**Compiladores**

**Practica 2**

Uso de Java para modo grafico

1.-Modificar la especificacion del robot de la practica1 para dibujar la trayectoria del robot

2.-Use la carpeta grafibasi para dibujar circulos, lineas y rectangulos (usar polimorfismo)

circulo NUMERO NUMERO NUMERO

radio x y

linea NUMERO NUMERO NUMERO NUMERO

x1 y1 x2 y2

rectangulo NUMERO NUMERO NUMERO NUMERO

x y ancho alto