System.out.println("The cart is almost full.");
        }
    }
}</pre>
```

Figure 1: Method addDigitalVideoDisc(DigitalVideoDisc [] dvdList)

Try to add a method addDigitalVideoDisc which allows to pass an arbitrary number of arguments for dvd. Compare to an array parameter. What do you prefer in this case?

Khi thay bằng: addDigitalVideoDisc(DigitalVideoDisc... dvdList):

```
public void addDigitalVideoDisc(DigitalVideoDisc... dvdList) {
    for (int i = 0; i < dvdList.length; i++) {
        if (qtyOrdered < MAX_NUMBERS_ORDERED) {
            itemsOrdered[qtyOrdered] = dvdList[i];
            qtyOrdered++;
            System.out.println("The disc has been added.");
        } else {
            System.out.println("The cart is almost full.");
        }
    }
}</pre>
```

Kết quả:

```
public void addDigitalVideoDisc(DigitalVideoDisc... dvdList) { 1usage new*
for (int i = 0; i < dvdList.length; i++) {
    if (qtyOrdered < MAX_NUMBERS_ORDERED) {
        itemsOrdered[qtyOrdered] = dvdList[i];
        qtyOrdered++;
        System.out.println("The disc has been added.");
    } else {
        System.out.println("The cart is almost full.");
    }
}

Aims ×

C:\SET_UP\JDK\bin\java.exe "-javaagent:C:\SET_UP\IntelliJ IDEA Community Edition 2024.2.3\lib\idea_i
The disc has been added.
The disc has been added.
The disc has been added.
Total cost is:
63.89
Process finished with exit code 0</pre>
```

So sánh:

Dùng để truyền số lượng tham số không xác định	
vào một phương thức.	định với kích thước xác định.
Thích hợp cho các phương thức linh hoạt với số	
lượng tham số không biết trước.	xác số lượng phần tử ngay từ đầu.
Tiện lợi hơn khi gọi phương thức với nhiều tham	Ít tiện lợi hơn vì luôn cần tạo mảng trước khi
số mà không cần tạo mảng thủ công.	truyền.

Em thích dùng *addDigitalVideoDisc(DigitalVideoDisc... dvdList)* hơn vì không cần tạo mảng thủ công.

Figure 2 Aims Class

```
C:\SET_UP\JDK\bin\java.exe "-javaagent:C:\SET_UP\IntelliJ IDEA Community Edition 2024.2.3\lib\idea_rt.jar=64063:
The disc has been added.
The disc has been added.
The disc has been added.
Total cost is:
63.89
Process finished with exit code 0
```

Figure 3 Result

1.2. Overloading by differing the number of parameters

```
public void addDigitalVideoDisc(DigitalVideoDisc dvd1, DigitalVideoDisc dvd2) { 1usage new *
    if(qtyOrdered < MAX_NUMBERS_ORDERED) {
        itemsOrdered[qtyOrdered] = dvd1;
        itemsOrdered[qtyOrdered + 1] = dvd2;
        qtyOrdered += 2;
        System.out.println("The disc " + dvd1.getTitle() + " and" + dvd2.getTitle() + " has been added.");
    } else {
        System.out.println("The cart is almost full.");
    }
}</pre>
```

Figure 4 Method addDigitalVideoDisc(DigitalVideoDisc [] dvdList)

Figure 5 Aims Class

```
DigitalVideoDisc[] dvdList = {dvd1, dvd2, dvd3};
anOrder.addDigitalVideoDisc(dvd1, dvd2);

System.out.println("Total cost is: ");
System.out.print(anOrder.totalCost());
}

Aims ×

C:\SET_UP\JDK\bin\java.exe "-javaagent:C:\SET_UP\IntelliJ IDEA Community Edition 2024.2.3\The disc The Lion King and Star Wars has been added.
Total cost is:
44.9
Process finished with exit code 0
```

Figure 6 Result

2. Passing parameter

```
public static void swap(DigitalVideoDisc o1, DigitalVideoDisc o2){ 1usage new *

String tmp1 = o1.getTitle();

