

1. Instalar o Android Studio:

<https://developer.android.com/studio>

2. Baixar e instalar o flutter:

<https://flutter.dev/docs/get-started/install/windows>

Extraia o arquivo zip e coloque o conteúdo `flutter` no local de instalação desejado para o SDK do Flutter (por exemplo, `C:\src\flutter` não instale o Flutter em um diretório como `C:\Program Files` esse que requer privilégios elevados).

Configurar o flutter como variável de ambiente:

Na barra Iniciar pesquisa, digite 'env' e selecione **Editar variáveis de ambiente para sua conta**.

- Em **Variáveis de usuário**, verifique se há uma entrada chamada **Path**:
  - Se a entrada existir, anexe o caminho completo do `flutter\bin` usando o `;` como um separador dos valores existentes.
  - Se a entrada não existir, crie uma nova variável de usuário nomeada `Path` com o caminho completo do `flutter\bin` como seu valor.

3. Baixar e instalar o vscode:

<https://code.visualstudio.com/>