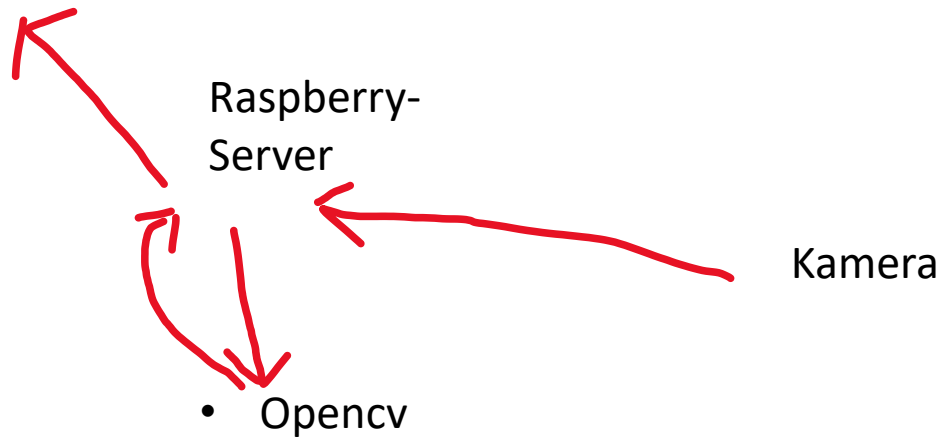


Objekterkennung

Weishäupl, Just, Schatzberger

- Front-End



Ausgangslage/Überblick

- Server
- Analyse mit Open CV
- Web design und Auswertung mit Js
- Video von Kamera zu Js

Ziele und Nichtziele

Ziele

- Erfolgreiches Konfigurieren der Hardware
- Code fertigstellen
- Website fertigstellen
- Projekt abschließen

Nicht-Ziele

- Komplexe User Interaktion
- Erkennung von Ampeln/Straßenschildern
- Erkennung der Marke

Präzise Themenbeschreibung

Durch Verwendung einer Raspberry Webcam werden Daten an OpenCV weitergegeben, wo mithilfe der Library dieser die Erkennung der Objekte passiert. Anschließend werden Daten an einen Server weitergegeben, der mit einem User – Interface auf einer Website verbunden ist.

Verwendete Technologien

- Docker
- OpenCV
- Express
- Js
- Raspberry
- Objekterkennung

Zeitplan