String tmp2 = o2.getTitle();

o1.setTitle(tmp2);
 o2.setTitle(tmp1);
}

public static void changeTitle(DigitalVideoDisc dvd, String title){ 1usage new *

String oldTitle = dvd.getTitle(); // Láy tiêu để cũ của dvd
 dvd.setTitle(title); // Thay đổi tiêu để của đối tượng dvd bằng setter
 dvd = new DigitalVideoDisc(oldTitle); // Thay đổi tham chiếu của đối tượng dvd (không ảnh hưởng đến đối tượng ban đầu)
}
}
```

Figure 7 Passing parameter code

Figure 8 Passing parameter result

<u>Question</u>: Is JAVA a Pass by Value or a Pass by Reference programming language? Java truyền tham số bằng giá tri:

- Khi một đối tượng được truyền vào phương thức, tham chiếu đến đối tượng được sao chép và truyền vào.
- Do đó, bên trong phương thức, bạn có thể sửa đổi các thuộc tính của đối tượng thông qua tham chiếu này, và sự thay đổi sẽ phản ánh ra bên ngoài.

Không phải Pass by Reference:

 Java không truyền trực tiếp tham chiếu của biến mà truyền bản sao của tham chiếu đó. Điều này khác với truyền tham chiếu thực sự trong một số ngôn ngữ như C hay C++.

Question: After the call of swap(jungleDVD, cinderellaDVD) why does the title of these two objects still remain?

- Khi ta gọi swap(jungleDVD, cinderellaDVD), giá trị của các tham chiếu (jungleDVD và cinderellaDVD) được sao chép và truyền vào tham số o1 và o2 trong phương thức swap.
- Bất kỳ thay đổi nào đối với o1 và o2 bên trong phương thức **chỉ ảnh hưởng đến bản sao** của các tham chiếu này, không ảnh hưởng đến bản gốc (jungleDVD và cinderellaDVD).

Question: After the call of changeTitle(jungleDVD, cinderellaDVD.getTitle()) why is the title of the JungleDVD changed?

Tiêu đề của jungleDVD thay đổi vì:

- Gọi dvd.setTitle(title) đã trực tiếp sửa đổi nội dung của đối tượng gốc mà jungleDVD đang trỏ tới.
- Việc gán dvd = new DigitalVideoDisc(oldTitle) chỉ ảnh hưởng đến tham chiếu cục bộ dvd, không làm thay đổi tham chiếu jungleDVD bên ngoài.

3. Class Member and Instance Member

```
this.category = category;
this.category = category;
public DigitalVideoDisc(String title, String category, String director, int length, float cost) { 2 usages ± Carbon 23 of the cost of the 
                this.length = length;
```

```
public String getCategory() { no usages  $\textcolor{1}{2}$ Carbon2301
public void setTitle(String title) { 3 usages  $\div \text{Carbon2301}
this.category = category;
public void setLength(int length) {  no usages  $\textit{\textit{\textit{2}}} Carbon2301
  this.length = length;
public void setCost(float cost) {  no usages  $\( \text{\chi} \) Carbon2301
```

Figure 9 Class member and Instance member

```
System.out.println("Total cost is: ");

/// System.out.println("Total cost is: ");

System.out.println("The id of " + dvd1.getTitle() + " is " + dvd1.getId());

System.out.println("The id of " + dvd2.getTitle() + " is " + dvd2.getId());

System.out.println("The id of " + dvd3.getTitle() + " is " + dvd3.getId());

}

Aims ×

Aims ×

C:\SET_UP\JDK\bin\java.exe "-javaagent:C:\SET_UP\IntelliJ IDEA Community Edition 2024.2.3\lib\idea_rt.jar=51319:C:\SET_UP\
The disc has been added.
The disc has been added.
The disc has been added.
The id of The Lion King is 1
The id of Star Wars is 2
The id of Aladdin is 3

