

□ **Formule étendue du théorème de Bayes** – Soit $\{A_i, i \in \llbracket 1, n \rrbracket\}$ une partition de l'univers de probabilités. On a :

$$P(A_k|B) = \frac{P(B|A_k)P(A_k)}{\sum_{i=1}^n P(B|A_i)P(A_i)}$$

□ **Indépendance** – Deux évènements A et B sont dits indépendants si et seulement si on a :

$$P(A \cap B) = P(A)P(B)$$

5.1.3 Variable aléatoires

□ **Variable aléatoire** – Une variable aléatoire, souvent notée X , est une fonction qui associe chaque élément de l'univers de probabilité à la droite des réels.

□ **Fonction de répartition** – La fonction de répartition F (en anglais *CDF* - *Cumulative distribution function*), qui est croissante monotone et telle que

$$\lim_{x \rightarrow -\infty} F(x) = 0 \quad \text{et} \quad \lim_{x \rightarrow +\infty} F(x) = 1$$

est définie de la manière suivante :

$$F(x) = P(X \leq x)$$

Remarque : on a $P(a < X \leq B) = F(b) - F(a)$.

□ **Densité de probabilité** – La densité de probabilité f (en anglais *PDF* - *Probability density function*) est la probabilité que X prenne des valeurs entre deux réalisations adjacentes d'une variable aléatoire.

□ **Relations vérifiées par les PDF et CDF** – Voici les propriétés importantes à savoir dans les cas discret (D) et continu (C).

Case	CDF F	PDF f	Propriétés du PDF
(D)	$F(x) = \sum_{x_i \leq x} P(X = x_i)$	$f(x_j) = P(X = x_j)$	$0 \leq f(x_j) \leq 1$ and $\sum_j f(x_j) = 1$
(C)	$F(x) = \int_{-\infty}^x f(y)dy$	$f(x) = \frac{dF}{dx}$	$f(x) \geq 0$ and $\int_{-\infty}^{+\infty} f(x)dx = 1$

□ **Variance** – La variance d'une variable aléatoire, souvent notée $\text{Var}(X)$ ou σ^2 , est une mesure de la dispersion de ses fonctions de distribution. Elle est déterminée de la manière suivante :

$$\text{Var}(X) = E[(X - E[X])^2] = E[X^2] - E[X]^2$$

□ **Écart-type** – L'écart-type d'une variable aléatoire, souvent notée σ , est une mesure de la dispersion de sa fonction de distribution, exprimée avec les mêmes unités que la variable aléatoire. Il est déterminé de la manière suivante :

$$\sigma = \sqrt{\text{Var}(X)}$$