文件和目录 (理解)

目标

• 理解 Linux 文件目录的结构

01. 单用户操作系统和多用户操作系统(科普)

- **单用户操作系统**:指一台计算机在同一时间 **只能由一个用户** 使用,一个用户独自享用系统的全部硬件和软件资源
 - Windows XP 之前的版本都是单用户操作系统
- **多用户操作系统**:指一台计算机在同一时间可以由 **多个用户**使用,多个用户共同享用系统的全部硬件和软件资源
 - Unix 和 Linux 的设计初衷就是多用户操作系统

02. Windows 和 Linux 文件系统区别

2.1 Windows 下的文件系统

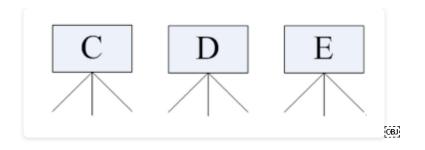
• 在 windows 下,打开 "计算机",我们看到的是一个个的驱动器盘符:



OBJ

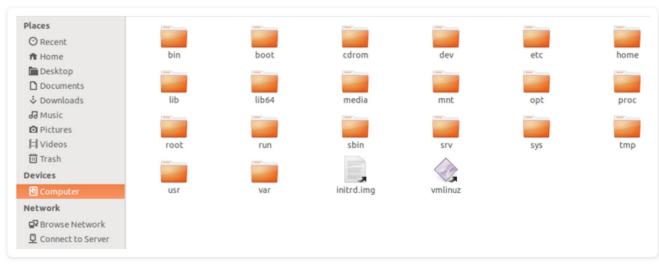
• 每个驱动器都有自己的根目录结构,这样形成了多个树并列的情形,如图所示:

 # 文件和目录(理解)



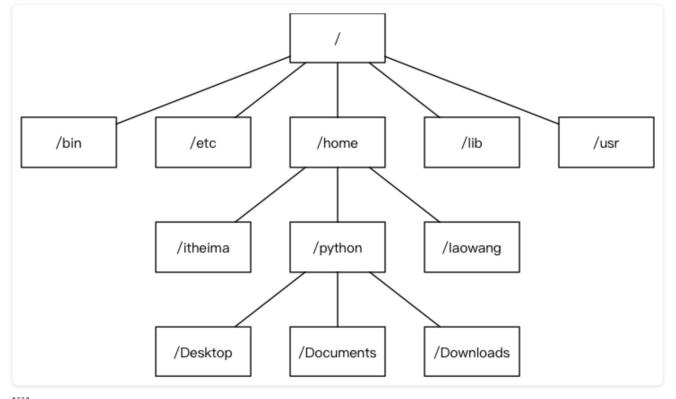
2.2 Linux **下的文件系统**

● 在 Linux 下, 我们是看不到这些驱动器盘符, 我们看到的是文件夹(目录):



OBJ

● Ubuntu 没有盘符这个概念,只有一个根目录 / ,所有文件都在它下面



OBJ

第2页 共4页 2018/12/13 11:17

文件和目录(理解)

2.3 用户目录

位于 /home/user, 称之为用户工作目录或家目录, 表示方式:

/home/user			
~			

2.4 Linux 主要目录速查表

- /: 根目录,**一般根目录下只存放目录**,在 linux 下有且只有一个根目录,所有的东西都是 从这里开始
 - 当在终端里输入 /home , 其实是在告诉电脑 , 先从 / (根目录) 开始 , 再进入到 home 目录
- /bin、/usr/bin:可执行二进制文件的目录,如常用的命令 ls、tar、mv、cat 等
- /dev: 存放linux系统下的设备文件,访问该目录下某个文件,相当于访问某个设备,常用的是挂载光驱 mount /dev/cdrom /mnt
- /etc: 系统配置文件存放的目录,不建议在此目录下存放可执行文件,重要的配置文件有
 - /etc/inittab
 - /etc/fstab
 - /etc/init.d
 - /etc/X11
 - /etc/sysconfig
 - /etc/xinetd.d
- /home: 系统默认的用户家目录,新增用户账号时,用户的家目录都存放在此目录下
 - ~ 表示当前用户的家目录
 - ~edu 表示用户 edu 的家目录
- /lib、/usr/lib、/usr/local/lib: 系统使用的函数库的目录,程序在执行过程中,需要调用 一些额外的参数时需要函数库的协助
- /lost+fount: 系统异常产生错误时, 会将一些遗失的片段放置于此目录下
- /mnt: /media: 光盘默认挂载点,通常光盘挂载于 /mnt/cdrom 下,也不一定,可以选择任意位置进行挂载
- /opt: 给主机额外安装软件所摆放的目录
- /proc: 此目录的数据都在内存中,如系统核心,外部设备,网络状态,由于数据都存放于内存中,所以不占用磁盘空间,比较重要的文件有:/proc/cpuinfo、/proc/interrupts、/proc/dma、/proc/ioports、/proc/net/*等
- /root: 系统管理员root的家目录
- /sbin、/usr/sbin、/usr/local/sbin: 放置系统管理员使用的可执行命令, 如 fdisk、

 # 文件和目录(理解)

shutdown、mount 等。与 /bin 不同的是,这几个目录是给系统管理员 root 使用的命令,一般用户只能"查看"而不能设置和使用

- /tmp: 一般用户或正在执行的程序临时存放文件的目录,任何人都可以访问,重要数据不可放置在此目录下
- /srv: 服务启动之后需要访问的数据目录,如 www 服务需要访问的网页数据存放在 /srv/www 内
- /usr: 应用程序存放目录

○ /usr/bin: 存放应用程序 ○ /usr/share: 存放共享数据

○ /usr/lib: 存放不能直接运行的, 却是许多程序运行所必需的一些函数库文件

○ /usr/local: 存放软件升级包

○ /usr/share/doc: 系统说明文件存放目录○ /usr/share/man: 程序说明文件存放目录● /var: 放置系统执行过程中经常变化的文件

○ /var/log: 随时更改的日志文件

○ /var/spool/mail: 邮件存放的目录

○ /var/run: 程序或服务启动后, 其 PID 存放在该目录下