Process finished with exit code 0
```

Figure 10 Result

4. Open the Cart class

```
public void printCart() { 1 usage new *
        System.out.println("Ordered Items:");
        for (int i = 0; i < qtyOrdered; i++) {
            System.out.println((i + 1) + ". " + itemsOrdered[i].toString());
        System.out.println("Total cost: " + totalCost() + "$");
        package hust.soict.hedspi.aims.cart;
                                                                    ▲1 ▲2 ×2 ^
import hust.soict.hedspi.aims.disc.DigitalVideoDisc;
public class CartTest { new *
   public static void main(String[] args) { new *
      Cart cart = new Cart();
      DigitalVideoDisc dvd1 = new DigitalVideoDisc( title: "The Lion King",
              category: "Animation", director: "Roger Allers", length: 87, cost: 19.95f);
      cart.addDigitalVideoDisc(dvd1);
      DigitalVideoDisc dvd2 = new DigitalVideoDisc( title: "Star Wars",
              category: "Science Fiction", director: "George Lucas", length: 87, cost: 24.95f);
      cart.addDigitalVideoDisc(dvd2);
      DigitalVideoDisc dvd3 = new DigitalVideoDisc( title: "Aladin",
      cart.addDigitalVideoDisc(dvd3);
      cart.printCart();
```

Figure 11 Code method to print the content in Cart

Figure 12 Result

Figure 13 Code method search by id

```
public boolean search(String title) { 1usage new*
    for (DigitalVideoDisc disc : itemsOrdered) {
        if (disc != null && disc.isMatch(title)) {
            return true;
        }
    }
    return false;
}

public DigitalVideoDisc getDiscByTitle(String title) { 1usage new*
    for (DigitalVideoDisc disc : itemsOrdered) {
        if (disc != null && disc.isMatch(title)) {
            return disc;
        }
    }
    return null;
}
```

Figure 14 Code method search by title

```
public boolean isMatch(String title) { 2 usages new *
    return this.title.equalsIgnoreCase(title); // So sánh không phân biệt hoa thường
}
```

Figure 15 isMatch() in DigitalVideoDisc class

```
Scanner sc = new Scanner(System.in);
System.out.println("Choose search type (1: By ID, 2: By Title): ");
int searchType = sc.nextInt();
sc.nextLine(); // Đọc dòng trống sau nextInt()
if (searchType == 1) {
   System.out.println("Enter the ID of DVD you want to search: ");
    int idForSearch = sc.nextInt();
    if (cart.search(idForSearch)) {
        System.out.println("Found DVD with ID " + idForSearch + ":");
        System.out.println(cart.getDiscById(idForSearch));
        System.out.println("Not found DVD with ID " + idForSearch);
} else if (searchType == 2) {
    System.out.println("Enter the title of DVD you want to search: ");
    String titleForSearch = sc.nextLine();
    if (cart.search(titleForSearch)) {
       System.out.println("Found DVD with title \"" + titleForSearch + "\":");
       System.out.println(cart.getDiscByTitle(titleForSearch));
       System.out.println("Not found DVD with title \"" + titleForSearch + "\"");
} else {
   System.out.println("Invalid search type. Please enter 1 or 2.");
sc.close();
```

Figure 16 CartTest class

Figure 17 Result search by Id

Figure 18 Result search by Title

5. Implement the Store class

```
package hust.soict.hedspi.aims.store;
import hust.soict.hedspi.aims.disc.DigitalVideoDisc;
   private int numItems; // Số lượng DVD hiện có trong cửa hàng 9 usages
       itemsInStore = new DigitalVideoDisc[100]; // Giả sử cửa hàng có thể chứa tối đa 100 DVD
          System.out.println("DVD added: " + dvd.getTitle());
          System.out.println("Store is full, cannot add more DVDs.");
        if (itemsInStore[\underline{i}].getId() == dvd.getId()) { // So \underline{sanh} theo ID
                itemsInStore[j] = itemsInStore[j + 1]; // Dich các phần tử về trước
            System.out.println("DVD removed: " + dvd.getTitle());
    System.out.println("DVD not found in the store.");
// Phương thức in ra <u>danh</u> <u>sách</u> các DVD trong cửa hàng
    System.out.println("********** Store Inventory ***********);
        System.out.println((\underline{i} + 1) + "." + itemsInStore[\underline{i}]);
```

Figure 19 Store Class

Figure 20 StoreTest class

Figure 21 Result

6. String, StringBuilder and StringBuffer

