



[Saltar al contenido principal](#)



Diseño y análisis de algoritmos



Introducción

En esta tercer parte estudiaremos algunos fundamentos algorítmicos. Platicaremos de qué es un problema algorítmico, qué es un algoritmo que lo resuelve y cómo evaluar estos algoritmos en correctitud y eficiencia. Después, introduciremos algunos conceptos de estructuras de datos y veremos varias formas de ordenar elementos.

Temario

- Problemas y algoritmos
- Algoritmos incorrectos
- Algoritmos correctos
- Modelo RAM y pensamiento asintótico
- Notación O grande y similares
- Propiedades de la notación O grande
- Ejemplos de análisis de eficiencia
- El problema de ordenar
- Ordenar cuadráticamente
- Estructuras de datos vs tipos de datos abstractos
- Diccionarios y árboles de búsqueda balanceados
- Ordenar eficientemente
- Aplicaciones de ordenar



[Anterior](#)

[Subgráficas completas y teorema de Turán](#)

[Siguiente](#)

[Problemas y algoritmos](#)

