

Московский авиационный институт
(национальный исследовательский университет)

Факультет информационных технологий и прикладной
математики

Кафедра вычислительной математики и программирования

Лабораторная работа №1 по курсу «Дискретный анализ»

Студент: А. А. Почечура
Преподаватель: А. А. Кухтичев
Группа: М8О-206Б
Дата:
Оценка:
Подпись:

Москва, 2022

Лабораторная работа №1

Задача: Требуется разработать программу, осуществляющую ввод пар «ключ-значение», их упорядочивание по возрастанию ключа указанным алгоритмом сортировки за линейное время и вывод отсортированной последовательности.

Вариант сортировки: Поразрядная сортировка.

Вариант ключа: телефонные номера, с кодами стран и городов в формате +<код страны> <код города> телефон.

Вариант значения: числа от 0 до $2^{64} - 1$.

1 Описание

Требуется написать реализацию алгоритма поразрядной сортировки. Идея её заключается в том, что элементы сортируются по разрядам, начиная с первого. Проходя по разрядам элементов (сначала по первому разряду всех элементов, затем по второму и т.д.), мы сортируем цифры элементов текущего разряда, используя сортировку подсчётом. Получив массив, в котором число x на позиции i определяет количество элементов, у которых на текущем разряде стоит цифра, большая или равная i , мы расставляем наши элементы в новый массив согласно правилам сортировки подсчётом. Полученный новый массив «свайпаем» с нашим старым массивом и проходимся по алгоритму заново, пока все разряды каждого элемента не будут пройдены.

2 Исходный код

Элементы я решил хранить в массиве пар *elems*, у которых на первой позиции находится статический массив *char*'ов с размером 31 (с запасом) для ключа, а на второй позиции *unsigned long long*, который без труда сможет поместить в себя позицию значения элемента. Ключ сначала вводим в строку, определяем её размер и с помощью этого загоняем наш ключ в массив, начиная с конца массива. Для удобства, в первую позицию массива запишем размер ключа элемента. Также при вводе определяем максимальный размер ключа в переменной *max_num*. После этого подготавливаем всё для самой сортировки: массив *tmp*, который будет хранить количество элементов с конкретной цифрой на текущем разряде, переменная *cnt*, в которую мы будем записывать цифру ключа элемента на текущем разряде, и массив *elems1*, в который мы будем расставлять элементы на соответствующие позиции и затем «свайпать» с начальным массивом. Массив *tmp* изначально обнуляем с помощью функции *PutZeroes*. Проходимся по позициям каждого ключа, начиная с первого разряда и заканчивая разрядом, соответствующим максимальному размеру ключа *max_num*. Заполняем массив *tmp*, если вдруг наш ключ на данном разряде уже закончился, или *cnt* меньше нуля при переводе из *char* в *int* (в случаях «-» и «+»), берём *cnt* как ноль. Складываем постфиксно все элементы. Теперь в массиве *tmp* число *x* на позиции *i* определяет количество элементов, у которых на текущем разряде стоит цифра, большая или равная *i*. Теперь снова проходимся по массиву *elems*, и расставляем наши элементы с помощью массива *tmp* и переменной *cnt* в массив *elems1* на нужную позицию. «Свайпаем» массивы, проставляем в *tmp* нули и начинаем итерацию заново. В конце выводим элементы изменённого массива *elems*.

```
1 | #include <iostream>
2 | #include <math.h>
3 | #include <string>
4 | #include <vector>
5 | #include <algorithm>
6 | #include <map>
7 | #include <queue>
8 | #include <stack>
9 | #include <set>
10 | #include <list>
11 |
12 | using namespace std;
13 |
14 | void PutZeroes(int* a, int n){
15 |     for(int i = 0 ; i < n ; i++){
16 |         a[i] = 0;
17 |     }
18 | }
19 |
20 | int main() {
```

```

21 ios::sync_with_stdio(false);
22 cin.tie(nullptr); cout.tie(nullptr);
23 int size = 31;
24 pair<char[31], unsigned long long> Pair;
25 vector<pair<char[31], unsigned long long>> elems;
26 string key;
27 auto max_num = key.size();
28 while(cin >> key >> Pair.second){
29     for(int i = size - key.size() ; i < size ; i++){
30         Pair.first[i] = key[key.size() - (size - i)];
31     }
32     Pair.first[0] = key.size();
33     max_num = max(key.size(), max_num);
34     elems.push_back(Pair);
35 }
36 int cnt;
37 vector<pair<char[31], unsigned long long>> elems1(elems.size());
38 int tmp[10];
39 PutZeroes(tmp, 10);
40 for(int i = 30 ; i > 30 - max_num ; i--){
41     for(int j = 0 ; j < elems.size() ; j++){
42         cnt = elems[j].first[i] - '0';
43         if(cnt < 0 || elems[j].first[0] < (31 - i)){
44             cnt = 0;
45         }
46         tmp[cnt]++;
47     }
48     for(int j = 1 ; j < 10 ; j++){
49         tmp[j] = tmp[j] + tmp[j - 1];
50     }
51     for(int j = elems.size() - 1 ; j > -1 ; j--){
52         cnt = elems[j].first[i] - '0';
53         if(cnt < 0 || elems[j].first[0] < (31 - i)){
54             cnt = 0;
55         }
56         elems1[tmp[cnt] - 1].first[0] = elems[j].first[0];
57         for(int k = 31 - elems[j].first[0] ; k < 31 ; k++){
58             elems1[tmp[cnt] - 1].first[k] = elems[j].first[k];
59         }
60         elems1[tmp[cnt] - 1].second = elems[j].second;
61         tmp[cnt]--;
62     }
63     swap(elems, elems1);
64     PutZeroes(tmp, 10);
65 }
66 for(int i = 0 ; i < elems.size() ; i++){
67     for(int j = 31 - elems[i].first[0] ; j < 31 ; j++){
68         cout << elems[i].first[j];
69     }

