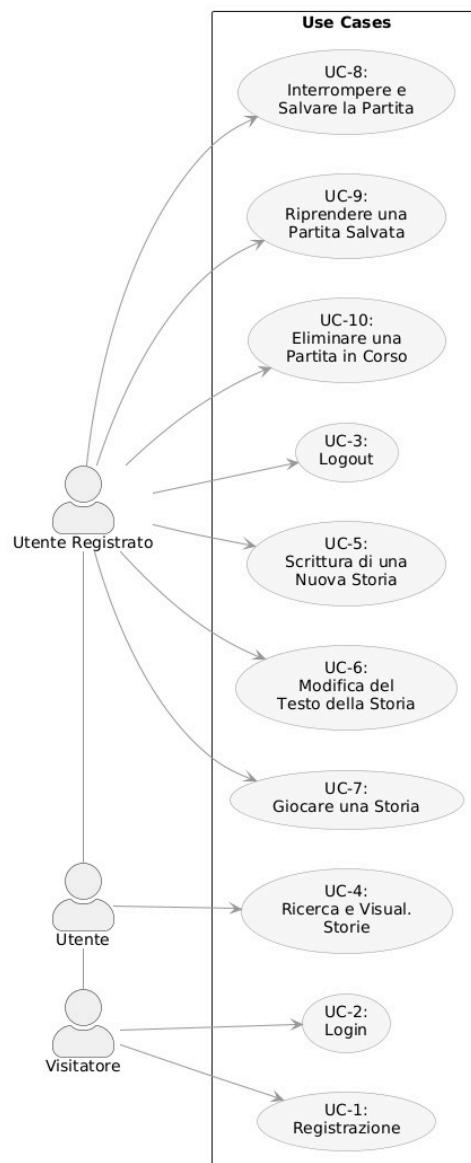


Diagramma dei casi d'uso



Registrazione

Attori: Visitatore

Descrizione: Permette a un visitatore di creare un nuovo account utente nel sistema.

Precondizioni:

- Il visitatore non ha già un account.

Flusso Principale:

1. Il visitatore accede alla pagina di registrazione.
2. Il visitatore inserisce le informazioni richieste (nome, email, password, ecc.).
3. Il sistema valida i dati inseriti.
4. Il sistema crea un nuovo account utente.
5. Il sistema visualizza un messaggio di successo e invita il visitatore a effettuare il login.

Flussi Alternativi:

- **A1: Email già registrata**
- **A2: Dati non validi**

Postcondizioni:

- Un nuovo account utente è stato creato e salvato nel database.
-

Login

Attori: Visitatore

Descrizione: Permette a un visitatore di autenticarsi nel sistema utilizzando le proprie credenziali.

Precondizioni:

- Il visitatore possiede un account registrato.
- Il visitatore si trova sulla pagina di login.

Flusso Principale:

1. Il visitatore accede alla pagina di login.
2. Il visitatore inserisce l'email e la password.
3. Il sistema verifica le credenziali.
4. Il sistema autentica l'utente e crea una sessione(da vedere).
5. Il sistema reindirizza l'utente alla dashboard principale.

Flussi Alternativi:

- **A1: Credenziali errate**

Postcondizioni:

- L'utente è autenticato nel sistema.
-

Logout

Attori: Utente Registrato

Descrizione: Consente a un utente registrato di terminare la propria sessione nel sistema.

Precondizioni:

- L'utente è autenticato e ha una sessione attiva.

Flusso Principale:

1. L'utente seleziona l'opzione di logout dal menu principale.
2. Il sistema termina la sessione dell'utente.
3. Il sistema reindirizza l'utente alla pagina di login o alla homepage.
4. Il sistema visualizza un messaggio di conferma del logout.

Flussi Alternativi:

- **A1: Errore durante il logout**

Postcondizioni:

- La sessione dell'utente è terminata.
-

Ricerca e Visualizzazione Storie

Attori: Utente (generale)

Descrizione: Consente agli utenti di cercare e visualizzare storie presenti nel sistema.

Flusso Principale:

1. L'utente accede alla funzione di ricerca.
2. L'utente inserisce i criteri di ricerca (es. titolo, autore, genere).
3. Il sistema elabora la richiesta e mostra i risultati corrispondenti.
4. L'utente seleziona una storia dai risultati.
5. Il sistema visualizza i dettagli della storia selezionata.

Flussi Alternativi:

- **A1: Nessun risultato trovato**
-

Scrittura di una Nuova Storia

Attori: Utente Registrato

Descrizione: Permette agli utenti registrati di creare e pubblicare una nuova storia nel sistema.

Precondizioni:

- L'utente è autenticato.