```
package hust.soict.hedspi.garbage;
  public class ConcatenationInLoops { new*
      public static void main(String[] args) { new *
          Random \underline{r} = \text{new Random(seed: 123);}
          long start = System.currentTimeMillis();
          String \underline{s} = "";
          System.out.println(System.currentTimeMillis() - start);
          \underline{\mathbf{r}} = new Random( seed: 123);
          start = System.currentTimeMillis();
          StringBuilder sb = new StringBuilder();
              sb.append(r.nextInt( bound: 2));
          \underline{s} = sb.toString();
          System.out.println(System.currentTimeMillis() - start);
        r = new Random( seed: 123);
        start = System.currentTimeMillis();
        StringBuffer sbf = new StringBuffer();
             sbf.append(r.nextInt( bound: 2));
        \underline{s} = sbf.toString();
        System.out.println(System.currentTimeMillis() - start);
       ConcatenationInLoops ×
G ■ @ Ð :
     C:\SET_UP\JDK\bin\java.exe "-javaagent:C:\SET_UP\IntelliJ IDEA Community Edition 202
     1316
     0
异
     Process finished with exit code 0
```

Figure 22 So sánh String, StringBuilder, StringBuffer

Nhận xét:

String: Tốn nhiều thời gian nhất vì phải tạo và copy lại chuỗi mới ở mỗi vòng lặp. StringBuilder: Nhanh nhất vì sử dụng vùng nhớ linh hoạt, không cần đồng bộ hóa. StringBuffer: Nhanh, nhưng chậm hơn StringBuilder vì có thêm cơ chế đồng bộ hóa

Result

```
package hust.soict.hedspi.garbage;

import java.io.IOException;
import java.nio.file.Files;
import java.nio.file.Paths;
//Trinh Huu An 20225593

public class GarbageCreator { new*
    public static void main(String[] args) throws IOException { new*
        String filename = "C:/CODE/IT3103.744527.2024.1.20225593.TrinhHuuAn/OtherProjects/src/hust/soict/hedspi/garbage/test.txt";

byte[] inputBytes = { 0 };
long startTime, endTime;
inputBytes = Files.readAllBytes(Paths.get(filename));
startTime = System.currentTimeMillis();
String outputString = "";
for (byte b : inputBytes) {
        outputString = "";
        for (byte b : inputBytes) {
            outputString = "";
            system.currentTimeMillis();
            System.out.println(endTime - startTime);
        }
}
```

Figure 23 GarbageCreator class

```
public class GarbageCreator { new *

public static void main(String[] args) throws IOException { new *

String filename = "C:/CODE/IT3103.744527.2024.1.20225593.TrinhHuuAn/OtherProjects/src/hust/soict/hedspi/garbage/test.txt";

byte[] inputBytes = { 0 };
 long startTime, endTime;
 inputBytes = Files.readAllBytes(Paths.get(filename));

GarbageCreator ×

C:\SET_UP\JDK\bin\java.exe "-javaagent:C:\SET_UP\IntelliJ IDEA Community Edition 2024.2.3\lib\idea_rt.jar=55179:C:\SET_UP\IntelliJ IDEA

Process finished with exit code 0
```

Figure 24 Result: program hangs

Figure 25 NoGarbage class

Figure 26 Result: Program finishes quickly

7 Class Diagram

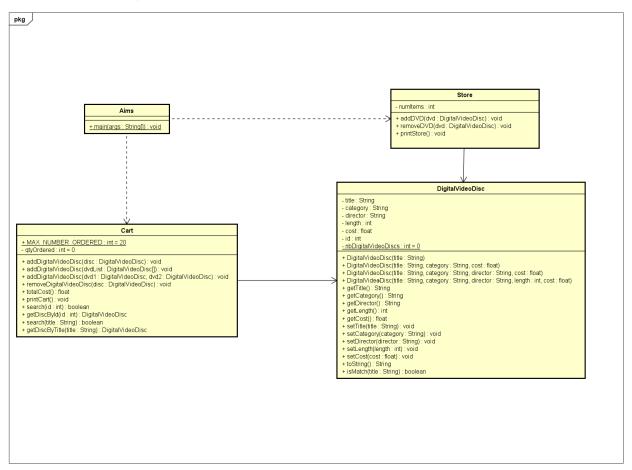


Figure 27 Class Diagram