```

```

70 ||         cout << '\t' << elems[i].second << '\n';
71 ||     }
72 || }

```

3 Консоль

```

root@DESKTOP-5HM2HTK:~# g++ -pedantic lab1.cpp
root@DESKTOP-5HM2HTK:~# cat test1
+7-495-1123212 13207862122685464576
+375-123-1234567 7670388314707853312
+7-495-1123212 4588010303972900864
+375-123-1234567 12992997081104908288
root@DESKTOP-5HM2HTK:~# ./a.out <test1
+7-495-1123212 13207862122685464576
+7-495-1123212 4588010303972900864
+375-123-1234567 7670388314707853312
+375-123-1234567 12992997081104908288

```

4 Тест производительности

```
root@DESKTOP-5HM2HTK:~# g++ benchmark.cpp
root@DESKTOP-5HM2HTK:~# ./a.out <tests/1.t
Count of lines is 100000
Radix sort time: 318345us
STL stable sort time: 2570013us
```

Как видно, сортировка подсчётом работает в разы быстрее встроенной сортировки, так как сложность сортировки подсчётом - $O(\text{максимальное количество разрядов ключа} * \text{количество элементов})$, а сложность встроенной сортировки - $O(\text{количество элементов} * \log \text{от количества элементов})$. При большом количестве элементов максимальное количество разрядов ключа значительно меньше логарифма от количества элементов, что значительно играет роль.

5 Выводы

Выполнив первую лабораторную работу по курсу «Дискретный анализ», я научился писать сортировки за линейное время, что может пригодиться мне при выполнении многих задач. Также, очень полезным была практика написания генератора случайных тестов на языке $C++$, что улучшило мои навыки работы с файлами на данном языке. *Benchmark* - очень удобный способ для сравнения двух алгоритмов, который тоже мной освоен и в будущем будет использоваться.

Список литературы

- [1] Томас Х. Кормен, Чарльз И. Лейзерсон, Рональд Л. Ривест, Клиффорд Штайн. *Алгоритмы: построение и анализ, 2-е издание*. -- Издательский дом «Вильямс», 2007. Перевод с английского: И. В. Красиков, Н. А. Орехова, В. Н. Романов. -- 1296 с. (ISBN 5-8459-0857-4 (рус.))
- [2] *Поразрядная сортировка - Википедия*.
URL: https://ru.wikipedia.org/wiki/Поразрядная_сортировка (дата обращения: 17.03.2022).