Flusso Principale:

1. L'utente accede alla sezione "Crea Nuova Storia".
2. L'utente inserisce il titolo, il contenuto e altre informazioni rilevanti.
3. Il sistema salva la nuova storia nel database.
4. Il sistema conferma la pubblicazione della storia all'utente.
5. La nuova storia è ora disponibile per altri utenti per la visualizzazione e interazione.

Flussi Alternativi:

- **A1: Dati mancanti o non validi**
- **A2: Errore di sistema durante il salvataggio**

Postcondizioni:

- Una nuova storia è stata creata e salvata nel sistema.
-

Modifica del Testo della Storia

Attori: Utente Registrato

Descrizione: Permette agli utenti registrati di modificare il testo di una storia esistente nel sistema.

Precondizioni:

- L'utente è autenticato.
- L'utente ha i permessi per modificare la storia.
- La storia esiste nel sistema.

Flusso Principale:

1. L'utente accede alla sezione delle proprie storie.
2. L'utente seleziona la storia che desidera modificare.
3. Il sistema mostra l'editor con il testo corrente della storia.
4. L'utente apporta le modifiche desiderate.
5. L'utente salva le modifiche.
6. Il sistema aggiorna la storia nel database.
7. Il sistema conferma l'avvenuta modifica all'utente.

Flussi Alternativi:

- **A1: Permessi insufficienti**
- **A2: Dati non validi**
- **A3: Errore di sistema durante il salvataggio**

Postcondizioni:

- Il testo della storia è stato aggiornato nel sistema.
-

Giocare una Storia

Attori: Utente Registrato

Descrizione: Permette agli utenti registrati di avviare e giocare una storia interattiva nel sistema.

Precondizioni:

- L'utente è autenticato.
- La storia selezionata è disponibile per essere giocata.
- L'utente ha accesso alla funzione di gioco.

Flusso Principale:

1. L'utente seleziona una storia disponibile per il gioco.
2. Il sistema carica la storia e presenta il primo scenario.
3. L'utente prende decisioni che influenzano lo sviluppo della storia.
4. Il sistema aggiorna la trama in base alle scelte dell'utente.

5. Il processo continua fino al completamento della storia.

Flussi Alternativi:

- **A1: Storia non disponibile**
- **A2: Errore durante il caricamento della storia**

Postcondizioni:

- L'utente ha completato la storia o ha interrotto il gioco.
 - Eventuali progressi o risultati sono salvati nel sistema.
-

Interrompere e Salvare la Partita

Attori: Utente Registrato

Descrizione: Consente agli utenti di interrompere una partita in corso e salvare i progressi per riprenderla successivamente.

Precondizioni:

- L'utente sta giocando una storia.
- L'utente ha effettuato il login e ha una sessione di gioco attiva.

Flusso Principale:

1. Durante il gioco, l'utente decide di interrompere la partita.
2. L'utente seleziona l'opzione "Salva Partita".
3. Il sistema salva lo stato attuale della partita nel database.
4. Il sistema conferma il salvataggio e informa l'utente che può riprendere la partita in un secondo momento.

Flussi Alternativi:

- **A1: Errore durante il salvataggio**

Postcondizioni:

- Lo stato della partita è stato salvato e può essere ripreso in futuro.
-

Riprendere una Partita Salvata

Attori: Utente registrato

Descrizione: Permette agli utenti di riprendere una partita precedentemente salvata nel sistema.

Precondizioni:

- L'utente ha una partita salvata.
- L'utente è autenticato.

Flusso Principale:

1. L'utente accede alla sezione "Partite Salvate".
2. Il sistema mostra l'elenco delle partite salvate dall'utente.
3. L'utente seleziona la partita che desidera riprendere.
4. Il sistema carica lo stato salvato della partita.
5. L'utente riprende il gioco dal punto in cui aveva interrotto.

Flussi Alternativi:

- **A1: Nessuna partita salvata**
- **A2: Errore durante il caricamento della partita**

Postcondizioni:

- L'utente riprende la partita salvata e continua a giocare.
-

Eliminare una Partita in Corso

Attori: Utente Registrato

Descrizione: Consente agli utenti di eliminare una partita attualmente in corso, rimuovendo lo stato salvato dal sistema.

Precondizioni:

- L'utente ha una partita in corso salvata.
- L'utente è autenticato.

Flusso Principale:

1. L'utente accede alla sezione "Partite Salvate".
2. Il sistema mostra l'elenco delle partite salvate.
3. L'utente seleziona la partita che desidera eliminare.
4. Il sistema chiede conferma dell'eliminazione.

5. L'utente conferma l'eliminazione.
6. Il sistema rimuove la partita dal database.
7. Il sistema conferma l'eliminazione all'utente.

Flussi Alternativi:

- **A1: Cancellazione annullata**
- **A2: Errore durante l'eliminazione**

Postcondizioni:

- La partita selezionata è stata eliminata dal sistema.
- L'utente non può più riprendere quella partita.