# 一、爬升知识金字塔:将数字资产转化为产业智能2

数字资产向产业智能的转化是一个<mark>系统化、分阶段</mark>的过<sup>1</sup>程,可分为三个阶段:<mark>数据转化为信息,信息转化为知识</mark>,最终<mark>知识转化为智能</mark>。

# 1、数据到信息4

在这一阶段,通过对数据的<mark>筛选、清理和预处理</mark>,将原<sup>2</sup> 始数据转化为"<mark>有用信息</mark>"。这些信息包括<mark>行业知识</mark>、<mark>流程知</mark> 识以及<mark>隐性的专家经验</mark>等,为后续的<mark>知识提炼</mark>奠定基础。

## 2、信息到知识1

信息转化为知识的过程包括以下几个关键步骤:8

- 提炼<mark>事实性知识</mark>: 从信息中提取反映"<mark>是什么</mark>"的事实性知 <sup>5</sup> 识,涵盖重点、规则以及其相互关系。
- 推导<mark>程序性知识</mark>:基于<mark>事实性知识</mark>,推理生成"**怎么用**"的知识,如业务处理工作流和算法等。
- 构建<mark>知识图谱:将事实性知识和程序性知识</mark>以知识图谱的<sup>6</sup> 形式<mark>组织</mark>起来,形成<mark>结构化的知识体系</mark>。
- 生成长思维链数据:将事实性知识和程序性知识与具体任
  分结合,形成涵盖问题、推理过程(即如何使用知识逐步解决问题并得出答案)以及最终答案的长思维链数据。

### 3、知识到智能3

通过使用<mark>长思维链知识训练模型</mark>,包括微调模型和模型<sup>3</sup> 蒸馏,最终实现<mark>智能化决策与推理</mark>。

这一过程的核心科学问题是"如何借助大模型的能力,通5 过<mark>系统化方法爬升知识金字塔</mark>"。这一问题的解决对<mark>江西人工</mark>

A<sup>+</sup> A<sup>−</sup> ₩€0 ~ 🕢 10

智能产业的发<sup>8° 丝× 盒× A</sup>展至关重要。<mark>江西的特色在干丰</mark>6

**富的产业数据,**而如何将这些<mark>数字资产转化为产业智能</mark>,正 <sup>4</sup> 是江西推动人工智能发展的关键所在。

目前。江西的产业数据大多处于"数据"阶段。部分已进<sup>2</sup> **入"信息"阶段,但<mark>尚未达到"长思维链知识"阶段</mark>。**因此、依 赖<mark>原始数据</mark>训练模型难以满足<mark>智能化需求</mark>。当前的**主要挑战** 在干如何将数据转化为长思维链数据。

# 二、解决方案 1

我们在"知识爬升"领域具备扎实的前期基础,能够有效3 应对上述挑战。

1、信息与知识的动态转化9

信息是<mark>静态</mark>的,而知识是<mark>动态</mark>的。同一组信息在<mark>不同需</mark> <mark>求</mark>下可提炼出<mark>不同知识</mark>。我们开发的 <mark>UniGraph</mark> 平台能够利 用人工智能技术、根据用户需求对海量信息进行浅层学习、 深层学习和迁移学习,自动提炼事实性知识、推导程序性知 <mark>识</mark>.并高效<mark>构建知识图谱</mark>。

#### 2、长思维链数据生成2

长思维链数据本质是一个"解题过程",其输入为问题和7

数据,输出为答案。由于数据量庞大,**人工制作长思维链数**<sup>3</sup> 据缺乏现实可行性。而直接依赖大模生成也存在"幻觉"问题,无法保障数据可靠性。

我们开发的 Sapper 平台通过<mark>软件工程方法论</mark>,能够自<sup>2</sup> 动对输入的问题和数据进行需求分析,并针对分析结果进行系统设计、实现与测试,最终生成可靠的过程性解决方案,即真正合格的长思维链数据。

#### 3、小结1

基于这些前期技术积累,针对科学问题,我们提出**解决 方案:"通过应用软件工程方法论中的宏观设计原则、微观实现原则、数据结构以及相关工具,引导大模型实现知识金字塔爬升。"**我们完全有能力将江西省的数字资产转化为产业智能,推动人工智能产业的进一步发展。